

Spelregels veldvoetbal

Laws of the Game
seizoen 2021-2022

Inhoudsopgave

Over de spelregels	3
Opmerkingen bij de spelregels	5
Algemene aanpassingen	6
Richtlijnen voor het toepassen van tijdstraffen	7
Spelregels veldvoetbal.....	9
Regel 1 Het speelveld.....	11
Regel 2 De bal	19
Regel 3 De spelers.....	21
Regel 4 De uitrusting van de spelers	25
Regel 5 De scheidsrechter.....	29
Regel 6 De overige wedstrijdofficials	37
Regel 7 De duur van de wedstrijd	42
Regel 8 Het begin en de hervatting van het spel	44
Regel 9 De bal in en uit het spel	46
Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen.....	48
Regel 11 Buitenspel	52
Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag	55
Regel 13 De vrije schoppen.....	63
Regel 14 De strafschoep.....	66
Regel 15 De inworp	70
Regel 16 De doelschoep	72
Regel 17 De hoekschoep	74
VAR protocol.....	76
Praktische richtlijnen voor wedstrijdofficials	82

Over de spelregels

De filosofie en geest van de Spelregels

Voetbal is de grootste sport ter wereld. Het wordt op elk continent gespeeld, in elk land en op veel verschillende niveaus. Het feit dat de Spelregels hetzelfde zijn voor het voetbal over de hele wereld, van de FIFA World Cup tot een wedstrijd tussen kinderen in een afgelegen dorp, is een grote kracht die we moeten blijven beschermen in het belang van al het voetbal.

Voetbal heeft regels nodig die het spel eerlijk houden. Dit is een cruciaal fundament van het 'mooie spel' en een wezenlijk kenmerk van de 'geest' van het spel. De beste wedstrijden zijn die wedstrijden waarbij de scheidsrechter nauwelijks nodig is, omdat de spelers spelen met respect voor elkaar, de wedstrijdofficials en de Spelregels.

De voetbalregels zijn relatief simpel vergeleken met andere teamsporten, maar omdat veel situaties subjectief zijn en wedstrijdofficials mensen zijn, is het onvermijdelijk dat sommige beslissingen fout zijn of aanleiding geven tot discussie. Voor sommige mensen is deze discussie onderdeel van het plezier en aantrekkelijkheid van het spel, maar of beslissingen nu goed of fout zijn, de 'geest' van het spel vereist dat de beslissingen van de scheidsrechter altijd moeten worden gerespecteerd. Alle mensen met zeggenschap, in het bijzonder trainers en aanvoerders, hebben een duidelijke verantwoordelijkheid naar het spel, om de wedstrijdofficials en hun beslissingen te respecteren.

De regels kunnen niet elke mogelijke situatie dekken, dus daar waar er geen direct antwoord in de regels te vinden is, verwacht de IFAB dat de scheidsrechter een beslissing neemt in de 'geest' van het spel en de regels. Dit houdt vaak in dat de vraag gesteld moet worden: "wat verwacht / wil het voetbal?"

De regels moeten ook bijdragen aan de veiligheid en het welzijn van de spelers. In de afgelopen jaren is het welzijn van de spelers drijfveer geweest achter een aantal wijzigingen, zoals de mogelijkheid van een extra wissel in de verlenging en de invoering van drink- en afkoelingspauzes. Aanvullend, als antwoord op de COVID 19 pandemie, is een tijdelijke wijziging op Regel 3 geïntroduceerd, om in de hoogste competities de mogelijkheid te bieden om het maximum aantal wissels van 3 naar 5 te verhogen. Er zijn ook pilots gestart met aanvullende 'hersenschudding wissels' zodat een team het welzijn van een speler met een vermoeden of feitelijke hersenschudding, kan laten prevaleren, zonder dat er een nadeel wordt ondervonden in het aantal spelers. Het is onvermijdelijk dat er ongelukken gebeuren, maar de regels hebben als doel om het spel zo veilig mogelijk te maken, daarbij een afweging makend tussen het welzijn van de spelers en sportieve eerlijkheid. Dit vraagt van scheidsrechters dat ze de Spelregels hanteren en streng optreden tegen spelers van wie de acties te agressief of gevaarlijk zijn. De Spelregels verwoorden het onacceptabel zijn van onveilig spelen in de disciplinaire bewoordingen, zoals 'op buitensporige wijze aanvallen', 'de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengen' of 'spelen met buitensporige inzet'.

Omgaan met wijzigingen op de spelregels

Voetbal moet aantrekkelijk en leuk blijven voor spelers, wedstrijdofficials en trainers, als ook voor toeschouwers, fans en overige betrokkenen, ongeacht leeftijd, geslacht, ras, religie, cultuur, etniciteit, seksuele voorkeuren of beperkingen.

Daarom, voordat een regel kan worden gewijzigd, moeten de IFAB en al haar organen die betrokken zijn in het besluitvormingsproces, ervan overtuigd dat de wijziging ten gunste zal komen van het spel. Dit betekent in sommige gevallen dat een eventuele wijziging eerst getest moet worden.

Voor elke voorgestelde wijziging ligt de focus op eerlijkheid, integriteit, respect, veiligheid en het plezier van deelnemers en toeschouwers en, waar mogelijk, het gebruik maken van technologie om het spel te ondersteunen.

De IFAB zal doorgaan om de wereldwijde voetbalgemeenschap te betrekken zodat de spelregelwijzigingen ten goede komen aan het voetbal op alle niveaus en in elke hoek van de wereld. Zodoende wordt de integriteit van het spel, de Spelregels en de wedstrijdofficials gerespecteerd, gewaardeerd en beschermd.

De toekomst

In de jaren 2021 en 2022 zal de IFAB doorgaan met het werken van adviespanels en breed raadplegen, met een speciale focus op het welzijn van de spelers in het licht van de pandemie en de terugkoppeling uit de proef met de 'wissel i.v.m. mogelijke hersenschudding'.

De IFAB geniet ervan om mensen wereldwijd te betrekken en we ontvangen graag suggesties en vragen met betrekking tot de Spelregels. Het is zelfs zo dat veel van de recente wijzigingen zijn ontstaan uit suggesties van mensen van over de hele wereld.

We hopen dat het betrekken nog gemakkelijker en intensiever kan in de toekomst. Voor details verwijzen we naar de website: www.theifab.com

Ga alstublieft door met het insturen van uw suggesties, ideeën en vragen naar: lawenquiries@theifab.com.

Opmerkingen bij de spelregels

Officiële talen

De IFAB publiceert de spelregels in het Engels, Frans, Duits en Spaans. Bij enig verschil in de formuleringen, is de Engelse tekst leidend.

Afmetingen

Als er een verschil is tussen het metrisch stelsel en het Engelse stelsel, dan is het metrisch stelsel doorslaggevend.

De spelregels toepassen

Dezelfde regels zijn van toepassing in elke wedstrijd in elke confederatie, elk land, stad of dorp en, afgezien van de door de IFAB toegestane aanpassingen (zie algemene aanpassingen), mogen de regels niet worden gewijzigd of veranderd, zonder toestemming van de IFAB.

Zij die wedstrijdofficials en andere betrokkenen scholen, moeten benadrukken dat:

- Scheidsrechters de regels moeten toepassen in de 'geest' van het spel om zo bij te dragen aan eerlijke en veilige wedstrijden.
- Eenieder moet de wedstrijdofficials en hun beslissingen respecteren, in de wetenschap dat scheidsrechter mensen zijn en dus fouten zullen maken.

Spelers hebben een belangrijke verantwoordelijkheid met betrekking tot het imago van het spel en de aanvoerder moet een belangrijke rol spelen in te ondersteunen dat de regels en de beslissingen van de scheidsrechter worden gerespecteerd.

Aanpassingen

Behoudens de goedkeuring van de betrokken nationale bond en vooropgesteld dat de principes van deze regels onaangetast blijven, zijn afwijkingen van de toepassingen mogelijk bij wedstrijden van jeugdspelers onder de 16 jaar, bij dameswedstrijden, bij veteranenwedstrijden (spelers boven de 35 jaar) en bij G-voetbal.

De volgende aanpassingen mogen afzonderlijk of gezamenlijk worden toegepast:

- a. de afmeting van het speelveld;
- b. de grootte, het gewicht en het materiaal van de bal;
- c. de afstand tussen de doelpalen en de hoogte van de doellat boven de grond;
- d. de duur van het spel (eerste en tweede helft);
- e. de wisselers.

Verdere aanpassingen zijn alleen toegestaan met toestemming van de IFAB.

Mannelijk en vrouwelijk

In de spelregels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van scheidsrechters, assistent-scheidsrechters, spelers en officials; bedoeld wordt zowel het mannelijke als het vrouwelijke geslacht.

De toelichting op de spelregelwijzigingen 2021 – 2022 is te vinden op de website van de KNVB www.knvb.nl. Ook eventuele aanvullingen en/of andere toelichtingen zullen daar te vinden zijn.

De belangrijkste wijzigingen zijn **groen gearceerd**.

Algemene aanpassingen

Het universele karakter van de Spelregels betekent dat het spel in elk gedeelte van de wereld, in principe gelijk is op elk niveau. Naast het creëren van een eerlijke en veilige omgeving waarin het spel gespeeld kan worden, beogen de Spelregels ook deelname en plezier te bevorderen.

Historisch gezien heeft de IFAB nationale bonden de mogelijkheid geboden om enigszins flexibel met de 'organisatorische' Regels om te gaan, voor specifieke categorieën in het voetbal. De IFAB gelooft er echter sterk in dat nationale bonden nu meer mogelijkheden moeten krijgen om delen van de manier waarop het voetbal in het eigen land is georganiseerd, aan te passen. Dit als het voetbal in het eigen land er mee gediend is.

De wijze waarop het spel wordt gespeeld en gearbitreerd moet gelijk zijn op elk voetbalveld ter wereld, van de FIFA World Cup finale, tot het kleinste dorpje. Echter, de behoeftes van een lands eigen voetbal moeten bepalen hoe lang een wedstrijd duurt, hoe veel mensen kunnen deelnemen en hoe moet worden omgegaan met bepaalde vormen van oneerlijk gedrag.

Als gevolg hiervan is de 131^{ste} JAV van de IFAB, gehouden in Londen op 3 maart 2017, unaniem overeengekomen dat nationale bonden (en confederaties en de FIFA) nu de mogelijkheid moeten hebben om, indien gewenst, alle of sommige van onderstaande organisatorische onderwerpen van de Spelregels, waarvoor zij verantwoordelijk zijn, aan te passen:

Voor het jeugd-, veteranen, G-voetbal en voetbal op de laagste niveaus:

- Afmetingen van het speelveld
- Afmetingen, gewicht en materiaal van de bal
- Afstand tussen de doelpalen en de doellat en de grond
- Duur van de twee (gelijke) helften van het spel (en 2 gelijke helften van de verlenging)
- Het gebruik van gewisselde spelers die weer invallen
- Het toepassen van tijdstraffen voor sommige / alle waarschuwingen

Voor elk niveau behalve competities van het 1^{ste} team van clubs op het hoogste niveau of 'A'-interlands

- Het aantal wissels dat elk team mag gebruiken tot een maximum van 5, behalve in het jeugdvoetbal, waar het maximum aantal wordt bepaald door de nationale bond, confederatie of de FIFA.

Om nationale bonden verder flexibiliteit toe te staan om het voetbal van het eigen land ervan te laten profiteren en verder te ontwikkelen, heeft de JAV van de IFAB verder de volgende veranderingen met betrekking tot 'categorieën' voetbal:

- Vrouwenvoetbal is niet langer een aparte categorie en heeft nu dezelfde status als voetbal voor mannen
- De leeftijdsgrens voor jeugd en veteranen is weggehaald – nationale bonden, confederaties en de FIFA hebben de flexibiliteit om leeftijdsbeperkingen te hanteren voor deze categorieën
- Elke nationale bond stelt vast welke competities vallen onder het begrip 'voetbal op de laagste niveaus'.

Nationale bonden hebben de flexibiliteit om verschillende aanpassingen voor verschillende competities te gebruiken – er is geen vereiste om ze allemaal toe te passen op elke competitie. **Echter, andere aanpassingen zijn niet toegestaan zonder de toestemming van de IFAB.**

Aan nationale bonden wordt gevraagd om hun aanpassingen, op welke niveaus, door te geven aan de IFAB, omdat deze informatie en in het bijzonder de reden(en) waarom ze worden gebruikt, kan bijdragen om te ideeën ter ontwikkeling / strategieën te onderscheiden die de IFAB kan delen om de ontwikkeling van voetbal in andere nationale bonden te ondersteunen.

De IFAB is ook zeer geïnteresseerd om te vernemen welke ander aanpassingen van de Spelregels kunnen bijdragen aan verdere deelname, om voetbal aantrekkelijker te maken en de wereldwijde ontwikkeling te promoten.

Richtlijnen voor het toepassen van tijdstraffen

De 131^{ste} JAV van de IFAB, gehouden in Londen op 3 maart 2017, heeft het gebruik van tijdstraffen toegestaan. Dit geldt voor alle of sommige waarschuwingen/gele kaarten in het jeugd-, veteranen-, G-voetbal en het voetbal op de lagere niveaus. Dit afhankelijk van de toestemming van de nationale bond, confederatie of de FIFA, al naar gelang wat van toepassing is voor de betreffende competitie.

Verwijzing naar het toepassen van tijdstraffen is te vinden in:

Regel 5 – De scheidsrechter (Bevoegdheden en plichten)

Disciplinaire maatregelen

De scheidsrechter:

- Heeft de bevoegdheid om gele of rode kaarten te tonen en, wanneer de competitie-reglementen dit toestaan, een speler een tijdstraf op te leggen, vanaf het moment dat hij het speelveld betreedt bij het begin van de wedstrijd tot het einde van de wedstrijd, inclusief de rust, verlenging en strafschoppenserie.

Een tijdstraf houdt in dat wanneer een speler een overtreding begaat waarvoor een waarschuwing wordt gegeven, de speler direct wordt bestraft met een tijdelijke verwijdering waardoor hij niet deel kan nemen in het volgende gedeelte van de wedstrijd. De gedachte hierachter is dat een 'directe bestraffing' een belangrijke en directe positieve invloed kan hebben op het gedrag van de overtredende speler en mogelijk ook op het team van deze speler.

De nationale bond, confederatie of FIFA kan dit toestaan (te publiceren in de competitie-reglementen) met inachtneming van de volgende richtlijnen:

Alleen spelers

- Tijdstraffen gelden voor alle spelers (inclusief doelvverdedigers) maar niet voor overtredingen waarvoor een waarschuwing wordt gegeven begaan door een wisselspeler of een gewisselde speler

Teken van de scheidsrechter

- De scheidsrechter geeft een tijdstraf aan door een gele kaart te tonen en vervolgens duidelijk met beide armen naar het 'tijdstrafgebied' te wijzen (meestal de instructiezone)

Lengte van de tijdstraf

- De lengte van de tijdstraf is gelijk voor alle overtredingen
- De lengte van de tijdstraf moet liggen tussen de 10-15% van de totale speeltijd (bijv. 10 minuten in een wedstrijd van 90 minuten; 8 minuten in een wedstrijd van 80 minuten)
- De tijdstraf begint vanaf het moment dat het spel wordt hervat nadat de speler het speelveld heeft verlaten
- De scheidsrechter moet verloren gegane tijd waarvoor extra tijd wordt bijgeteld aan het eind van een speelhelft, ook bijtellen bij de tijdstraf. (bijv. wissels, blessures etc...)
- Competities moeten beslissen wie de scheidsrechter assisteert om de tijd van een tijdstraf bij te houden – het kan de verantwoordelijkheid van een gedelegeerde zijn, 4^{de} official of neutrale assistent scheidsrechter; het kan ook een teamofficial zijn
- Als de duur van de tijdstraf is verstreken dan mag de speler vanaf de zijlijn terugkeren op het speelveld. Dit na toestemming van de scheidsrechter, die gegeven kan worden terwijl de bal in het spel is
- De scheidsrechter beslist uiteindelijk wanneer een speler mag terugkeren
- Een speler die een tijdstraf heeft gekregen mag niet worden gewisseld voor het einde van de tijdstraf (maar niet wanneer het team alle toegestane wissels al gebruikt heeft)
- Als de duur van een tijdstraf nog niet is voltooid aan het eind van de eerste helft (of van de tweede helft in het geval van een verlenging) dan wordt het resterende gedeelte uitgezeten vanaf het begin van de tweede helft (of begin van de verlenging)
- Een speler die nog een tijdstraf heeft aan het eind van een wedstrijd mag deelnemen aan de strafschoppenserie

Tijdstrafgebied

- Een speler die een tijdstraf heeft gekregen moet binnen de instructiezone verblijven (indien er een is) of in de buurt van de coach / technische staf van het team, tenzij hij zich gaat warmlopen (onder dezelfde voorwaarden als een wisselspeler)

Overtreding tijdens een tijdstraf

- Een speler die een tijdstraf heeft gekregen, die gedurende deze tijdstraf een overtreding begaat die met een waarschuwing of verwijdering moet worden bestraft mag niet verder deelnemen aan de wedstrijd en mag niet worden vervangen of gewisseld

Verdere disciplinaire actie

- Competities / nationale bonden moeten beslissen of een tijdstraf moet worden gerapporteerd aan de bond en of er verdere disciplinaire actie genomen kan worden zoals bijv. een schorsing bij een aantal tijdstraffen zoals dit van toepassing is bij gele kaarten

Tijdstrafsystemen

Een competitie mag een van de volgende tijdstrafsystemen gebruiken:

- Systeem A – voor alle waarschuwingen (gele kaarten)
- Systeem B – voor sommige maar niet alle waarschuwingen (gele kaarten)

Systeem A – tijdstraffen voor alle waarschuwingen (gele kaarten)

- Alle waarschuwingen worden bestraft met een tijdstraf
- Een speler die een tweede waarschuwing ontvangt in dezelfde wedstrijd:
 - Zal een tweede tijdstraf krijgen en mag daarna niet verder deelnemen aan de wedstrijd
 - Mag worden vervangen door een wisselspeler aan het eind van de tweede tijdstraf als het team van de speler nog niet het maximum aantal wissels heeft gebruikt (*dit is omdat het team al is 'bestraft' omdat ze zonder deze speler moesten spelen door 2 tijdstraffen*)

Systeem B – tijdstraffen voor sommige maar niet alle waarschuwingen *

- Een vooraf opgestelde lijst met overtredingen waarvoor een waarschuwing wordt gegeven die met een tijdstraf worden bestraft
- Alle andere overtredingen worden bestraft met een waarschuwing
- Een speler die een tijdstraf heeft gehad en dan een waarschuwing ontvangt mag verder deelnemen aan de wedstrijd
- Een speler die een waarschuwing heeft ontvangen en daarna een tijdstraf krijgt, mag verder deelnemen aan de wedstrijd nadat de tijdstraf is afgelopen
- Een speler die een tweede tijdstraf ontvangt in dezelfde wedstrijd zal die tweede tijdstraf ondergaan en mag daarna niet verder deelnemen aan de wedstrijd. De speler mag worden vervangen door een wisselspeler aan het eind van de tweede tijdstraf als het team van de speler nog niet het maximum aantal wissels heeft gebruikt
- Een speler die een tweede waarschuwing ontvangt in dezelfde wedstrijd wordt van het speelveld gezonden en mag niet verder deelnemen aan de wedstrijd en mag niet worden vervangen / gewisseld

** sommige competities kunnen het van belang vinden om tijdstraffen alleen toe te passen voor waarschuwingen voor overtredingen die te maken hebben met ongepast gedrag, zoals:*

- *Schwalbe*
- *Opzettelijk vertragen van een spelhervatting voor de tegenpartij*
- *Protesteren of verbale uitingen*
- *Onderbreken van een veelbelovende aanval door vast te houden, aan het shirt / de broek te trekken, duwen of hands*
- *Nemen die een ongeoorloofde schijnbeweging maakt bij een strafschoot*



Spelregels veldvoetbal

Nederlandse uitgave

Laws of the Game seizoen 2021 - 2022

Uitgave juli 2021

Regel 1

Het speelveld



Regel 1 Het speelveld

1. Veldoppervlak

Het speelveld moet een geheel natuurlijk of, als de competitiereglementen dit toestaan, een geheel kunstmatig oppervlak hebben. Dit geldt niet als de competitiereglementen een geïntegreerde combinatie van kunstmatige en natuurlijke materialen toestaan.

De kleur van kunstgrasvelden is groen.

Wanneer kunstgrasvelden worden gebruikt in ofwel competitiewedstrijden tussen vertegenwoordigende teams van bij de FIFA aangesloten bonden, ofwel in international clubcompetitiewedstrijden, moet het oppervlak voldoen aan de eisen van de 'FIFA Quality Concept for Football Turf', tenzij speciale dispensatie is verleend door de IFAB.

2. Afbakening

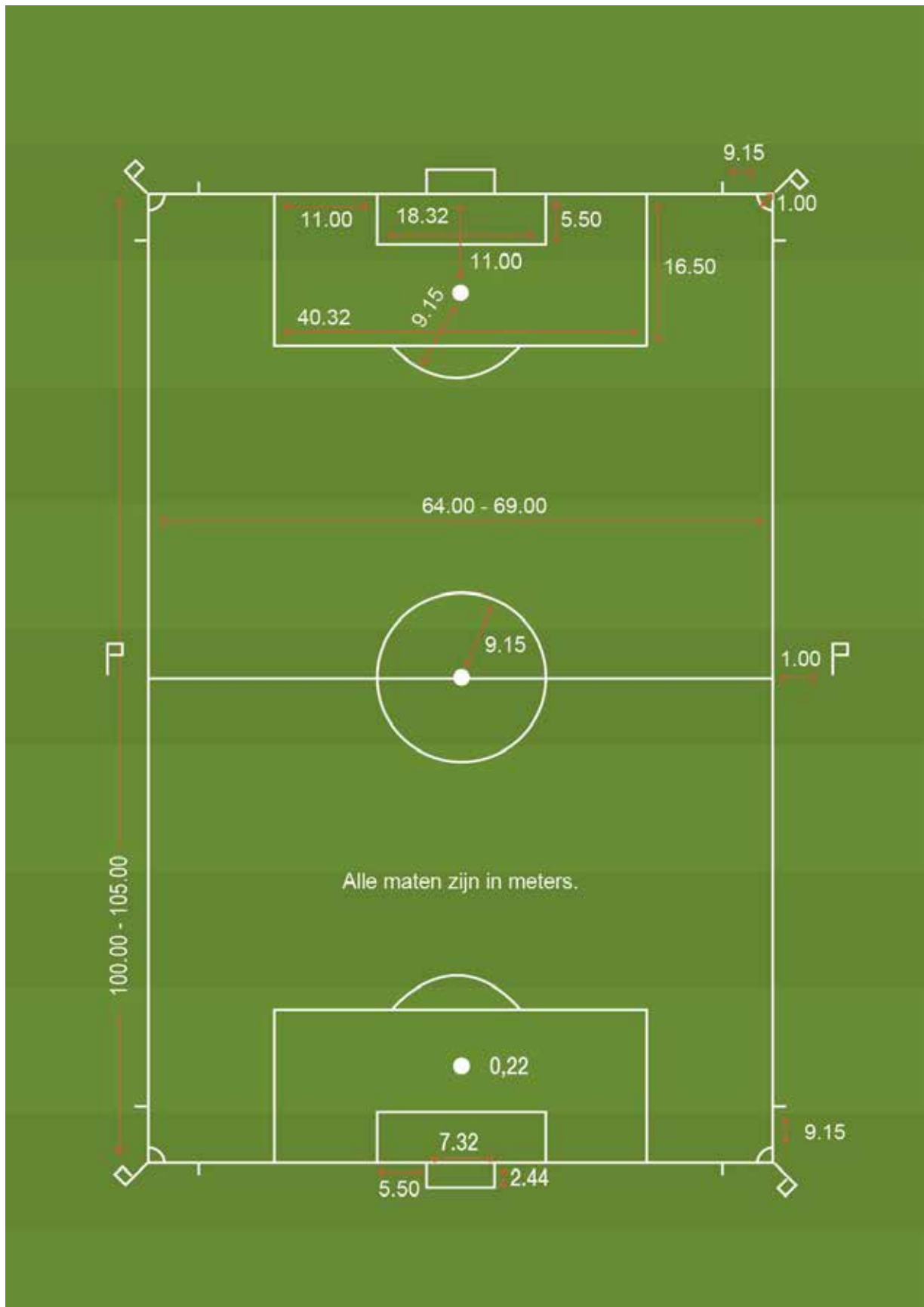
Het speelveld is rechthoekig en gemarkeerd met ononderbroken lijnen. De lijnen mogen geen gevaar opleveren; er mag kunstgras worden gebruikt voor de markeringen op velden van natuurlijk gras, mits dit geen gevaar oplevert. Deze lijnen behoren tot de gebieden die ze begrenzen.

Alleen de lijnen die in Regel 1 staan beschreven mogen zijn aangebracht op het speelveld. Wanneer gebruik wordt gemaakt van kunstgrasvelden, zijn andere lijnen toegestaan, mits deze een andere kleur hebben en duidelijk zijn te onderscheiden van de lijnen die voor voetbal worden gebruikt.

De twee lange lijnen heten zijlijnen en de twee korte lijnen heten doellijnen.

Het speelveld is door een middenlijn, die het midden van de beide zijlijnen verbindt, verdeeld in twee helften.

Het middelpunt van het speelveld wordt aangegeven in het midden van de middenlijn. Hieromheen is een cirkel getrokken met een straal van 9.15 meter.



- Er wordt gemeten vanaf de buitenzijde van de lijnen omdat de lijnen horen bij het gebied dat ze begrenzen.
- De strafschop wordt gemeten van het midden van de stip tot de achterkant van de doellijn.

Markeringen mogen worden aangebracht buiten het speelveld, op 9.15 meter van het hoekschopgebied en loodrecht op de doellijn of de zijlijn.

Alle lijnen moeten dezelfde breedte hebben en mogen niet breder dan 12 cm zijn. De doellijnen moeten dezelfde breedte hebben als de doelpalen en doellat.

Wanneer een speler met zijn voet onrechtmatige markeringen aanbrengt op het speelveld, moet hij een waarschuwing ontvangen wegens onsportief gedrag. Wanneer de scheidsrechter dit opmerkt terwijl de bal in het spel is, moet hij de overtreedende speler waarschuwen bij de eerstvolgende keer dat de bal uit het spel is.

3. Afmetingen

De zijlijn moet langer zijn dan de doellijn.

Lengte (zijlijn)	minimaal 90 meter
	maximaal 120 meter

Breedte (doellijn)	minimaal 45 meter
	maximaal 90 meter

Competities mogen de lengte van de doellijn en de zijlijn bepalen zolang het binnen bovenstaande afmetingen blijft.

4. Afmetingen voor internationale wedstrijden

Lengte (zijlijn)	minimaal 100 meter
	maximaal 110 meter

Breedte (doellijn)	minimaal 64 meter
	maximaal 75 meter

Competities mogen de lengte van de doellijn en de zijlijn bepalen zolang het binnen bovenstaande afmetingen blijft.

5. Het doelgebied

Loodrecht op de doellijn zijn twee lijnen met een lengte van 5.50 meter getrokken op een afstand van 5.50 meter van de binnenzijde van elke doelpaal. Zij zijn aan de uiteinden verbonden door een lijn die evenwijdig loopt aan de doellijn. Het gebied dat door deze lijnen wordt begrensd, heet het doelgebied.

6. Het strafschopgebied

Loodrecht op de doellijn zijn twee lijnen met een lengte van 16.50 meter getrokken op een afstand van 16.50 meter van de binnenzijde van elke doelpaal. Zij zijn aan de uiteinden verbonden door een lijn die evenwijdig loopt aan de doellijn. Het gebied dat wordt begrensd door deze lijnen, heet het strafschopgebied.

In elk strafschopgebied is een strafschopstip aangebracht op een afstand van 11 meter van het midden van de doellijn even ver van beide doelpalen.

Buiten het strafschopgebied is een cirkelboog aangebracht met een straal van 9.15 meter, gemeten vanaf het midden van de strafschopstip.

7. Het hoekschopgebied

Binnen het speelveld is een kwartcirkel aangebracht, met een straal van 1 meter, gemeten vanaf elke hoekvlaggenstok.



8. Hoekvlaggenstokken

Op elke hoek dient een hoekvlaggenstok met vlag te staan. Deze hoekvlaggenstok is minstens 1.50 meter hoog en mag van boven niet in een punt eindigen.

Er mogen ook vlaggenstokken worden geplaatst aan de uiteinden van de middenlijn op een afstand van minimaal 1 meter van de zijlijn.

9. De instructiezone

De instructiezone heeft met name betrekking op wedstrijden welke gespeeld worden op voetbalvelden met een bank/dug-out voor de technische staf, wisselers en gewisselde spelers zoals hieronder weergegeven.

- de instructiezone mag niet langer zijn dan de lengte van de bank/dug-out, plus 1 meter aan weerszijden van de bank/dug-out, en voor de bank/dug-out loopt deze zone tot 1 meter vanaf en evenwijdig met de zijlijn;
- het gebied moet zijn afgebakend;
- het toegestane aantal personen binnen de instructiezone wordt bepaald door het competitie-reglement;
- degenen die zich binnen de instructiezone bevinden:
 - moeten voor de aanvang van de wedstrijd worden opgegeven, in overeenstemming met het competitie-reglement;
 - moeten zich op een verantwoorde manier gedragen;
 - moeten binnen de grenzen van de instructiezone blijven, behalve bij bijzondere omstandigheden, zoals een verzorger of een arts die met toestemming van de scheidsrechter het speelveld betreedt om een geblesseerde speler te verzorgen;
- slechts één persoon tegelijkertijd heeft de bevoegdheid om instructies te geven vanuit de instructiezone.

10. De doelen

Op het midden van elke doellijn moet een doel zijn geplaatst. Het doel bestaat uit twee loodrecht staande palen, elk op gelijke afstand van de hoekvlaggenstokken, die aan de bovenzijde zijn verbonden door een horizontale doellat. De doelpalen en doellat moeten zijn gemaakt van goedgekeurd materiaal en mogen geen gevaar opleveren. **De doelpalen en lat van beide doelen moeten dezelfde vorm hebben. Dit mag vierkant, rechthoekig, rond, ellipsvormig of een combinatie van deze opties zijn.**

Het wordt aanbevolen dat alle doelen die in een officiële competitie, georganiseerd onder de auspiciën van de FIFA of confederaties, voldoen aan de eisen van het FIFA kwaliteitsprogramma voor voetbaldoelen.

De afstand tussen de binnenkant van de palen is 7.32 meter en de afstand van de onderkant van de doellat tot de grond is 2.44 meter.

De stand van de doelpalen ten opzichte van de doellijn moet in overeenstemming zijn met de illustraties.

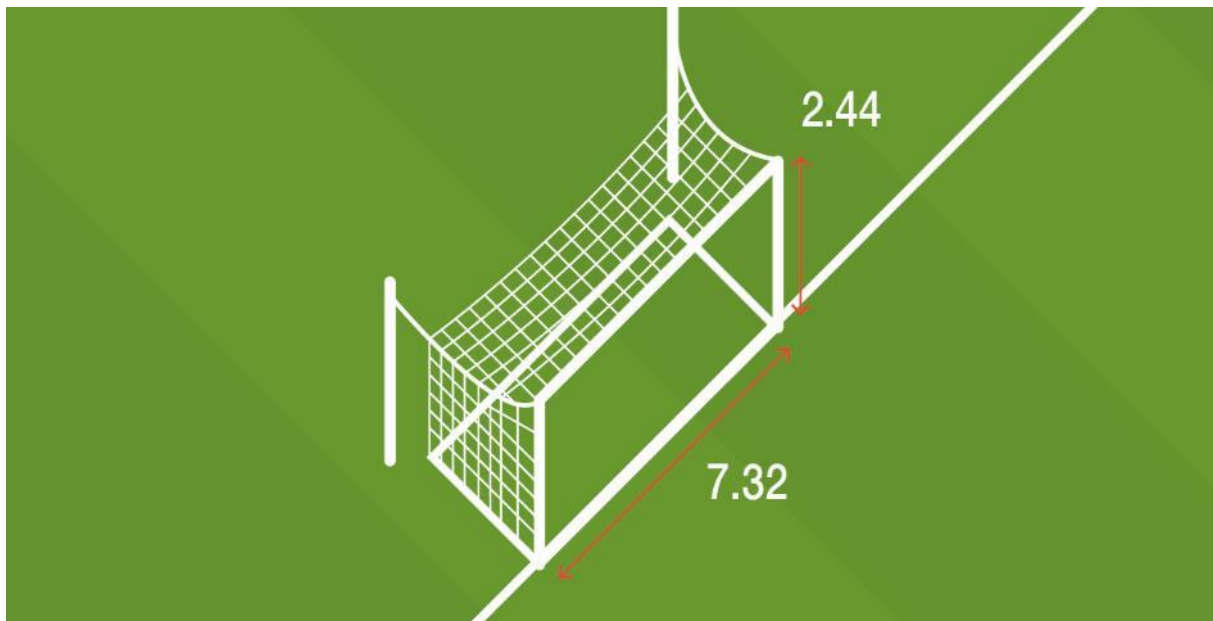
De doelpalen en de doellat moeten wit zijn, dezelfde breedte en dikte hebben en mogen niet breder zijn dan 12 centimeter.

Als de doellat kapot gaat of uit positie raakt, dan wordt het spel onderbroken totdat deze is gerepareerd of teruggeplaatst is. Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal. Als de doellat niet kan worden gerepareerd dan moet de wedstrijd worden gestaakt. Een touw of een ander flexibel of gevaarlijk materiaal, mag de doellat niet vervangen.

Er mogen netten worden vastgemaakt aan de doelen en de grond achter de doelen, onder voorwaarde dat ze op goede wijze worden ondersteund en dat ze de doelverdediger niet hinderen.

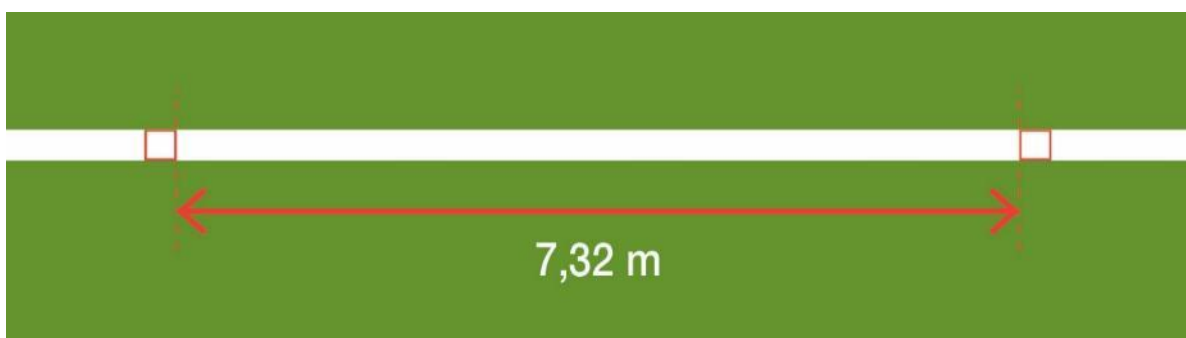
Veiligheid

Doelen (inclusief verplaatsbare doelen) moeten deugdelijk in de grond zijn verankerd.

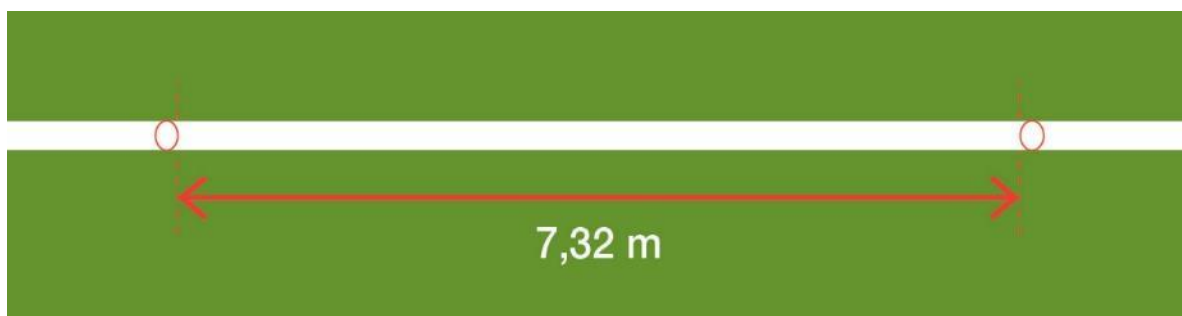


(Noot KNVB: De KNVB heeft het gebruik van verplaatsbare doelen verboden met uitzondering van het pupillenvoetbal onder de voorwaarde, dat deze tijdens gebruik steeds deugdelijk zijn verankerd. Voor andere gebruikssituaties wijst de KNVB op mogelijke risico's bij gebruik.)

De stand van de doelpalen ten opzichte van de doellijn moet in overeenstemming zijn met onderstaande illustraties.



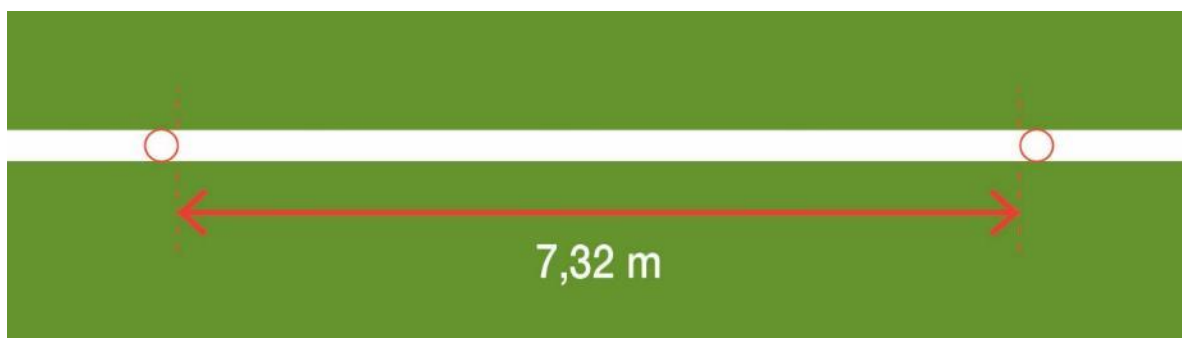
Als de doelpalen vierkant van vorm zijn (van bovenaf gezien), moeten de zijkanten parallel aan of haaks op de doellijn staan. De zijkanten van de doellat moeten parallel aan of haaks ten opzichte van het speelveld liggen.



Als de doelpalen elliptisch van vorm zijn (van bovenaf gezien), moet de langste as haaks op de doellijn staan. De langste as van de doellat moet haaks liggen ten opzichte van het speelveld.



Als de doelpalen rechthoekig van vorm zijn (van bovenaf gezien), moet de langste zijde haaks op de doellijn staan. De langste zijde van de doellat moet haaks liggen ten opzichte van het speelveld.



11. Doellijntechologie (DLT)

DLT mag gebruikt worden om te controleren of er wel of niet is gescoord teneinde de beslissing van de scheidsrechter te ondersteunen.

Het gebruik van DLT moet zijn vastgelegd in de betreffende competitiereglementen.

Uitgangspunten van DLT:

- DLT is alleen van toepassing op de doellijn en alleen om te bepalen of er een doelpunt is gescoord;
- Het signaal dat er een doelpunt is gescoord moet direct gegeven en bevestigd worden, binnen een seconde, door het DLT-systeem. Dit alleen aan de wedstrijdofficials (via het horloge van de scheidsrechter, door middel van een tril- en visueel signaal); **het mag ook naar de video operation room (VOR) worden gezonden.**

Eisen en specificaties van DLT

Als DLT wordt gebruikt in competitiewedstrijden, dan moet de organisator van de competitie zich ervan verzekeren dat het systeem (inclusief enige toegestane wijzigingen aan het frame van het doel of technologie in de bal) voldoet aan het FIFA Kwaliteitsprogramma voor DLT.

Als DLT wordt gebruikt dan moet de scheidsrechter de technologie voor de wedstrijd testen zoals wordt uitgelegd in het 'Testing Manual'. Indien de technologie niet voldoet aan de gestelde eisen, mag de scheidsrechter het systeem niet gebruiken en moet hij dit rapporteren aan de betreffende bond.

12. Commerciële reclame

Geen enkele vorm van reclame, zowel tastbaar als virtueel, is toegestaan op het speelveld, op de grond in het gebied tussen de doellijn en het doelnet, binnen de instructiezone, 'Referee Review Area' (RRA) of binnen één meter vanaf de zijlijn en/of doellijn vanaf het moment dat de ploegen het speelveld betreden tot het moment dat ze het speelveld hebben verlaten voor de rust en vanaf het moment dat de ploegen opnieuw het speelveld betreden tot het einde van de wedstrijd. Er is ook geen reclame toegestaan op doelen, netten, vlaggenstokken of de bijbehorende vlaggen en er mag geen externe apparatuur (camera's, microfoons e.d.) aan deze materialen worden bevestigd.

Verder moet staande reclame zich op tenminste:

- 1 meter van de zijlijnen van het speelveld bevinden;
- dezelfde afstand van de doellijn als de diepte van het doelnet bevinden;
- 1 meter van het doelnet bevinden.

13. Logo's en emblemen

De, zowel tastbare als virtuele, reproductie van representatieve logo's of emblemen van de FIFA, confederaties, nationale bonden, competities, clubs of andere lichamen is verboden op het speelveld, de doelnetten en de netruimtes, de doelen en de vlaggenstokken tijdens de wedstrijd. Ze zijn wel toegestaan op de vlaggen van de hoekvlaggenstokken.

14. Videoscheidsrechters (VAR's)

In wedstrijden waar gebruik wordt gemaakt van VARs moet een 'video operating room' (VOR) aanwezig zijn en ten minste één 'Referee Review Area' (RRA).

Video operating room (VOR)

De VOR is de ruimte waar de VAR, assistent VAR (AVAR) en 'replay operator' (RO) werken; deze kan in of dichtbij het stadion zijn of op een locatie op afstand. Alleen geautoriseerde personen hebben toegang tot de VOR of mogen tijdens de wedstrijd communiceren met de VAR, AVAR en RO.

Een speler, wisselspeler, gewisselde speler of teamofficial die de VOR betreedt, zal worden verwijderd.

Referee Review Area (RRA)

In wedstrijden waar gebruik wordt gemaakt van VARs, moet ten minste één RRA aanwezig zijn, waar de scheidsrechter een 'on-field review' (OFR) kan uitvoeren. De RRA moet:

- zich bevinden op een duidelijke plaats buiten het speelveld;
- duidelijk gemarkeerd zijn.

Een speler, wisselspeler, gewisselde speler of teamofficial die de RRA betreedt, ontvangt een waarschuwing.

Regel 2

De bal



Regel 2 De bal

1. Eigenschappen en afmetingen

De bal:

- is bolvormig;
- is gemaakt van geschikt materiaal;
- heeft een omtrek van niet meer dan 70 centimeter en niet minder dan 68 centimeter;
- weegt niet meer dan 450 gram en niet minder dan 410 gram bij het begin van de wedstrijd;
- heeft een druk gelijk aan 0.6 – 1.1 atmosfeer (600 - 1100g/cm.) op zeeniveau.

Ballen die gebruikt worden tijdens officiële competitiewedstrijden, georganiseerd onder auspiciën van de FIFA of de confederaties **moeten voldoen aan de eisen en één van de logo's van het FIFA kwaliteitsprogramma voor voetballen hebben.**

Een dergelijk logo op een bal geeft aan dat deze officieel is getest en in overeenstemming is bevonden met specifieke technische eisen, verschillend voor elk logo, aanvullend aan de minimumeisen gesteld in Regel 2 en moeten zijn goedgekeurd door de IFAB.

Voor competities van nationale bonden mag ook worden verlangd dat de te gebruiken ballen één van deze drie logo's hebben.

Tijdens competitiewedstrijden georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, de confederaties en de nationale bonden, is geen enkele vorm van reclame op de bal toegestaan, met uitzondering van het embleem van de competitie, het embleem van de organisator van de competitie en het goedgekeurde handelsmerk van de fabrikant. De competitie-reglementen kunnen beperkingen opleggen voor wat betreft de afmeting en het aantal van deze aanduidingen.

2. Vervanging van een onbruikbare bal

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens de wedstrijd:

- wordt de wedstrijd onderbroken;
- wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt bij een aftrap, doelschop, hoekschop, vrije schop, strafschop of inworp, dan wordt de spelhervatting overgenomen

Als de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens het nemen van een strafschop of tijdens een strafschoppenserie, terwijl de bal in voorwaartse richting beweegt en voordat de bal een speler, de doelpaal of doellat raakt, dan wordt de strafschop overgenomen

De bal mag tijdens de wedstrijd alleen worden vervangen met toestemming van de scheidsrechter.

3. Extra ballen

Er mogen extra ballen rondom het speelveld worden geplaatst vooropgesteld dat deze ballen voldoen aan de eisen van Regel 2. Het gebruik van deze ballen valt onder de bevoegdheid van de scheidsrechter.

Regel 3

De spelers



Regel 3 De spelers

1. Aantal spelers

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee partijen, elk uit niet meer dan elf spelers bestaande, van wie één de doelverdediger moet zijn. Een wedstrijd mag niet worden begonnen of voortgezet indien een partij bestaat uit minder dan zeven spelers.

Wanneer een team minder dan zeven spelers heeft omdat één of meerdere spelers met opzet het speelveld hebben verlaten, is de scheidsrechter niet verplicht om de wedstrijd te onderbreken en mag hij de voordeelregel toepassen. In een dergelijk geval moet de scheidsrechter de wedstrijd niet hervatten wanneer de bal uit het spel is gegaan en een team niet het vereiste aantal van zeven spelers heeft.

Als de competitiereglementen bepalen dat alle namen van de spelers en wisselers bekend moeten zijn en een team begint een wedstrijd met minder dan 11 spelers, dan mogen alleen de spelers en wisselers wiens namen bekend waren deelnemen aan de wedstrijd als ze arriveren.

2. Aantal wissels

Officiële competities

Het aantal wisselers, tot een maximum van vijf, die tijdens een wedstrijd in een officiële competitie ingezet mogen worden, wordt vastgesteld door de FIFA, de confederatie of de nationale bond. Dit geldt niet voor heren en dames competities van de eerste elftallen van clubs op het hoogste niveau of senioren 'A' nationale teams, waarvoor geldt dat het maximum aantal wissels drie is.

De competitiereglementen moeten aangeven;

- hoeveel wisselers mogen worden opgegeven, variërend van drie tot maximaal twaalf;
- of een extra wissel gebruikt mag worden wanneer een wedstrijd overgaat in een verlenging (het maakt niet uit of het team al dan niet het maximum aantal wissels al heeft gebruikt).

Andere wedstrijden

In wedstrijden tussen nationale A-teams mogen maximaal twaalf wisselers worden opgegeven waarvan maximaal zes wisselers mogen worden gebruikt.

In alle andere wedstrijden mag een groter aantal wisselers worden gebruikt, vooropgesteld dat:

- de betrokken teams overeenstemming bereiken over het maximum aantal;
- de scheidsrechter voor de wedstrijd op de hoogte wordt gebracht.

Wanneer de scheidsrechter niet op de hoogte wordt gebracht, of wanneer er geen overeenstemming wordt bereikt vóór de wedstrijd, mogen er maximaal zes wisselers worden gebruikt.

Uitgewisselde spelers die weer invallen

De regel is alleen toegestaan in het jeugd-, veteranen, G-voetbal en voetbal op de laagste niveaus afhankelijk van de toestemming van de nationale voetbalbond, confederatie of de FIFA

3. Wisselprocedure

De namen van de wisselers moeten voor de start van de wedstrijd aan de scheidsrechter worden gegeven. Iedere wisseler waarvoor dit niet is gebeurd, mag niet deelnemen aan de wedstrijd.

Om een speler te vervangen door een wisseler, moet aan de volgende voorwaarden worden voldaan:

- de scheidsrechter moet op de hoogte zijn gebracht voordat een beoogde wissel plaatsvindt;
- de speler die gewisseld wordt krijgt toestemming van de scheidsrechter om het speelveld te verlaten, tenzij de speler al van het speelveld af was en moet het speelveld verlaten bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn, tenzij de scheidsrechter toestaat dat de speler het veld direct mag verlaten bij de middenlijn of een ander punt (bijv. voor de veiligheid of bij een blessure);
- de speler die gewisseld wordt moet direct naar de instructiezone of kleedkamer gaan en neemt niet verder deel aan de wedstrijd, tenzij is toegestaan dat de uitgewisselde spelers weer in kunnen vallen;
- als de speler die wordt vervangen weigert het speelveld te verlaten, wordt de wedstrijd voortgezet.

De wisselspeler mag het speelveld alleen betreden:

- tijdens een onderbreking van de wedstrijd;
- ter hoogte van de middenlijn;
- nadat de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten;
- nadat een teken te hebben gekregen van de scheidsrechter.

De wissel is definitief wanneer de wisselspeler het speelveld betreedt; vanaf dat moment is de vervangen speler een gewisselde speler en de wisselspeler een speler die elke spelhervatting kan nemen.

Alle gewisselde spelers en wisselers vallen onder het gezag en de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter, ongeacht het feit of ze deelnemen of niet.

4. Vervangen van de doelverdediger

Ieder van de overige spelers mag van plaats wisselen met de doelverdediger, onder de voorwaarden dat:

- de scheidsrechter op de hoogte is gebracht voordat de wissel plaatsvindt;
- de wissel plaatsvindt tijdens een onderbreking van de wedstrijd.

5. Overtredingen en straffen

Als een opgegeven wisselspeler begint aan de wedstrijd in plaats van een opgegeven speler zonder dat de scheidsrechter hiervan op de hoogte is gebracht:

- zal de scheidsrechter de betrokken wisselspeler laten meespelen;
- wordt er geen actie ondernomen tegen de betrokken wisselspeler;
- kan de opgegeven speler wisselspeler worden;
- wordt het aantal wisselers niet verminderd;
- rapporteert de scheidsrechter het voorval aan de bond.

Wanneer een wissel wordt toegepast gedurende de rust of voorafgaand aan de verlenging, dan moet de procedure worden afgerond voordat het spel wordt hervat. Als de scheidsrechter niet op de hoogte is gebracht, dan mag de betreffende wisselspeler doorspelen, er is geen disciplinaire straf nodig en het voorval wordt gerapporteerd aan de bond.

Als een speler van plaats heeft gewisseld met de doelverdediger zonder toestemming van de scheidsrechter:

- dan laat de scheidsrechter doorspelen;
- dan waarschuwt de scheidsrechter de betrokken spelers bij de eerstvolgende onderbreking van het spel, behalve als de wissel plaatsvond tijdens de rust (geldt ook voor de verlenging) of gedurende de periode tussen het einde van de wedstrijd en start van de verlenging en/of de strafschoffenseerie.

Voor elke andere overtreding van deze regel:

- ontvangen de betrokken spelers een waarschuwing;
- wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

6. Spelers en wisselers die verwijderd zijn

Een speler die is verwijderd:

- voordat de namen van de spelers en wisselers zijn ingeleverd, mag in geen enkele hoedanigheid alsnog op het wedstrijdformulier voorkomen;
- nadat de namen van de spelers en wisselers zijn ingeleverd maar voor de aftrap, mag worden vervangen door een genoemde wisselspeler, die niet vervangen mag worden. Het aantal wissels wordt niet verminderd;
- na de aftrap, mag niet worden vervangen.

Een opgegeven wisselspeler die is verwijderd, zowel voor als na het begin van de wedstrijd, mag niet worden vervangen.

7. Extra personen op het speelveld

De trainer/coach en andere officials die op de elftalijst staan vermeld (met uitzondering van spelers of wisselers) worden beschouwd als teamofficials. Een ieder die niet als speler, wisselspeler of teamofficial op de elftalijst is opgegeven wordt gezien als een 'onbevoegd persoon'.

Wanneer een teamofficial, wisselspeler, gewisselde speler of weggezonden speler en een 'onbevoegd persoon' op het speelveld komt, moet de scheidsrechter:

- de wedstrijd alleen onderbreken wanneer er wordt ingegrepen in het spel;
- moet de scheidsrechter deze persoon van het speelveld laten verwijderen als de wedstrijd is onderbroken;
- de passende disciplinaire maatregelen nemen.

Wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt vanwege het ingrijpen:

- door een teamofficial, wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler, moet hij het spel hervatten met een directe vrije schop of strafschoot;
- door een onbevoegd persoon, moet hij het hervatten met een scheidsrechtersbal.

Als de bal op weg is naar het doel en de inmenging (het betreden van het veld) een verdediger er niet van weerhoudt de bal te spelen, dan wordt een doelpunt toegekend als de bal in het doel gaat (zelfs als de bal werd aangeraakt) tenzij de inmenging gebeurde door de aanvallende partij.

8. Speler buiten het speelveld

Wanneer een speler het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter waar dit wel vereist is, dan moet de scheidsrechter:

- het spel onderbreken (dit hoeft niet direct wanneer de speler zich niet bemoeit met het spel of een wedstrijd official of wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- de speler waarschuwen wegens het zonder toestemming betreden van het speelveld.

Wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet het worden hervat:

- met een directe vrije schop vanaf de plaats waar werd ingegrepen;
- met een indirecte vrije schop voor de tegenpartij vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, als er niet werd ingegrepen.

Een speler die de doel- of zijlijn overschrijdt, als een onderdeel van de spelsituatie, begaat geen overtreding.

9. Doelpunt gescoord met extra persoon op het speelveld

Als de scheidsrechter beseft dat, nadat een doelpunt is gescoord, maar voordat het spel is hervat, zich een extra persoon op het speelveld bevond op het moment dat het doelpunt werd gemaakt, dan:

- moet hij het doelpunt afkeuren als deze extra persoon:
 - een speler, wisselspeler, gewisselde speler, verwijderde speler of teamofficial was van het team dat scoorde; het spel wordt hervat met een directe vrije schop vanaf de plaats waar deze extra persoon zich bevond;
 - een onbevoegd persoon was die ingreep in het spel, tenzij het in een doelpunt resulteerde zoals hierboven beschreven bij 'extra personen op het speelveld'; het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.
- moet hij het doelpunt goedkeuren als deze extra persoon:
 - een speler, wisselspeler, gewisselde speler, verwijderde speler of teamofficial was van het team dat het doelpunt tegen kreeg;
 - een onbevoegd persoon was die niet ingreep in het spel.

De scheidsrechter moet de extra persoon in alle gevallen laten verwijderen.

Als, nadat een doelpunt is gescoord en het spel is hervat, de scheidsrechter beseft dat zich een extra persoon op het speelveld bevond op het moment dat het doelpunt werd gemaakt, kan het doelpunt niet worden afgekeurd.

Als de extra persoon nog steeds op het speelveld is dan moet de scheidsrechter:

- het spel onderbreken;
- de extra persoon laten verwijderen;
- het spel hervatten met een scheidsrechtersbal of vrije schop indien van toepassing.

De scheidsrechter moet het voorval aan de betreffende bond rapporteren.

10. Aanvoerder

De aanvoerder heeft geen speciale status of bevoegdheden, maar heeft een mate van verantwoordelijkheid voor het gedrag van zijn team.



Regel 4

De uitrusting van de spelers

Regel 4 De uitrusting van de spelers

1. Veiligheid

Een speler mag niets dragen of gebruiken dat gevaarlijk is.

Alle soorten sieraden (halskettingen, ringen, armbanden, oorringen, leren bandjes, rubber bandjes etc.) zijn verboden en moeten verwijderd worden. Tape gebruiken om sieraden te bedekken is niet toegestaan.

Voor aanvang van de wedstrijd moeten de spelers worden gecontroleerd; wisselers voordat ze het speelveld betreden. Als een speler iets draagt of gebruikt (uitrusting of sieraden) dat niet is toegestaan of gevaarlijk is, moet de scheidsrechter de speler opdragen om:

- het onderdeel te verwijderen;
- het speelveld te verlaten bij de volgende onderbreking als de speler niet in staat is of niet bereid om hieraan te voldoen.

Een speler die weigert om hieraan te voldoen, of die het onderdeel opnieuw draagt ontvangt een waarschuwing.

2. Standaarduitrusting

De verplichte standaarduitrusting van een speler bestaat uit de volgende afzonderlijke onderdelen:

- een shirt met mouwen;
- korte broek;
- kousen, als tape of enig ander materiaal dat is aangebracht aan de buitenkant van de kousen dan moet deze van dezelfde kleur zijn als het deel van de kousen waarop het is aangebracht of bedekt;
- scheenbeschermers – deze moeten zijn gemaakt van geschikt materiaal om afdoende bescherming te bieden en moeten zijn bedekt door de kousen;
- schoenen.

Doelverdedigers mogen een trainingsbroek dragen.

Een speler die zijn schoen(en) of scheenbeschermers per ongeluk verliest moet dit zo spoedig mogelijk herstellen en niet later dan de eerstvolgende keer dat de bal uit het spel gaat; als, voordat dit gebeurt, de speler de bal speelt en/of een doelpunt scoort, dan wordt het doelpunt toegekend.

3. Kleuren

- De twee teams moeten kleding dragen die de teams onderscheidt van elkaar, evenals van de wedstrijdofficials.
- De doelverdedigers moeten kleding dragen die hen onderscheidt van de andere spelers en de wedstrijdofficials.
- Wanneer de shirts van de doelverdedigers van gelijke kleur zijn en geen van de twee heeft een ander shirt, zal de scheidsrechter de wedstrijd laten spelen.

Onderkleding moet:

- één kleur hebben die gelijk is aan de hoofdkleur van de mouwen van het shirt, of
- een patroon/kleuren hebben die exact overeenkomen met de mouwen van het shirt;

Een slidingbroek of maillot moet van dezelfde kleur zijn als de hoofdkleur van de korte broek of het onderste deel van de korte broek – spelers van hetzelfde team moet dezelfde kleur dragen.

4. Overige uitrusting

Het is toegestaan beschermende, niet gevaarlijke uitrusting te dragen, zoals hoofdbedekking, gezichtsmaskers, knie en armbeschermers gemaakt van zacht, lichtgewicht gevoerd materiaal, als ook petten van de doelverdediger en sportbrillen.

Hoofdbedekking

Als hoofdbedekking wordt gedragen, dan moet deze (met uitzondering van de petten van de doelverdedigers):

- zwart zijn of van dezelfde hoofdkleur als het shirt (vooropgesteld dat de spelers van hetzelfde team dezelfde kleur dragen);
- in overeenstemming zijn met de professionele uitstraling van de uitrusting van de speler;

- niet zijn vastgemaakt aan het shirt;
- geen gevaar opleveren voor de speler die het draagt of voor een andere speler (bijv. een sluitmechanisme om de hals);
- geen uitstekende onderdelen bezitten.

Elektronische communicatie

Spelers (inclusief wisselers, gewisselde spelers en weggezonden spelers) mogen geen enkele vorm van elektronische of communicatie uitrusting dragen of gebruiken (behalve wanneer EPVS is toegestaan). Het gebruik van enige vorm van elektronische communicatie door teamofficials is toegestaan, wanneer het direct in verband staat met het welzijn of de veiligheid van de spelers of voor tactische redenen of om te coachen. Dit mogen alleen kleine 'hand held' apparaten zijn (bijv. microfoon, koptelefoon, oortje, mobiel, smartphone, smartwatch, tablet, laptop). Een teamofficial die ongeoorloofde apparatuur gebruikt of die zich op een ongepaste manier gedraagt als gevolg van het gebruik van elektronische of communicatieapparatuur, zal uit de instructiezone worden verwijderd.

Elektronische prestatie en volgsystemen (EPVS)

Daar waar draagbare technologie (DT) als onderdeel van elektronische prestatie en volgsystemen (EPVS) wordt gebruikt in wedstrijden die worden gespeeld in een officiële competitie, georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, confederaties of nationale bonden, moet de organisator van de competitie zich ervan verzekeren dat deze technologie, die is bevestigd aan de uitrusting van de spelers, niet gevaarlijk is en **voldoet aan de eisen voor draagbare EPVS volgens het FIFA kwaliteitsprogramma voor EPVS.**

Daar waar EPVS worden geleverd door de wedstrijd- of competitieorganisator, is het de verantwoordelijkheid van die wedstrijdorganisator of de organisator van de competitie om zich ervan verzekeren dat de informatie en data die door de EPVS naar de instructiezone wordt verzonden tijdens wedstrijden gespeeld in een officiële competitie, betrouwbaar en accuraat is.

Het FIFA kwaliteitsprogramma voor EPVS ondersteunt organisatoren van competities in het proces van het goedkeuren van de betrouwbare en accurate prestatie en volgsystemen.

5. Slogans, uitingen, afbeeldingen en reclame

Op de uitrusting mogen geen politieke, religieuze, persoonlijke slogans, uitingen of afbeeldingen aangebracht zijn. Een speler mag geen onderkleding laten zien met daarop politieke, religieuze, persoonlijke slogans, uitingen of afbeeldingen, of andere reclame dan het logo van de fabrikant. In geval van overtreding zal de speler en/of het team worden gestraft door de organisator van de competitie, de nationale bond of de FIFA.

Uitgangspunten

- Regel 4 geldt voor alle uitrusting (inclusief kleding) die gedragen wordt door spelers, wisselers en gewisselde spelers; de uitgangspunten gelden ook voor alle teamofficials in de instructiezone.
- Het volgende is (doorgaans) toegestaan:
 - Het nummer van de speler, naam, logo van het team, slogans / emblemen die het voetbalspel, respect en integriteit bevorderen als ook enige vorm van reclame die is goedgekeurd door de competitie-reglementen of de nationale bond, confederatie of FIFA reglementen;
 - De feitelijkheden van de wedstrijd: teams, datum, competitie / gebeurtenis, plaats van handeling.
- Toegestane slogans, uitingen of afbeeldingen moeten worden beperkt tot de voorkant van het shirt en/of een band om de mouw.
- In sommige gevallen mag de slogan, uiting of afbeelding alleen voorkomen op de aanvoerdersband.

Interpreteren van de Regel

Bij het interpreteren of een slogan, uiting of afbeelding is toegestaan, moet rekening worden gehouden met Regel 12 (overtredingen en onbehoorlijk gedrag), die van de scheidsrechter vraagt om actie te ondernemen tegen een speler die zich schuldig maakt aan:

- Het gebruiken van grove, beledigende of ongepaste taal en/of **handelingen**;
- **Handelen** op een provocerende, spottende of opruiende wijze.

Elke slogan, uiting of afbeelding die in een van deze categorieën valt is niet toegestaan.

Daar waar 'religieus' en 'persoonlijk' relatief gemakkelijk te definiëren zijn, is 'politiek' minder duidelijk, maar slogans, uitingen of afbeeldingen met betrekking tot het volgende zijn niet toegestaan:

- Enig persoon, in leven of overleden (tenzij onderdeel van de officiële naam van de competitie);
- Enige lokale, regionale, nationale of internationale politieke partij / organisatie / groep etc.;
- Enige lokale, regionale of nationale regering of zijn ministeries, bureaus of functies;

- Enige organisatie die discriminerend is;
- Enige organisatie waarvan het doel / handelen waarschijnlijk aanstootgevend is voor een aanzienlijk aantal mensen;
- Enige specifieke politieke handeling / gebeurtenis.

Wanneer een belangrijke nationale of internationale gebeurtenis herdacht wordt, dan moeten de gevoeligheden van de tegenstander (inclusief de supporters) en het publiek in het algemeen nauwgezet in overweging worden genomen.

Competitiereglementen kunnen verdere beperkingen inhouden, in het bijzonder met betrekking tot de omvang, het aantal en de plaats van de toegestane slogans, uitingen of afbeeldingen. Het wordt aangeraden om discussies met betrekking tot slogans, uitingen of afbeeldingen af te ronden voordat de wedstrijd / competitie plaatsvindt.

6. Overtredingen en straffen

Bij een overtreding van deze regel hoeft het spel niet te worden onderbroken en moet de speler:

- in opdracht van de scheidsrechter, het speelveld verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen;
- het speelveld verlaten bij de eerstvolgende onderbreking, tenzij hij zijn uitrusting al in orde heeft gebracht.

Een speler die het speelveld verlaat om zijn uitrusting in orde te brengen of te verwisselen, moet:

- de uitrusting laten controleren door een wedstrijdofficial voordat hij toestemming krijgt het veld opnieuw te betreden;
- alleen terugkeren met toestemming van de scheidsrechter (die tijdens het spel gegeven kan worden).

Een speler die het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter, ontvangt een waarschuwing en als het spel is onderbroken door de scheidsrechter om een waarschuwing te geven, wordt een indirecte vrije schop toegekend, vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij er sprake was van ingrijpen in het spel. In dat geval wordt een directe vrije schop (of strafschoot) toegekend op de plaats van het ingrijpen.

Regel 5

De Scheidsrechter



Regel 5 De scheidsrechter

1. Het gezag van de scheidsrechter

Elke wedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter, die het volledige gezag heeft om de spelregels toe te passen met betrekking tot de wedstrijd.

2. Beslissingen van de scheidsrechter

De scheidsrechter zal zo goed mogelijke beslissingen nemen. Dit in overeenstemming met de spelregels en de geest van het spel. De beslissingen zijn gebaseerd op het oordeel van de scheidsrechter die de vrijheid heeft om gepaste actie te ondernemen binnen het raamwerk van de spelregels.

De beslissingen van de scheidsrechter betreffende spelaangelegenheden, inclusief of een doelpunt al dan niet is gemaakt en de uitslag van de wedstrijd, zijn bindend. De beslissingen van de scheidsrechter en de overige wedstrijdofficials moeten te allen tijde worden gerespecteerd.

De scheidsrechter mag niet op een beslissing m.b.t. een spelhervatting terugkomen wanneer hij inziet dat de beslissing onjuist was, of op advies van een andere wedstrijdofficial, als hij het spel heeft hervat of wanneer de scheidsrechter het eind van de eerste of tweede helft heeft aangegeven (inclusief de verlenging) en het speelveld heeft verlaten of de wedstrijd voortijdig heeft beëindigd. Echter, als de scheidsrechter, aan het eind van de speelhelft, het veld verlaat om naar de RRA te gaan of om de spelers te instrueren om terug te keren op het speelveld, leidt dit er niet toe dat een beslissing niet wordt veranderd wegens een voorval dat gebeurde voor het einde van de speelhelft.

Behalve zoals beschreven in Regel 12.3 en het VAR protocol, mag een disciplinaire straf alleen worden gegeven nadat het spel is hervat als een andere wedstrijdofficial de overtreding had gezien en geprobeerd had deze te communiceren met de scheidsrechter voordat het spel werd hervat; de spelhervatting behorende bij de straf is niet van toepassing.

Als de scheidsrechter niet langer in staat is de wedstrijd te leiden, dan mag het spel worden voortgezet onder supervisie van de andere wedstrijdofficials, tot het eerstvolgende moment dat de bal uit het spel is.

3. Bevoegdheden en plichten

De scheidsrechter

- past de spelregels toe;
- geeft leiding aan de wedstrijd in samenwerking met de andere wedstrijdofficials;
- treedt op als tijdwaarnemer en maakt aantekeningen van de wedstrijd die van belang zijn en voorziet de juiste autoriteiten van een rapport van de wedstrijd, inclusief informatie over disciplinaire maatregelen en andere incidenten die zijn gebeurd, voor, tijdens of na de wedstrijd;
- ziet toe en/of geeft aan dat het spel hervat wordt.

Voordeel

- laat het spel doorgaan als een vergrijp of overtreding is begaan en het niet-overtredende team voordeel zal ondervinden van het doorspelen en bestraft het vergrijp of overtreding als het beoogde voordeel, op dat moment of binnen enkele seconden, niet volgt.

Disciplinaire maatregelen

- bestraft de ernstigste overtreding in termen van sanctie, hervatting, fysieke ernst en tactische gevolgen, wanneer meer dan één overtreding tegelijkertijd wordt begaan;
- neemt disciplinaire maatregelen tegen spelers die een overtreding begaan die met een waarschuwing of een veldverwijdering bestraft moeten worden;
- heeft de bevoegdheid om disciplinaire maatregelen te nemen vanaf het moment dat hij het speelveld betreedt om het te controleren voorafgaand aan de wedstrijd, tot het moment dat hij het speelveld verlaat nadat de wedstrijd is afgelopen (inclusief strafschoppenserie). Als een speler een overtreding begaat die met een veldverwijdering bestraft moet worden voordat hij aan het begin van de wedstrijd het speelveld betreedt, dat heeft de scheidsrechter de bevoegdheid om de speler uit te sluiten van deelname (zie Regel 3.6). De scheidsrechter zal enig ander onbehoorlijk gedrag rapporteren;

- heeft de bevoegdheid om gele en rode kaarten te tonen, en, als de competitie-reglementen die toestaan, om een speler een tijdsraf te geven. Dit vanaf het moment dat hij het speelveld betreedt bij het begin van de wedstrijd tot na de wedstrijd inclusief de rust, verlenging en strafschoppenserie;
- treedt op tegen teamofficials die zich niet op een verantwoorde manier gedragen en vermaant ze, of toont een gele kaart voor een waarschuwing of een rode kaart voor een verwijdering van het speelveld en de directe omgeving, inclusief de instructiezone. Als de overtreder niet kan worden geïdentificeerd, dan ontvangt de coach die op dat moment in de instructiezone optreedt als hoofdcoach de straf. Een medisch teamofficial die een overtreding begaat die met een verwijdering bestraft moet worden, mag blijven als het team geen ander medisch persoon beschikbaar heeft, en behandelen als een speler medische verzorging nodig heeft;
- handelt op advies van de overige wedstrijdofficials met betrekking tot voorvallen die hij zelf niet heeft waargenomen.

Blessures

- laat het spel doorgaan totdat de bal uit het spel is, als een speler slechts licht geblesseerd is;
- onderbreekt de wedstrijd indien naar zijn oordeel een speler ernstig geblesseerd is en ziet erop toe dat de speler van het speelveld wordt verwijderd. Een geblesseerde speler mag niet op het veld worden behandeld. Een geblesseerde speler mag pas in het speelveld terugkeren nadat het spel is hervat; als de bal in het spel is mag dit alleen vanaf de zijlijn, maar als de bal uit het spel is mag dit vanaf de doellijn of zijlijn.

Uitzonderingen op het voorafgaande kunnen alleen worden gemaakt wanneer:

- een doelverdediger geblesseerd is;
 - een doelverdediger en een veldspeler met elkaar in botsing zijn gekomen en onmiddellijke verzorging nodig hebben;
 - spelers van hetzelfde team met elkaar in botsing zijn gekomen en onmiddellijke verzorging nodig hebben;
 - er sprake is van een ernstige blessure;
 - een speler geblesseerd is geraakt als gevolg van een fysieke overtreding waarvoor de tegenstander een waarschuwing heeft ontvangen of is weggezonden (bijv. onbesuisd of ernstig gemeen aanvallen), mits de behandeling snel wordt afgerond;
 - er een strafschop is toegekend en als de geblesseerde speler de nemer is.
- ziet erop toe dat een speler met een bloedende wond het speelveld verlaat. De speler mag alleen terugkeren na een teken te hebben ontvangen van de scheidsrechter, die ervan overtuigd moet zijn dat het bloeden is gestopt en dat er geen bloed meer op de uitrusting aanwezig is;
 - als de scheidsrechter toestemming gegeven heeft aan de artsen / of brancarddragers om het speelveld te betreden, moet de speler het speelveld verlaten, ofwel op een brancard, ofwel te voet. Wanneer een speler dit niet doet, moet hij gewaarschuwd worden wegens onsportief gedrag;
 - wanneer de scheidsrechter heeft besloten een kaart te tonen aan een geblesseerde speler die het speelveld voor een behandeling moet verlaten, dan moet de scheidsrechter de kaart tonen voordat de speler het speelveld verlaat;
 - als de wedstrijd niet is onderbroken vanwege een andere reden, of als de blessure geen gevolg is van een overtreding, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

Invloeden van buitenaf

- onderbreekt of staakt (tijdelijk of definitief) de wedstrijd voor een overtreding van de spelregels met betrekking tot invloeden van buitenaf, bijv. als:
 - het kunstlicht ontoereikend is;
 - een voorwerp, dat is geworpen door een toeschouwer, een wedstrijdofficial raakt, dan mag de scheidsrechter de wedstrijd door laten gaan, onderbreken of de wedstrijd tijdelijk of definitief staken, al naar gelang de ernst van het incident;
 - een toeschouwer op een fluitje blaast en de scheidsrechter vindt dat het fluitsignaal ingreep in het spel - dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en het spel hervatten met een scheidsrechtersbal;
 - een extra bal, een ander voorwerp of dier, op het speelveld komt tijdens het spel, moet de scheidsrechter:
 - het spel alleen onderbreken (en hervatten met een scheidsrechtersbal) als het de loop van het spel beïnvloedt, tenzij de bal het doel in gaat en als de ingreep een verdediger er niet van weerhoudt de bal te spelen. Het doelpunt wordt toegekend als de bal in het doel gaat (zelfs als er contact is geweest met de bal), tenzij het ingrijpen gebeurde door het aanvallende team;

- wanneer de loop van het spel niet wordt beïnvloedt, moet de scheidsrechter door laten spelen en het zo snel mogelijk laten verwijderen;
- ziet erop toe dat er geen onbevoegde personen op het speelveld komen.

4. Videoscheidsrechter (VAR)

Het gebruik van videoscheidsrechters (VARs) is alleen toegestaan als de organisator van de wedstrijd / competitie heeft voldaan aan alle vereisten in het *'Implementation Assistance and Approval Programme' (IAAP)* zoals uiteengezet in de *IAAP documenten van de FIFA* en schriftelijke toestemming heeft gekregen van de IFAB en de FIFA.

De scheidsrechter mag worden geassisteerd door een VAR, maar alleen in het geval van een 'duidelijke fout' of 'ernstig gemist incident' met betrekking tot:

- Doelpunt / geen doelpunt
- Strafschop / geen strafschoep
- Directe rode kaart (geen tweede waarschuwing)
- Persoonsverwisseling waarbij de scheidsrechter de verkeerde persoon van de overtreedende partij een waarschuwing geeft of deze verwijdt

De ondersteuning van de VAR heeft betrekking op het gebruik maken van herhalingen van het voorval. De scheidsrechter neemt de uiteindelijke beslissing die gebaseerd kan zijn enkel op de informatie van de VAR en/of op het zelf bekijken van de beelden (on field review).

Behalve in het geval van een 'ernstig gemist incident', moet de scheidsrechter (en indien van toepassing andere wedstrijdofficials op het veld) altijd een beslissing nemen (inclusief een beslissing om een mogelijke overtreding niet te bestraffen); de beslissing wordt niet veranderd, tenzij het een 'duidelijke fout' is.

Herzieningen nadat het spel is hervat

Als het spel is onderbroken en hervat, mag de scheidsrechter alleen een herziening starten, en de noodzakelijke disciplinaire maatregelen nemen, in het geval van een persoonsverwisseling of voor een mogelijke overtreding die met een veldverwijdering moet worden bestraft waarbij het gaat om een gewelddadige handeling, spuwen, bijten of uitzonderlijk grove, beledigende en/of ongepast(e) *handelingen*.

5. Uitrusting van de scheidsrechter

Verplichte uitrusting:

- Fluitje(s);
- Horloge(s);
- Rode en gele kaarten;
- Notitieboekje (of iets dergelijks om het wedstrijdverloop bij te kunnen houden).

Overige uitrusting

Scheidsrechters mogen gebruik maken van:

- Apparatuur om te communiceren met de andere wedstrijdofficials – trilapparaat / piepvlaggen, headsets etc.;
- EPVS of ander uitrusting om de lichaamsconditie te registreren;

Scheidsrechters en overige wedstrijdofficials 'op het veld' mogen geen sieraden of enig ander elektronisch apparaat dragen, inclusief camera's

6. Signalen



Indirecte Vrije Schop



Directe Vrije Schop



Voordeel 1



Voordeel 2



Strafschop



Rode en gele kaarten



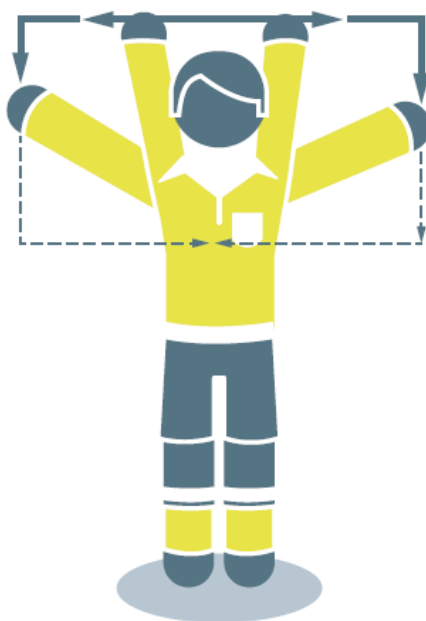
Hoekschop



Doelschop



Check Vinger naar het oor, andere hand/arm gestrekt



Check Bekijken TV beelden

7. Aansprakelijkheid van wedstrijdofficials

Een scheidsrechter of andere wedstrijdofficial kan niet aansprakelijk worden gesteld voor:

- enig soort verwonding opgelopen door een speler, official of toeschouwer;
- enige schade aan eigendommen van welke soort dan ook;
- enige andere schade geleden door enig individu, club, bedrijf, bond of ander lichaam, ten gevolge van, of mogelijk ten gevolge van, welke beslissing dan ook die hij mag nemen in het kader van de spelregels of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te houden, te spelen en te leiden.

Een dergelijke beslissing kan een beslissing zijn:

- dat de toestand van het speelveld of het terrein of de weersomstandigheden zo zijn, dat ze al dan niet toelaten dat een wedstrijd gespeeld kan worden;
- om een wedstrijd te staken om welke reden dan ook;
- inzake de geschiktheid van de uitrusting van het speelveld en de bal tijdens een wedstrijd;
- om een wedstrijd al dan niet te onderbreken vanwege overlast van het publiek of vanwege enig probleem op de tribunes of langs het speelveld;
- om het spel al dan niet te onderbreken om toe te staan dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om te verzoeken dat een geblesseerde speler van het speelveld wordt verwijderd om verzorging mogelijk te maken;
- om een speler al dan niet toe te staan bepaalde kleding of uitrusting te dragen;
- voor zover dit tot zijn bevoegdheid gerekend kan worden, om al dan niet toe te staan dat enigerlei personen (inclusief club- en terreinofficials, veiligheidsfunctionarissen, fotografen of andere mediavertegenwoordigers) aanwezig zijn in de nabijheid van het speelveld;
- enige andere beslissing die hij kan nemen in overeenstemming met de spelregels of overeenkomstig zijn taken conform de voorwaarden van de FIFA, confederatie, nationale bond of competitie-reglementen of voorschriften waaronder de wedstrijd wordt gespeeld.

Regel 6

De overige wedstrijdofficials



- of, bij strafschoppen, de doelverdediger van de doellijn komt voordat de bal is getrapt en of de bal over de doellijn is gegaan.

4. Reserve assistent-scheidsrechter

De enige taak van de reserve assistent-scheidsrechter is het vervangen van een assistent-scheidsrechter of 4^e official wanneer deze niet in staat is om verder te gaan.

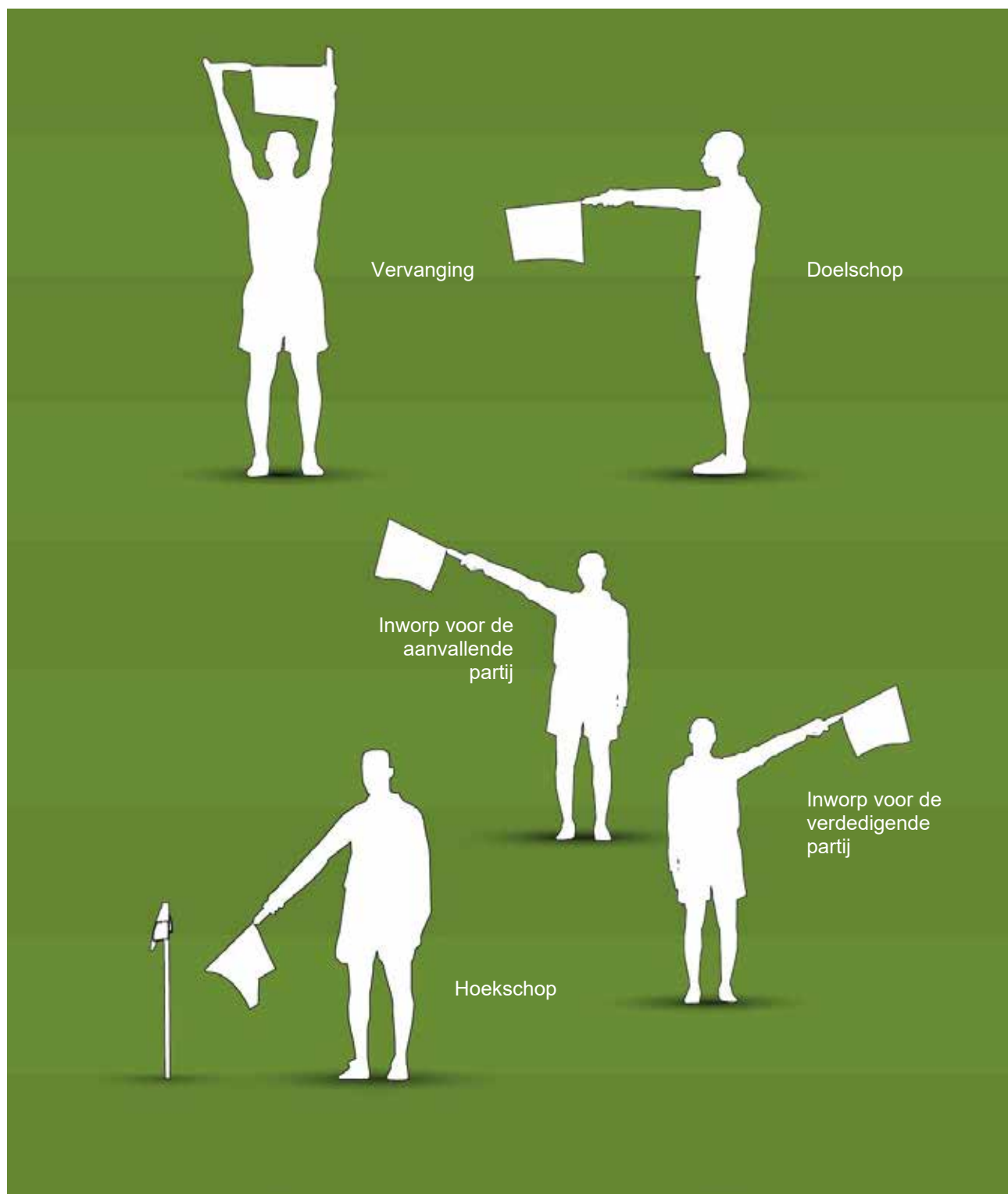
5. Video wedstrijdofficials

Een videoscheidsrechter (VAR) is een wedstrijdofficial die de scheidsrechter kan assisteren bij het nemen van een beslissing, door gebruik te maken van herhalingsbeelden. Dit alleen voor een 'duidelijke fout' of een 'ernstig gemist voorval' in relatie tot een doelpunt / geen doelpunt, strafschoep / geen strafschoep, directe rode kaart (geen tweede waarschuwing) of een geval van persoonsverwisseling waarbij de scheidsrechter de verkeerde speler van het overtreedende team een waarschuwing geeft of verwijdt.

Een assistent videoscheidsrechter (AVAR) is een wedstrijdofficial die in eerste instantie de VAR ondersteunt door:

- de tv beelden te bekijken als de VAR bezig is met een controle of een herziening;
- een verslag bij te houden van alle VAR-gerelateerde voorvallen en alle communicatie of technologie problemen;
- de communicatie van de VAR met de scheidsrechter te ondersteunen, met name door te communiceren met de scheidsrechter als de VAR een controle/herziening uitvoert, bijv. om de scheidsrechter te vertellen om het spel te onderbreken, of om de spelhervatting uit te stellen etc.;
- de verloren gegane tijd bij te houden wanneer het spel wordt opgehouden voor een controle of een herziening;
- informatie over VAR gerelateerde beslissingen te communiceren aan relevante partijen.

6. Signalen van de assistent-scheidsrechter







Regel 7

De duur van de wedstrijd



Regel 7 De duur van de wedstrijd

1. Speeltijd

Een wedstrijd bestaat uit twee gelijke helften van 45 minuten en dit mag alleen worden verminderd als dit is overeengekomen tussen de scheidsrechter en de twee deelnemende partijen voor aanvang van de wedstrijd en het in overeenstemming is met de competitiereglementen.

2. De rust na de eerste helft

De spelers hebben recht op een rust na de eerste helft. Deze rust mag niet langer duren dan 15 minuten; een korte drinkpauze (die niet langer mag duren dan één minuut) tijdens de onderbreking halverwege de verlenging is toegestaan.

In de competitiereglementen moet zijn opgenomen hoe lang de rust na de eerste helft duurt.

De duur van de rust na de eerste helft mag alleen met toestemming van de scheidsrechter worden gewijzigd.

3. Bijtellen van verloren tijd

In elke helft wordt door de scheidsrechter speeltijd bijgeteld die verloren is gegaan door:

- het wisselen van spelers;
- het beoordelen van blessures bij spelers en/of het verwijderen van het speelveld van geblesseerde spelers;
- tijd rekken;
- disciplinaire maatregelen;
- medische onderbrekingen die zijn toegestaan door de competitiereglementen, bijv. drinkpauzes (die niet langer mogen duren dan één minuut) en pauzes om af te koelen (tussen de 90 seconden en 3 minuten);
- onderbrekingen met betrekking tot controles en herzieningen door de VAR;
- enig andere reden zoals een wezenlijke vertraging om het spel te hervatten (bijv. vieren van een doelpunt).

De 4^e official geeft aan het eind van de laatste minuut van elke helft de hoeveelheid extra tijd aan, zoals besloten door de scheidsrechter. De extra tijd mag worden verlengd door de scheidsrechter, maar niet worden ingekort. Als de scheidsrechter in de eerste helft een fout heeft gemaakt met betrekking tot het bijhouden van de tijd, dan mag hij dit niet compenseren door de lengte van de tweede helft te veranderen.

4. Strafschop

De speeltijd aan het einde van elke helft wordt verlengd als een strafschoep moet worden (over)genomen.

5. Gestaakte wedstrijd

Een gestaakte wedstrijd wordt overgespeeld, tenzij de competitiereglementen of organisatoren anders bepalen.



Regel 8

Het begin en de
hervatting van het
spel

Regel 8 Het begin en de hervatting van het spel

De aftrap is de manier waarop beide helften van een wedstrijd en beide helften van de verlenging worden begonnen en het is de wijze om het spel te hervatten nadat een doelpunt is gemaakt. Vrije schoppen (direct of indirect), strafschoppen, inwerpen, doelschoppen en hoekschoppen zijn andere spelhervattingen (zie Regel 13 – 17). Een scheidsrechtersbal is de spelhervatting als de scheidsrechter het spel heeft onderbroken en de regels niet in één van de hiervoor genoemde hervattingen voorzien.

Als een overtreding gebeurt als de bal niet in het spel is, heeft dat geen invloed op de wijze waarop het spel wordt hervat.

1. De aftrap

Procedure

- het team dat de toss wint bepaalt welk doel in de eerste helft wordt verdedigd of om de aftrap te nemen;
- afhankelijk van het bovenstaande nemen de tegenstanders de aftrap of ze kiezen welk doel in de eerste helft wordt verdedigd;
- het team dat bepaalde welk doel in de eerste helft werd verdedigd, neemt de aftrap van de tweede helft;
- in de tweede helft wisselen de teams van kant en verdedigen ze het andere doel;
- nadat een team een doelpunt heeft gemaakt, wordt de aftrap genomen door de tegenstanders.

Voor elke aftrap:

- bevinden alle spelers zich op eigen speelhelft. Dit geldt niet voor de nemer van de aftrap;
- bevinden alle tegenstanders van de nemer zich op tenminste 9.15 meter van de bal totdat deze in het spel is;
- moet de bal stilliggen op de middenstip;
- geeft de scheidsrechter een teken;
- is de bal in het spel, wanneer deze is getrapt is en duidelijk beweegt;
- uit een aftrap kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van de tegenpartij; als de bal rechtstreeks in het eigen doel gaat, wordt een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.

Overtredingen en straffen

Indien de nemer van de aftrap de bal opnieuw raakt, voordat deze is geraakt door een andere speler wordt een indirecte vrije schop toegekend, of wanneer er sprake is van strafbaar hands, een directe vrije schop

Voor elke andere overtreding van de aftrapprocedure moet de aftrap worden overgenomen.

2. De scheidsrechtersbal

Procedure

- Het laten vallen van de bal gebeurt voor de doelverdediger van de verdedigende partij in het eigen strafschoopgebied, wanneer het spel werd onderbroken:
 - terwijl de bal in het strafschoopgebied was, of
 - de laatste keer raken of spelen van de bal in het strafschoopgebied was;
- In alle overige gevallen, laat de scheidsrechter de bal vallen voor één speler van het team dat de bal als laatste raakte. Dit gebeurt op de plaats waar de bal het laatst een speler, iets of iemand van buitenaf of, zoals beschreven in Regel 9.1, een wedstrijdofficial raakte;
- Alle overige spelers (van beide teams) moeten ten minste 4 meter afstand houden van de bal, totdat deze in het spel is.

De bal is in het spel zodra deze de grond raakt.

Overtredingen en straffen

Een scheidsrechtersbal wordt overgenomen:

- wanneer de bal wordt geraakt door een speler, voordat de bal de grond raakt;
- als de bal, nadat deze de grond heeft geraakt, buiten het speelveld terechtkomt, zonder te zijn geraakt door een speler.

Als de bal in het doel gaat zonder door ten minste twee spelers te zijn geraakt wordt het spel hervat met

- een doelschop als de bal in het doel van de tegenpartij gaat;
- een hoekschop als de bal in het eigen doel gaat.

Regel 9

De bal in en uit het spel



Regel 9 De bal in en uit het spel

1. De bal uit het spel

De bal is uit het spel wanneer:

- hij geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht;
- het spel is onderbroken door de scheidsrechter.
- deze een wedstrijdofficial raakt en op het speelveld blijft en:
 - een team een veelbelovende aanval kan starten, of
 - de bal direct in het doel gaat, of
 - het andere team in balbezit komt.

In al deze gevallen wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

2. De bal in het spel

De bal is in het spel op ieder ander moment wanneer deze een wedstrijdofficial raakt en wanneer de bal terugspringt van een doelpaal, doellat, of hoekvlaggenstok en op het speelveld blijft.



Regel 10

De uitslag van een wedstrijd bepalen



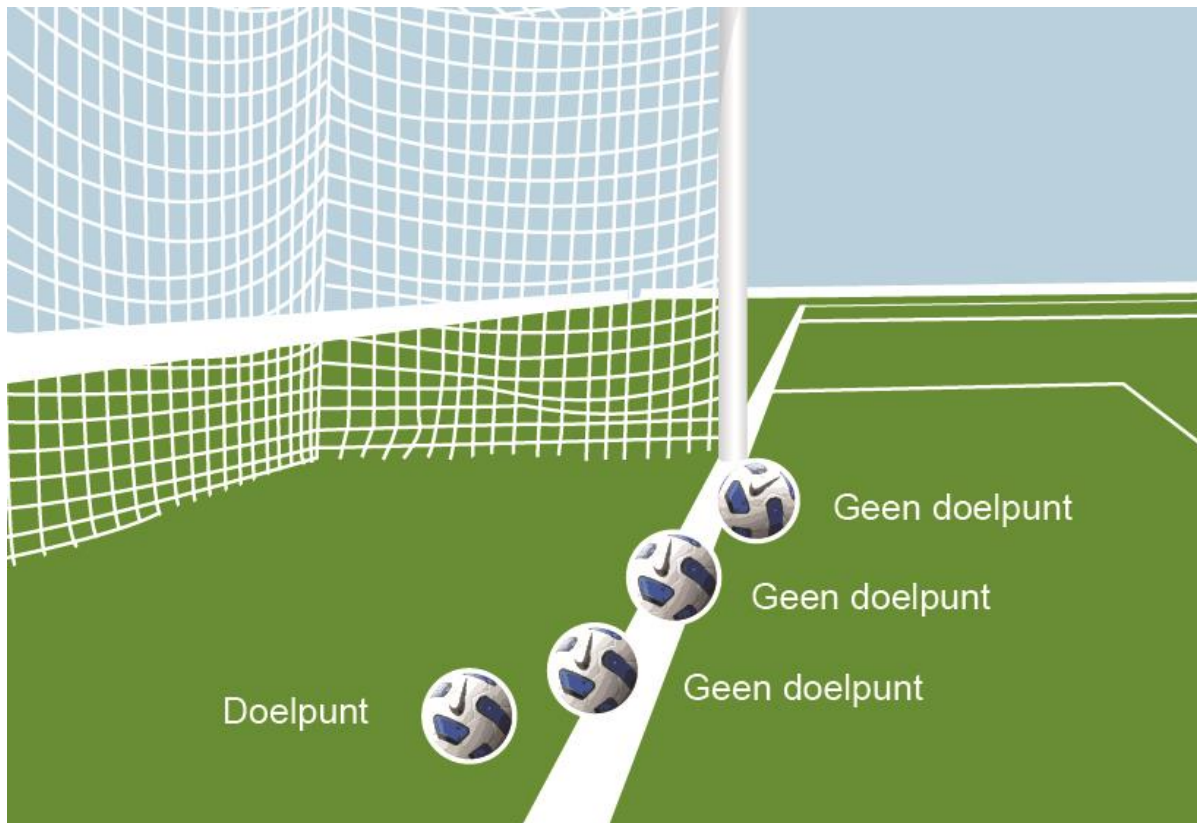
Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen

1. Doelpunt

Een doelpunt is gemaakt, wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de doelpalen en onder de doellat is gegaan, mits er geen overtreding van de spelregels is gemaakt door het team dat scoort.

Als de doelverdediger de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gooit, wordt een doelschop toegekend.

Als de scheidsrechter aangeeft dat een doelpunt is gemaakt, voordat de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.



2. Winnende team

Het team dat het meest heeft gescoord, heeft gewonnen. Wanneer beide partijen evenveel hebben gescoord, of wanneer er niet is gescoord, is er sprake van een gelijkspel.

Indien de competitiereglementen bepalen, dat er een winnaar moet zijn wanneer een wedstrijd of een “uit- en thuiswedstrijd” in een gelijkspel is geëindigd, zijn de enige toegestane procedures om de winnaar te bepalen:

- de regeling van de “uitdoelpunten”;
- de verlenging, bestaande uit twee gelijke periodes die niet langer dan 15 minuten elk mogen duren;
- de strafschoppenserie.

Een combinatie van bovenstaande procedures mag worden toegepast.

3. De strafschoppenserie

De strafschoppenserie wordt gehouden nadat de wedstrijd is afgelopen. Tenzij anders aangegeven, zijn de betreffende spelregels van toepassing. Een speler die is verwijderd tijdens de wedstrijd mag niet deelnemen; waarschuwingen en vermaningen die tijdens de wedstrijd zijn gegeven worden niet meegenomen in de strafschoppenserie.

Procedure

Voor de strafschoppenserie begint:

- Tenzij er andere overwegingen zijn (bijv. toestand van het veld, veiligheid etc..) tosst de scheidsrechter om te bepalen op welk doel de strafschoppen genomen zullen worden. Hiervan mag alleen worden afgeweken om veiligheidsredenen of als het doel onbruikbaar of het veld onbespeelbaar wordt;
- De scheidsrechter tosst weer en het team dat de toss wint kiest of het de eerste of de tweede strafschop wil nemen;
- Met uitzondering van een wisselspeler voor een geblesseerde doelvrediger die niet in staat is om verder te gaan, komen alleen de spelers die aan het eind van de wedstrijd op het veld stonden of er tijdelijk af waren (blessure, uitrusting in orde maken etc.), in aanmerking om de strafschoppen te nemen;
- Ieder team is verantwoordelijk om uit de in aanmerking komende spelers de volgorde te bepalen waarin de strafschoppen zullen nemen. De scheidsrechter wordt niet over de volgorde geïnformeerd;
- Wanneer een team aan het eind van de wedstrijd, voor of tijdens de strafschoppenserie een groter aantal spelers heeft dan de tegenstander, dan moet dat team het aantal verminderen totdat het gelijk is aan het aantal van de tegenstander. De scheidsrechter moet worden ingelicht over de naam en het nummer van elke uitgesloten speler. Een uitgesloten speler komt niet in aanmerking om deel te nemen aan de strafschoppenserie (behalve zoals hieronder beschreven);
- Een doelvrediger die niet in staat is om verder te gaan, voor of tijdens de strafschoppenserie, mag worden vervangen door een speler die werd uitgesloten om de beide teams op een gelijk aantal spelers te brengen, of door een opgegeven wisselspeler mits het team nog niet het maximumaantal wissels heeft gebruikt. De vervangen doelvrediger neemt echter verder niet meer deel en mag geen strafschop nemen;
- Als de doelvrediger al een strafschop heeft genomen, mag de vervanger pas in de volgende ronde strafschoppen een strafschop nemen.

Tijdens de strafschoppenserie

- Alleen in aanmerking komende spelers en de wedstrijdofficials mogen zich tijdens de strafschoppenserie op het speelveld bevinden;
- Alle in aanmerking komende spelers, met uitzondering van de nemer van de strafschop en de twee doelvredigers, moeten in de middencirkel blijven;
- De doelvrediger die tot dezelfde partij behoort als de nemer van de strafschop, moet zich opstellen binnen het speelveld, buiten het strafschopgebied en wel op de plek waar de doellijn en de lijn van het strafschopgebied samenkomen;
- Een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie, mag met zijn doelvrediger van plaats wisselen;
- De strafschop heeft zijn uitwerking gehad wanneer de bal niet meer beweegt, uit het spel gaat of als de scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding ; de nemer mag de bal niet twee keer spelen;
- De scheidsrechter maakt aantekeningen van de genomen strafschoppen;
- Als de doelvrediger een overtreding begaat en, als gevolg hiervan, de strafschop moet worden overgenomen, dan ontvangt de doelvrediger een vermaning voor de eerste overtreding en een waarschuwing voor (een) volgende overtreding(en);
- Als de nemer bestraft wordt voor een overtreding die werd begaan nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van de strafschop had gegeven, dan wordt deze strafschop genoteerd als gemist en de nemer ontvangt een waarschuwing;
- Als zowel de doelvrediger als de nemer tegelijkertijd een overtreding begaan, wordt de strafschop genoteerd als gemist en ontvangt de nemer een waarschuwing.

Met inachtneming van de hierna genoemde voorwaarden, nemen beide teams vijf strafschoppen

- De strafschoppen worden om en om genomen;
- Elke strafschop moet door een andere speler worden genomen en alle in aanmerking komende spelers moeten een strafschop hebben genomen, voordat een speler een tweede strafschop mag nemen;
- De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een partij een aantal doelpunten heeft gemaakt, dat door de andere partij niet meer kan worden bereikt;

- Nadat elke partij vijf strafschoppen heeft genomen en de stand gelijk is, wordt de strafschoppenserie voortgezet, totdat een team een doelpunt meer heeft gemaakt dan de andere partij, nadat elke partij een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen;
- Het bovenstaande principe gaat door voor elke volgende serie, maar een team mag de volgorde van de nemers veranderen;
- De strafschoppenserie mag niet worden vertraagd omdat een speler het speelveld verlaat. De speler verspeelt zijn beurt (geen doelpunt) als hij niet op tijd terug is om de strafschop te nemen.

Wissels en veldverwijderingen tijdens de strafschoppenserie

- Een speler, wisselspeler of gewisselde speler kan een waarschuwing krijgen of van het speelveld worden gezonden;
- Een doelverdediger die van het speelveld wordt gezonden, moet vervangen worden door een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie;
- Een geblesseerde speler mag niet worden vervangen tijdens de strafschoppenserie; dit geldt niet voor de doelverdediger;
- De scheidsrechter moet de wedstrijd niet staken als een team tijdens de strafschoppenserie minder dan zeven spelers heeft.



Regel 11

Buitenspel

Regel 11 Buitenspel

1. Buitenspelpositie

Buitenspel zijn als zodanig is geen overtreding.

Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien:

- enig deel van zijn hoofd, lichaam of voeten op de helft van de tegenpartij is (m.u.v. de middenlijn) en
- hij dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel de bal als de voorlaatste tegenstander met enig deel van zijn hoofd, lichaam of voeten.

De handen en armen van alle spelers, ook van de doelverdedigers, worden buiten beschouwing gelaten. **Met het oog op het kunnen bepalen van buitenspel is de bovenkant van de arm in lijn met de onderkant van de oksel.**

Een speler bevindt zich niet in buitenspelpositie indien hij gelijk staat met de

- voorlaatste tegenstander, of
- de laatste twee tegenstanders.

2. Strafbaar buitenspel

Een speler die zich in buitenspelpositie bevindt op het moment dat de bal wordt gespeeld of geraakt * door een medespeler, wordt alleen gestraft als hij actief betrokken raakt bij het spel door:

- in te grijpen in het spel door het spelen of raken van de bal, die door een medespeler is gespeeld of geraakt, of
- een tegenstander in diens spel te beïnvloeden door
 - te voorkomen dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld van de tegenstander te blokkeren of
 - een tegenstander aan te vallen in strijd om de bal, of
 - duidelijk te proberen de in de nabijheid zijnde bal te spelen waarbij deze handeling de tegenstander beïnvloedt, of
 - een duidelijke actie te maken die duidelijk invloed heeft op de mogelijkheid van een tegenstander om de bal te spelen
- voordeel te trekken door de bal te spelen of een tegenstander in diens spel te beïnvloeden wanneer de bal
 - terugkomt of van richting is veranderd van de doelpaal, doellat, wedstrijdofficial of een tegenstander;
 - bewust is gered door een tegenstander.

** Het eerste moment van contact bij het spelen of raken van de bal moet worden gebruikt*

Een speler die zich in buitenspelpositie bevindt en die de bal ontvangt van een tegenstander die de bal bewust speelt, inclusief opzettelijk hands, wordt niet beschouwd als een speler die voordeel trekt, tenzij het een bewuste redding door een tegenstander was.

Van een redding is sprake als een speler de bal die in het doel gaat of er dicht bij in de buurt is, tegenhoudt, of probeert tegen te houden, met enig lichaamsdeel behalve de handen of armen (tenzij de doelverdediger dit doet in het strafschoptgebied).

In situaties waarin:

- een speler die komende vanuit, of staande in, een buitenspelpositie, in de weg loopt van een tegenstander en daarmee de tegenstander beïnvloedt in zijn beweging naar de bal, is strafbaar als het invloed heeft op de mogelijkheid van de tegenstander om de bal te spelen of daartoe een poging te doen; als de speler in de weg loopt van een tegenstander en de voortgang van deze tegenstander belet (bijv. de tegenstander blokkeert), dan moet de overtreding in overeenstemming met Regel 12 worden bestraft;
- een speler in een buitenspelpositie die zich in de richting van de bal beweegt met de bedoeling de bal te spelen en waartegen een overtreding wordt begaan, voordat hij de bal speelt of probeert te spelen, dan

wordt de overtreding bestraft omdat deze plaatsgevond voordat de de speler die zich in buitenspelpositie bevond actief betrokken raakte;

- een overtreding wordt begaan tegen een buitenspel staande speler die de bal al speelt of probeert te spelen, of een tegenstander aanvalt om de bal te veroveren. In dit geval wordt het buitenspel staan bestraft, omdat hiervan al sprake was voordat de overtreding gemaakt werd.

3. Niet strafbaar

Een speler wordt niet voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij de bal rechtstreeks ontvangt uit:

- een doelschop;
- een inworp;
- een hoekschop.

4. Overtredingen en straffen

In het geval van een strafbare buitenspelpositie kent de scheidsrechter een indirecte vrije schop toe op de plaats van de overtreding, ook als dit op de eigen speel helft van de speler is.

Een verdediger die het speelveld verlaat zonder toestemming van de scheidsrechter, wordt geacht zich op zijn eigen doellijn of zijlijn te bevinden, met het oog op het beoordelen van buitenspel, tot de volgende onderbreking van het spel of totdat de verdedigende partij de bal richting de middenlijn heeft gespeeld en deze buiten het eigen strafschoopgebied is. Als de speler het speelveld met opzet verliet moet hij de eerstvolgende keer dat de bal uit het spel is een waarschuwing ontvangen.

Een aanvaller mag uit het veld stappen en daar blijven om niet actief betrokken te zijn bij het spel. Als de speler het veld weer betreedt vanaf de doellijn en actief betrokken raakt bij het spel voor de eerste spelonderbreking of voordat de verdedigende partij de bal richting de middenlijn heeft gespeeld en deze buiten het strafschoopgebied is, zal de speler worden geacht zich op de doellijn te bevinden met het oog op de beoordeling van buitenspel. Een speler die bewust het speelveld verlaat en terugkeert zonder toestemming van de scheidsrechter en niet voor buitenspel wordt bestraft en voordeel haalt uit zijn handelen, moet een waarschuwing ontvangen.

Als een aanvaller stil blijft staan in de netruimte, terwijl de bal in het doel gaat, dan moet een doelpunt worden toegekend. Echter, als de aanvaller een overtreding van de buitenspelregel of van Regel 12 begaat, dan wordt het spel hervat met een indirecte of directe vrije schop.