



# VOETBALREGELS

## VEREENVOUDIGDE SPELREGELS

Datum : 1 juni 2023



## INHOUDSOPGAVE

|   |           |
|---|-----------|
| <b>1. Inleiding</b> .....                   | <b>4</b>  |
| <b>1. Onderdelen &amp; uitrusting</b> ..... | <b>5</b>  |
| Veld/Het speelveld .....                    | 5         |
| Strafschopgebied .....                      | 6         |
| Doelgebied .....                            | 7         |
| Hoekschopgebied en vlaggen .....            | 8         |
| Instructiezone .....                        | 9         |
| Referee Review Area (RRA) .....             | 10        |
| Doelen .....                                | 11        |
| De bal .....                                | 13        |
| <b>2. Deelnemers</b> .....                  | <b>14</b> |
| Spelers en wisselers .....                  | 14        |
| Doelverdedigers .....                       | 16        |
| Aanvoerders .....                           | 18        |
| Het tenue van de spelers .....              | 19        |
| Trainers en overige teamofficials .....     | 21        |
| Scheidsrechter .....                        | 22        |
| Overige wedstrijdofficials .....            | 24        |
| <b>3. WEDSTRIJDAANGELEGENHEDEN</b> .....    | <b>26</b> |
| Speeltijden .....                           | 26        |
| Aftrap .....                                | 28        |
| De bal in en uit het spel .....             | 30        |
| Hoekschop .....                             | 31        |
| Scheidsrechtersbal/stuiterbal .....         | 33        |
| Doelschop .....                             | 35        |
| Inworp .....                                | 37        |
| Een doelpunt scoren .....                   | 39        |
| Strafschoppen/strafschoppenserie .....      | 40        |
| Winnende team .....                         | 44        |
| Blessures .....                             | 45        |



|  |           |
|--|-----------|
| Wissels .....  | 46        |
| Drinkpauzes en afkoelingspauzes.....                             | 48        |
| Speelbereik.....   | 49        |
| <b>4. OVERTREDINGEN EN STRAFFEN .....</b>                        | <b>50</b> |
| Overtredingen.....   | 50        |
| Hands .....  | 53        |
| Buitenspel.....  | 55        |
| Andere overtredingen.....  | 57        |
| Protesteren/Discussiëren .....                                   | 57        |
| Schijnbewegingen maken .....                                     | 58        |
| Extra persoon of voorwerp op het veld/invloed van buitenaf ..... | 59        |
| Wisselerspelers of teamofficials op het veld.....                | 61        |
| Blokkeren/hinderen .....   | 63        |
| Misleiding.....  | 64        |
| Schelden, vloeken, grove of beledigende taal of handelingen..... | 65        |
| Overig.....  | 66        |
| Voordeel .....   | 68        |
| Vrije schoppen.....  | 70        |
| Strafschop .....   | 73        |
| Gele kaarten .....   | 76        |
| Rode kaarten .....   | 78        |
| Tijdstraffen .....   | 80        |
| <b>5. TECHNOLOGIE .....</b>                                      | <b>81</b> |
| Videoscheidsrechter/VAR-systeem .....                            | 81        |
| Doellijntechnologie .....  | 82        |
| Semiautomatische buitenspel technologie.....                     | 83        |
| <b>6. OVER.....</b>  | <b>84</b> |
| De spelregels.....   | 84        |
| Competitiereglementen .....                                      | 85        |



# 1. INLEIDING

## Over deze regels

Voetbal, de populairste sport ter wereld, heeft een van de dunste spelregelboeken. De officiële Spelregels van de IFAB zijn echter, zoals alle regelboeken, heel gedetailleerd en er wordt gebruik gemaakt van technisch en af en toe complex taalgebruik.

Als een gevolg hiervan hebben veel mensen die voetbal kijken, spelen, begeleiden, fluiten of er verslag van doen, gevraagd om een simpeler versie die een korter, maar duidelijk algemeen beeld geeft. Daarom hebben we 'Voetbalregels' geschreven, een verkorte versie van de officiële Spelregels. Daar waar de Spelregels met name bedoeld zijn voor scheidsrechters, maakt 'Voetbalregels' gebruik van eenvoudiger taal en een andere structuur, om de regels makkelijker te begrijpen te maken voor iedereen. Elke Regel heeft een verwijzing naar het corresponderende onderdeel in de Spelregels, voor diegenen die meer informatie of de officiële tekst willen lezen.

Het woord 'regels' en andere begrippen die in deze versie worden gebruikt zijn gekozen om recht te doen aan veelgebruikte woorden en begrippen.

Er is een eenvoudiger structuur met een focus op 'wat zou er moeten gebeuren?' en 'wat gebeurt er als...' er iets gebeurt dat onverwacht is of niet toegestaan.

Een van de meest aantrekkelijke dingen aan het voetbal is haar eenvoudige karakter. Hopelijk geven deze 'Voetbalregels' voor iedereen een makkelijker begrip van en waardering voor de Spelregels. Daarmee wordt de aantrekkelijkheid van het spel vergroot voor zowel deelnemers als toeschouwers, waar ook ter wereld en op welk niveau van het spel dan ook.

In deze regels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van scheidsrechters, assistent-scheidsrechters, spelers en officials; bedoeld wordt zowel het mannelijke als het vrouwelijke geslacht.

Als u vragen hebt kunnen deze worden gestuurd naar: [Zeist-spelregels@knvb.nl](mailto:Zeist-spelregels@knvb.nl)



# 1. ONDERDELEN & UITRUSTING

## Veld/Het speelveld

### VEREISTEN

Het veld moet rechthoekig zijn en gemarkeerd met duidelijke, ononderbroken lijnen. Deze zijn meestal wit, maar mogen ook een andere kleur hebben. Alle lijnen op het speelveld horen bij het gebied dat ze begrenzen. Zo wordt er bijvoorbeeld een strafschoep toegekend als een verdediger op de lijn van het strafschoepgebied een overtreding begaat of hands maakt. Dit wordt gezien als een overtreding in het strafschoepgebied.

Alle lijnen moeten even breed zijn, maximaal 12 cm

De lange lijnen van het veld zijn de zijlijnen'

De korte lijnen aan het einde van het veld zijn de doellijnen.

In het seniorenvoetbal zijn de afmetingen:

- **Zijlijn** 90 tot 120 meter
- **Doellijn** 45 tot 90 meter

Voor afmetingen van internationale wedstrijden zie geldt:

- **Zijlijn** 100 tot 110 meter
- **Doellijn** 64 tot 75 meter

De KNVB heeft de volgende afmetingen verplicht gesteld:

- **Zijlijn** 100 tot 105 meter
- **Doellijn** 64 tot 69 meter

Het veld is verdeeld in twee gelijke helften door een middenlijn. Er is een stip halverwege de middenlijn met een cirkel eromheen met een straal van 9,15 meter. De afmetingen van het veld voor jeugdvoetbal mogen kleiner zijn.

Het is op geen enkel moment in de wedstrijd toegestaan te adverteren op het veld (dit geldt ook voor de doelen, de instructiezones en de plaats waar de scheidsrechter de 'VAR-review' doet).

Een speler die niet toegestane markeringen aanbrengt op het veld moet een gele kaart krijgen.

\* Zie ook Hoekschoepgebied, Doelgebied, Strafschoepgebied, Instructiezone en *referee review area* (de plaats waar de scheidsrechter de review doet)



## ***Strafschopgebied***

### **DEFINITIE**

Het strafschopgebied is het grotere rechthoekige gebied op het veld. Er zijn twee lijnen getrokken die loodrecht op de doellijn staan, op 16,5 meter van de binnenkant van de doelpalen. Deze lijnen lopen 16,5 meter het veld in en zijn aan elkaar verbonden door een lijn die evenwijdig loopt aan de doellijn. Er is een strafschopstip gemarkeerd op 11 meter van het midden van het doel. Aan de buitenkant van het strafschopgebied is een cirkelboog gemarkeerd op 9,15 meter van de strafschopstip.



## ***Doelgebied***

### **DEFINITIE**

Het doelgebied is het kleinere rechthoekige gebied op het veld, dat zich binnen het strafschoopgebied bevindt. Er zijn twee lijnen getrokken die loodrecht op de doellijn staan, op 5,5 meter van de binnenkant van de doelpalen. Deze lijnen lopen 5,5 meter het veld in en zijn aan elkaar verbonden door een lijn die evenwijdig loopt aan de doellijn.

Doelschoppen worden vanuit dit gebied genomen.



## **Hoekschopgebied en vlaggen**

### **VEREISTEN**

Het veld moet op alle vier hoeken een hoekvlag (een stok met bovenaan een vlag) hebben. Hoekvlaggen moeten tenminste 1,5 meter hoog zijn en mogen geen punt hebben of gevaarlijk zijn.

Spelers mogen de hoekvlag niet verplaatsen om een hoekschop of inworp te nemen.

Er is kwartcirkel getrokken binnen het speelveld van de zijlijn tot de doellijn met een straal van 1 meter. Bij het nemen van een hoekschop moet een deel van de bal op of boven deze kwartcirkel zijn of er helemaal binnen.

In sommige gevallen kan buiten het speelveld, op 9,15 meter een kort lijntje worden getrokken op de doellijn of zijlijn om ervoor te zorgen dat tegenstanders op minimaal 9,15 meter afstand blijven bij een hoekschop.



Op de meeste niveaus geldt dat als er geen of niet genoeg hoekvlaggen zijn of als er een hoekvlag kapotgaat en er geen reserve hoekvlag is, dat de wedstrijd dan gewoon gespeeld moet worden.





## ***Instructiezone***

### **VEREISTEN**

Teamofficials, wisselers en gewisselde spelers mogen niet op het speelveld komen zonder toestemming van de scheidsrechter. In de meeste gevallen heeft elk team een eigen aparte (instructie) zone, net naast de zijlijn.

Op veel niveaus zijn deze gebieden niet gemarkeerd – in deze gevallen wordt dit vaak ‘de bank’ genoemd.

Op de hogere niveaus van het voetbal, waar deze zones wel gemarkeerd zijn, gelden de volgende specifieke vereisten:

- De afstand van dit gebied tot de zijlijn is minimaal 1 meter.
- Het gebied mag niet breder zijn dan 1 meter aan beide kanten van de bank/dug-out.
- Competitieregels geven aan hoeveel mensen zijn toegestaan in de instructiezone (meestal staat in de competitiegeregels dat de namen van deze mensen op de teamlijst moeten staan)
- Personen in de instructiezone moeten zich op een verantwoordelijke manier gedragen. Als ze dit niet doen, dan kunnen ze een gele of rode kaart krijgen.
- Slecht één persoon van elk team mag op enig moment staan en coachen.



## ***Referee Review Area (RRA)***

### **DEFINITIE**

Daar waar gebruik wordt gemaakt van het VAR-systeem, moet de *referee review area (RRA)* zijn aangegeven buiten het speelveld, meestal in de buurt van de middenlijn. De RRA is bedoeld voor de herzieningen op het speelveld, wanneer de scheidsrechter de herhalingen bekijkt die de VAR aanlevert.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 1 Het Speelveld**



## Doelen

### VEREISTEN

In het midden van de doellijn moet een doel staan aan beide kanten van het veld. De doelen bestaan uit twee verticale doelpalen die bovenaan verbonden zijn door een doellat. Deze moeten allemaal wit zijn.

In het volwassenenvoetbal moeten de doelen 7,32 meter breed zijn en 2,44 meter hoog. In het jeugdvoetbal zijn kleinere doelen toegestaan.

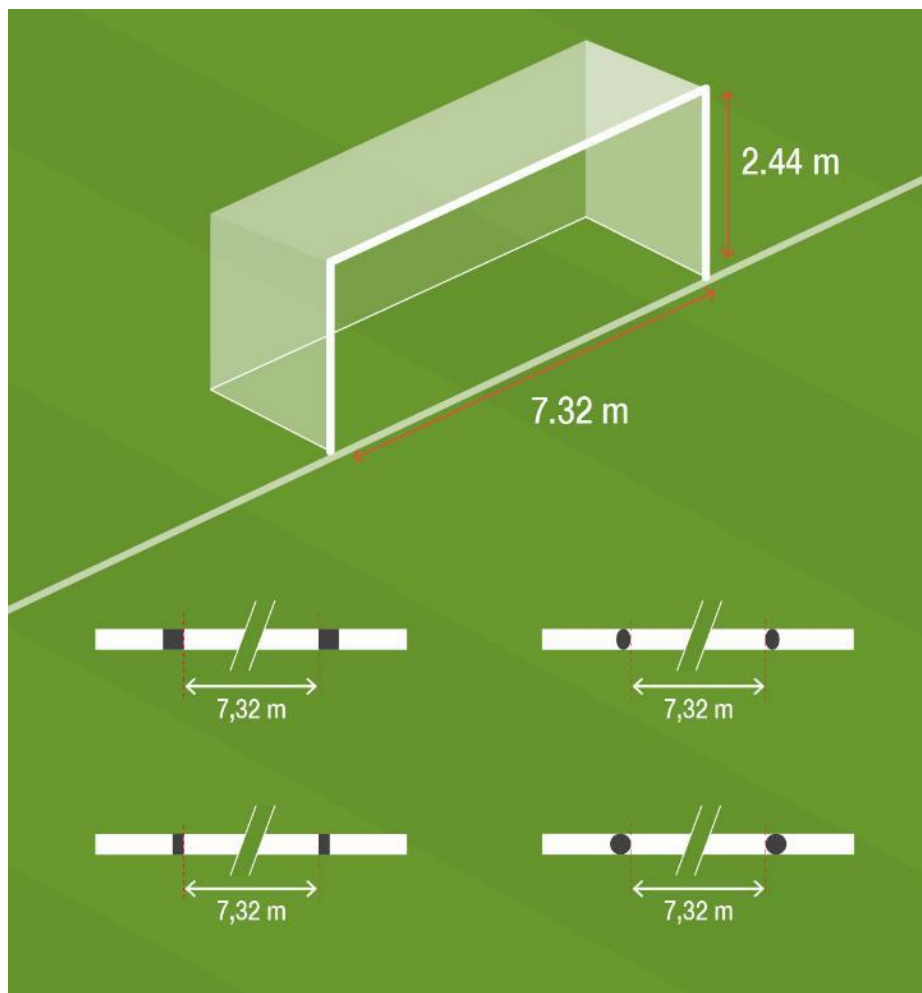
De doelpalen en de doellat van beide doelen moeten dezelfde breedte (maximaal 12 cm) en vorm (vierkant, rechthoekig, rond, ovaal of een combinatie van deze vormen) hebben.

Voor de veiligheid moeten alle doelen (inclusief verplaatsbare doelen) stevig verankerd zijn in de grond.

Netten zijn niet verplicht, maar als ze gebruikt worden moeten ze zijn vastgemaakt aan de doelpalen, de doellat en de grond. Hierbij moet ervoor gezorgd worden dat de doelverdediger genoeg beweegruimte heeft.

Als de doellat stuk gaat, moet deze worden vervangen of gerepareerd. Een touw of ander flexibel of gevaarlijk materiaal mag niet worden gebruikt om de doellat te vervangen. Als de doellat niet vervangen of gerepareerd kan worden, moet de wedstrijd daarom gestaakt worden.

Het is niet toegestaan om camera's en/of microfoons in of aan de doelpalen, doellatten of doelnetten vast te maken.



Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 1 Het Speelveld - 10. De doelen



## De bal

### VEREISTEN

De bal moet rond zijn en zijn gemaakt van een veilig en geschikt materiaal. De maat hangt af van de leeftijd van de spelers. Er worden bijv. kleinere ballen gebruikt in het jeugdvoetbal.

In de Spelregels staat wat de maat, gewicht en druk van de bal moet zijn. De bal moet zodanig opgepompt zijn dat deze niet te zacht is of te hard.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

De scheidsrechter moet de bal controleren voor het begin van de wedstrijd en op elk moment in de wedstrijd wanneer:

- De bal zacht aanvoelt of aanhoort
- Spelers klagen over de bal
- Er is gewisseld van bal (tenzij er gespeeld wordt met meerdere beschikbare ballen. De scheidsrechter moet in dat geval alle ballen voordat de wedstrijd begint controleren)

Er mag niet worden gewisseld van bal zonder toestemming van de scheidsrechter, tenzij er wordt gespeeld met meerdere beschikbare ballen.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### ***De bal barst of leegloopt terwijl deze in het spel is?***

De scheidsrechter voert een scheidsrechtersbal uit voor een speler van het team dat de bal het laatst raakte (of de doelman van de verdedigende partij als het in het strafschopgebied was).

#### ***De bal barst of leegloopt tijdens een onderbreking?***

De wedstrijd wordt hervat op dezelfde manier als wanneer de bal niet was gebarsten of leeggelopen.

#### ***De bal barst of leegloopt tijdens het nemen van een strafschop of tijdens een strafschoppenserie, nadat deze is getrapt en voordat hij geraakt wordt door een andere speler of terugstuit van de doelpaal of doellat?***

De strafschop wordt overgenomen.

#### ***De bal barst of leegloopt tijdens het nemen van een strafschop of tijdens een strafschoppenserie, nadat deze is getrapt en nadat deze is geraakt door een andere speler of terugstuit van de doelpaal of doellat?***

Strafschop: spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal

Tijdens de strafschoppenserie: de strafschop wordt beschouwd als 'gemist'.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 2 De bal



## 2. DEELNEMERS

### Spelers en wisselers

#### VEREISTEN

De wedstrijd wordt gespeeld door twee teams van maximaal 11 spelers elk. Een van de spelers moet een doelvrediger zijn.

Een wedstrijd kan niet worden begonnen of voortgezet wanneer een team minder dan 7 spelers heeft.

Een teamlijst met daarop de namen van alle spelers en wisselers (en soms ook teamofficials) wordt meestal aan de scheidsrechter gegeven voor de aftrap. Als de competitie-reglementen geen teamlijst vereisen, dan moet de scheidsrechter de namen van de wisselers voor de aftrap ontvangen. Wisselers zijn extra spelers die een teamgenoot mogen vervangen tijdens een wedstrijd (zie: wisselers).

Een veldspeler mag van positie wisselen met de doelvrediger, onder voorwaarde dat de scheidsrechter hierover wordt geïnformeerd voordat de wissel heeft plaatsgevonden en de wissel plaatsvindt op een moment dat de wedstrijd is onderbroken door de scheidsrechter.

Elk team heeft een aanvoerder die normaal gesproken een aanvoedersband draagt en die de scheidsrechter moet bijstaan waar mogelijk als het gaat om het gedrag van het betreffende team (zie: aanvoeders)

#### WAT GEBEURT ER ALS...

##### **Een team minder dan 11 (maar meer dan 7) spelers heeft voordat de wedstrijd begint?**

Elke speler die na de aftrap arriveert mag meespelen, onder voorwaarde dat zijn naam voorkomt op de teamlijst die voor de wedstrijd aan de scheidsrechter gegeven is.

##### **Een team minder dan 7 spelers heeft tijdens de wedstrijd (bijv. door rode kaarten en/of blessures)?**

De wedstrijd moet worden gestaakt en de scheidsrechter moet hierover rapporteren aan de organisatoren van de competitie.

##### **Een team te veel spelers op het veld heeft staan?**

De scheidsrechter moet de wedstrijd onderbreken, het aantal spelers laten verminderen tot het juiste aantal en hierover na de wedstrijd rapporteren aan de organisatoren van de competitie.

##### **Een team te veel spelers op het veld heeft en een doelpunt maakt?**

De extra spelers moet van het speelveld worden verwijderd en, als de speler het spel beïnvloedde:



- Als de wedstrijd nog niet is hervat, dan wordt het doelpunt afgekeurd en het spel wordt hervat met een directe vrije schop voor het andere team, vanaf de plaats van de extra speler.
- Als de wedstrijd is hervat, dan wordt het doelpunt goedgekeurd en het spel voortgezet. Het voorval wordt na de wedstrijd aan de organisatoren van de competitie gerapporteerd.

**Een speler van positie wisselt met de doelverdediger zonder toestemming van de scheidsrechter (behalve tijdens de rust of de pauze voor aanvang van de verlenging of strafschoppenserie)?**

- Het spel wordt voortgezet
- Beide spelers ontvangen een gele kaart bij de eerstvolgende onderbreking van het spel.



## **Doelverdedigers**

### **DEFINITIE**

Elk team moet een doelverdediger (keeper) hebben wiens shirt van een andere kleur moet zijn dan van de rest van zijn team en het andere team. Als er geen doelverdediger is, kan de wedstrijd niet worden voortgezet.

### **WAT MOGEN ZE DOEN?**

Een doelverdediger mag:

- De handen/armen gebruiken om de bal te spelen binnen het eigen strafschoopgebied, behalve uit een inworp of terugspeelbal (bewuste trap) door een ploeggenoot
- De bal laten stuiteren of deze in de lucht gooien
- Aanvullende uitrusting dragen zoals bijv. handschoenen, pet of lange broek
- Deelnemen aan het 'normale' spel buiten het eigen strafschoopgebied (zonder handen/armen te gebruiken)
- Een inworp, doelschop, hoekschop, vrije schop, strafschoop of scheidsrechtersbal nemen
- De bal niet langer dan zes seconden vasthouden met zijn handen nadat hij deze in bezit heeft gekregen\*
- Van positie wisselen met een andere speler, onder voorwaarde dat de scheidsrechter op de hoogte wordt gebracht en dat de wissel plaatsvindt als het spel is onderbroken

\* De doelverdediger wordt geacht in het bezit te zijn van bal met zijn hand(en) als hij/zij:

- De bal raakt met enig deel van de hand/arm, behalve tijdens een redding of een poging om te voorkomen dat de bal in of naar het eigen doel gaat
- Deze vasthoudt met de hand(en)
- De bal op de grond laat stuiteren of in de lucht gooit
- De bal heeft tussen de eigen hand(en) en/of enig oppervlak (bijv. de grond of het eigen lichaam)

De doelverdediger mag niet worden aangevallen door een tegenstander wanneer de bal in bezit is met de hand(en).

### **WAT MOGEN ZE NIET DOEN?**

Een doelverdediger mag niet:

- De bal raken met de hand/arm buiten het strafschoopgebied
- De bal raken met de hand/arm als een ploeggenoot
  - De bal bewust trapt naar de doelverdediger (terugspeelbal)
  - De bal rechtstreeks naar de doelverdediger gooit vanuit een inworp
- De bal langer dan zes seconden vasthouden
- De bal raken met de hand/arm na deze te hebben losgelaten vanuit de handen (dit geldt niet na een redding gemaakt te hebben) voordat deze is geraakt door een andere speler
- De bal opnieuw raken na het nemen van een vrije schop, hoekschop, strafschoop of inworp totdat deze is geraakt door een andere speler
- Een doelpunt maken met de handen/armen tegen het andere team
- Aan de lat hangen om een redding te maken





- Beide voeten voor of achter de doellijn hebben tijdens het nemen van een strafschoep (zie: strafschoepen en de strafschoepenserie)
- De nemer tijdens het nemen van een strafschoep op onsportieve wijze afleiden door bijv. het nemen te vertragen, of door de doelpalen, doellat of doelnet te raken of te bewegen.

## **WAT GEBEURT ER ALS...**

### **Een doelverdediger de bal met de hand/arm speelt uit een terugspeelbal?**

Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en geen kaart.

### **Een doelverdediger de bal met de hand/arm speelt uit een inworp door een medespeler?**

Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en geen kaart.

### **Een doelverdediger de bal met de hand/arm speelt na een redding?**

Het spel gaat door.

### **Een doelverdediger strafbaar hands begaat buiten het eigen strafschoepgebied?**

Er wordt een directe vrije schoep toegekend en:

- Er wordt een gele kaart getoond als er een veelbelovende aanval werd onderbroken, of
- Er wordt een rode kaart getoond als er een doelpunt werd voorkomen of een duidelijke scoringskans werd ontnomen.

### **Een doelverdediger de bal langer dan zes seconden vasthoudt?**

Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en geen kaart.

### **Een doelverdediger de bal in het doel van de tegenstander werpt?**

Er wordt een doelschoep toegekend.

### **Een doelverdediger de bal in het eigen doel werpt?**

Er wordt een doelpunt toegekend.

### **Een doelverdediger aan de doellat hangt om een redding te maken?**

Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en, als er een doelpunt werd voorkomen, ontvangt de doelverdediger een rode kaart

### **Een doelverdediger de doelpalen, doellat of het doelnet raakt of beweegt, voor of tijdens het nemen van een strafschoep?**

De scheidsrechter kent een doelpunt toe als de nemer scoort, maar als deze mist, dan wordt de strafschoep overgenomen.



## **Aanvoerders**

### **DEFINITIE**

Elk team wordt geleid door een aanvoerder die meestal een aanvoerdersband draagt om hem te kunnen onderscheiden. De aanvoerdersrol mag worden gewisseld tijdens de wedstrijd.

### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

De aanvoerders moeten verantwoordelijkheid nemen voor het gedrag van hun ploeggenoten en hen aanmoedigen om eerlijk te spelen en respect te tonen richting de wedstrijdofficials en hun beslissingen. Ze kunnen echter geen rode of gele kaart krijgen voor overtredingen die zijn begaan door een ploeggenoot.

De aanvoerders hebben geen speciale rechten om te protesteren of te discussiëren met de scheidsrechter of andere wedstrijdofficials.

Beide aanvoerders nemen deel aan de toss:

- Voor de aftrap en voor de verlenging, om te bepalen wie de aftrap neemt en welk doel verdedigd zal worden
- Voor de strafschoppenserie, om te bepalen wie de eerste strafschoop neemt en welk doel gebruikt wordt.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 3 De spelers**



## ***Het tenue van de spelers***

### **VEREISTEN**

Spelers mogen niets dragen of gebruiken dat gevaarlijk is voor henzelf of iemand anders. Sommige dingen zijn verplicht, andere zijn optioneel.

### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

De teams moeten een tenue van verschillende kleuren dragen (met name shirts en kousen) die ook moeten afwijken van het tenue van de scheidsrechter.

Elke doelvredediger moet kleding dragen van een andere kleur dan die van de andere spelers van beide teams, de scheidsrechter en de andere wedstrijdofficials en ideaal gesproken van de andere doelvredediger (zie: doelvrededigers)

Alle spelers moeten het volgende dragen:

- Een shirt met lange of korte mouwen
- Korte broek
- Kousen (als er tape wordt gebruikt dan moet dit dezelfde kleur hebben als het deel van de kous dat het bedekt)
- Scheenbeschermers
- Schoeisel (voetbalschoenen zijn niet verplicht)

Spelers mogen ook het volgende dragen:

- Ondershirts, onder voorwaarde dat de mouwen dezelfde kleur of hetzelfde patroon hebben als de mouwen of de boord van het shirt
- Een sliding broek of maillot die dezelfde kleur moet hebben als de korte broeken of het onderste deel van de korte broek
- Overige uitrusting zoals bijv. een pet (voor doelvrededigers), sportbrillen en beschermers (knie, hoofd etc.) mag gedragen worden, onder voorwaarde dat het geen gevaar oplevert en gemaakt is van zacht materiaal
- Hoofdbedekking die niet gevaarlijk mag zijn en niet is vastgemaakt aan het shirt
- Fitness of data trackers (niet om de pols)

Spelers en wedstrijdofficials mogen geen sieraden dragen zoals ringen, armbanden, oorbellen, halskettingen etc. Alle sieraden moet verwijderd zijn. Tape om sieraden te bedekken is niet toegestaan.

De wedstrijdofficials controleren de uitrusting van de spelers voor het begin van de wedstrijd en de uitrusting van de wisselers voordat ze het veld betreden. Als een speler sieraden of uitrusting draagt die gevaar oplevert, dan moet de scheidsrechter de speler opdragen dit te verwijderen.

Spelers, wisselers en teamofficials mogen niets dragen (of onthullen) dat politieke, religieuze of persoonlijke uitingen, teksten of afbeeldingen heeft. Dit omvat voor alles dat beschouwd kan worden als aanstootgevend, beledigend, grof, uitdagend of discriminerend. Alle onderdelen waarvoor dit geldt



moeten verwijderd worden. Er wordt geen gele kaart getoond, maar er moet na de wedstrijd over gerapporteerd worden aan de organisatoren van de competitie.

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **Beide teams hetzelfde kleur shirt hebben en er geen andere kleur beschikbaar is?**

De wedstrijd kan niet worden gespeeld – competitie-reglementen bepalen meestal welk team de kleur moet wijzigen als de kleuren te veel overeenkomen.

#### **Beide teams dezelfde kleur sokken hebben en er geen andere kleur beschikbaar is?**

De scheidsrechter mag besluiten om de wedstrijd te laten spelen.

#### **Beide teams dezelfde kleur broeken hebben en er geen andere kleur beschikbaar is?**

De wedstrijd kan plaats vinden.

#### **Beide doelvverdedigers dezelfde kleur tenue hebben en er geen andere kleur beschikbaar is?**

De wedstrijd kan plaats vinden

#### **Eén of beide doelvverdedigers dezelfde kleur tenue hebben als de scheidsrechter en er geen andere kleur beschikbaar is?**

De wedstrijd kan plaatsvinden.

#### **Kleding/uitrusting bloedvlekken heeft?**

De kleding/uitrusting moet vervangen worden.

#### **Een speler onjuiste uitrusting draagt (bijv. sieraden) voor de aftrap?**

De onjuiste uitrusting moet worden verwijderd voordat deelgenomen kan worden.

#### **Een speler onjuiste uitrusting draagt (bijv. sieraden) tijdens de wedstrijd?**

De speler moet het veld verlaten en de onjuiste uitrusting verwijderen (het spel hoeft niet onderbroken te worden). Als de uitrusting is verwijderd en de speler gecontroleerd is door een wedstrijdofficial, dan moet de speler wachten op een teken van de scheidsrechter voordat hij terug kan keren op het veld. Als hij terugkomt zonder toestemming, dan wordt een gele kaart getoond en een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team (of een directe vrije schop of strafschoep als hij ingrijp in het spel).

#### **Een speler per ongeluk zijn schoeisel of scheenbeschermer verliest?**

De speler mag doorspelen en kan een doelpunt maken. Het schoeisel/de scheenbeschermer moet zo snel mogelijk worden vervangen en uiterlijk bij de volgende onderbreking van de wedstrijd.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 4 De uitrusting van de spelers**



## Trainers en overige teamofficials

### VEREISTEN

Meestal staan er drie categorieën mensen genoemd op de teamlijst: spelers, wisselers en teamofficials.

De hoofdcoach is de senior teamofficial en is verantwoordelijk voor het gedrag van iedereen in de instructiezone, inclusief de wisselers, gewisselde spelers en de andere teamofficials, zoals bijv.:

- Assistent-trainers
- Medische staf (dokter, fysiotherapeut etc.)
- Teammanagers etc.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

Alleen teamofficials waarvan de naam op de teamlijst staat mogen op de bank zitten/in de instructiezone zijn (als er een is).

De teamofficials moeten op de bank blijven zitten of in de instructiezone, tenzij ze toestemming hebben van de scheidsrechter om op het veld te komen om bijv. een geblesseerde speler te behandelen.

Slechts één persoon tegelijk mag staan en aanwijzingen geven.

De scheidsrechter heeft gezag over de teamofficials en kan ze een rode of gele kaart tonen wegens ongeoorloofd gedrag (zie: rode kaarten en gele kaarten)

### WAT GEBEURT ER ALS...

**Iemand in de instructiezone een overtreding begaat maar niet duidelijk is wie de overtreder is?**

De hoofdcoach krijgt een rode of gele kaart (afhankelijk van de overtreding).

**Een teamofficial de instructiezone verlaat om vanaf de tribune te kijken en vervolgens terugkeert naar de instructiezone?**

Dit is toegestaan.

**Een teamofficial een laptop of ander elektronisch apparaat gebruikt in de instructiezone?**

Dit is toegestaan, zolang het niet leidt tot discussie, meningsverschillen, protesten etc.

**Iemand speler/coach is en als wisselers voor het team wil fungeren?**

Hij moet als wisselers op de teamlijst staan. Hij mag optreden als coach tot het moment dat hij het veld opgaat om te spelen.



## Scheidsrechter

### VEREISTEN

Elke wedstrijd moet een scheidsrechter hebben die, door het toepassen van de Spelregels, de leiding heeft over het spel, de spelers en de teamofficials. De beslissing van de scheidsrechter is bindend en moet te allen tijde worden gerespecteerd.

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om vrije schoppen en strafschoppen toe te kennen en om te beslissen welk team recht heeft op een inworp, doelschop, hoekschop of scheidsrechtersbal.

De belangrijkste verantwoordelijkheid van de scheidsrechter is om de Spelregels te gebruiken en ervoor te zorgen dat het spel eerlijk en veilig wordt gespeeld.

Bij het toepassen van de Spelregels, moet de scheidsrechter in ogenschouw nemen wat de 'geest' van de Regel is. D.w.z. wat is het belangrijkste doel van de Regel en wat is de eerlijkste uitkomst, met name als er iets gebeurt dat niet direct in de Regels terug te vinden is.

De scheidsrechter leidt de wedstrijd en mag voor sommige overtredingen een rode of gele kaart tonen (zie: rode kaarten en gele kaarten).

In sommige competities op lagere niveaus leidt een gele kaart tot een tijdsraf. Hierbij moet een speler tijdelijk van het speelveld voordat hij weer deel kan nemen aan de wedstrijd.

De scheidsrechter moet aantekeningen maken van de belangrijkste gebeurtenissen in de wedstrijd. Dit geldt met name voor doelpunten, wissels en rode en gele kaarten.

Scheidsrechters gebruiken standaard signalen:



Strafschop



Voordeel 1



Voordeel 2



Indirecte Vrije Schop



Directe Vrije Schop



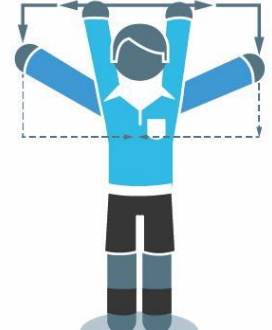
Doelschop



Rode en gele  
kaarten



**Check** Vinger naar het  
andere hand/arm gesti



**Check** Bekijken  
TV beelden

De fluit wordt gebruikt om het spel te onderbreken. Meestal wegens een overtreding, hands, buitenspel, een blessure of om aan te geven dat de bal uit het spel is in gevallen dat dat niet duidelijk is. Normaal gesproken wordt de fluit alleen gebruikt bij hervatting van de wedstrijd in belangrijke situaties. Bijv. na een doelpunt, rode of gele kaart, blessure of wissel, of voor een aanvallende vrije schop of strafschoop.

Als de scheidsrechter onwel wordt of geblesseerd raakt en niet door kan gaan, dan wordt de wedstrijd gestaakt, tenzij de competitie-reglementen toestaan dat een andere wedstrijdofficial (assistent-scheidsrechters of vierde official) het over kan nemen.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 5 De scheidsrechter**



## Overige wedstrijdofficials

### VEREISTEN

Afhankelijk van het niveau van de wedstrijd kan de scheidsrechter geassisteerd worden door andere mensen die bekend staan als wedstrijdofficials. Ze zijn meestal neutrale en opgeleide officials, of, op de lagere niveaus van het spel, mensen die bereid zijn te assisteren. Zo kan elke team bijv. iemand aandragen om te fungeren als assistent-scheidsrechter.

De overige officials assisteren de scheidsrechter, maar, zoals in de Spelregels beschreven, de scheidsrechter is de enige persoon die een beslissing kan nemen.

### ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS

Er zijn meestal twee assistent-scheidsrechters, die zich bij de zijlijn bevinden, diagonaal tegenover elkaar. Ze bewegen zich op en neer langs de helft van de zijlijn van de verdedigende partij. Ze blijven op één hoogte met de voorlaatste verdediger (inclusief de doelverdediger).

De belangrijkste taak van de assistent-scheidsrechter in het ondersteunen van de scheidsrechter is bij:

- Doelschoppen, hoekschoppen en inwerpen (inclusief het aangeven dat de bal uit het spel ging)
- Buitenspelsituaties

Neutrale en opgeleide assistent-scheidsrechters mogen de scheidsrechter ook ondersteunen bij overtredingen en hands, met name als de scheidsrechter het niet duidelijk kan zien.

Assistent-scheidsrechters mogen de scheidsrechter ook op andere terreinen ondersteunen, zoals:

- Controleren van het speelveld, de doelen en overige uitrusting voor de wedstrijd
- Als er een speler gewisseld wordt
- Aantekeningen maken van de doelpunten, rode en gele kaarten, wissels, etc.
- Bijhouden van de tijd
- Het gedrag van de trainers, wisselers, gewisselde spelers en overige teamofficials in de gaten houden (als hij zich dicht bij de banken/instructiezones bevindt)

Dit zijn standaard signalen die door de assistent-scheidsrechter worden gebruikt.



Vervanging

Inworp voor de  
aanvallende partijInworp voor de  
verdedigende partij

Hoekschop





#### **VIERDE OFFICIAL**

De vierde official staat tussen de twee banken/instructiezones en ondersteunt de scheidsrechter op verschillende manieren, zoals:

- Controleren van het speelveld, de doelen en overige uitrusting voor de wedstrijd
- Advies geven over overtredingen, hands en overige voorvallen die de scheidsrechter niet duidelijk kan zien
- Controleren van het tenue van een wisselspeler en ervoor zorgen dat deze het veld betreedt bij de middenlijn, maar niet voordat een de speler die gewisseld wordt het veld heeft verlaten en de scheidsrechter heeft aangegeven dat de wisselspeler het veld mag betreden
- Het gedrag van de trainers, wisselers, gewisselde spelers en overige teamofficials in de gaten houden
- Aantekeningen maken van de doelpunten, rode en gele kaarten, wissels etc.
- Aangeven wat de scheidsrechter heeft besloten over de minimale extra speeltijd is aan het eind van elke helft

#### **VIDEOSCHEIDSRECHTERS (VARs)**

Sommige topcompetities gebruiken het VAR-systeem. Dit betekent dat er een opgeleide videoscheidsrechter (VAR) is die wordt ondersteunt door één of meer assistent-videoscheidsrechters (AVARs). De VAR bekijkt belangrijke incidenten om te controleren of er iets ernstigs over het hoofd werd gezien of dat de scheidsrechter een duidelijke fout heeft gemaakt.

(zie: Videoscheidsrechter (VAR-systeem))

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 6 De overige wedstrijdofficials**



## 3. WEDSTRIJDAANGELEGENHEDEN

### Speeltijden

#### VEREISTEN

Alle wedstrijden duren twee helften van 45 minuten. Op lagere niveaus, met name in het jeugdvoetbal, mogen de helften korter zijn. Beide helften moeten even lang zijn.

Als teams kortere helften willen hebben (omdat het donker wordt, bij een late aftrap etc.) moeten beide teams en de scheidsrechter het eens zijn over hoe lang de helften zullen duren voor aanvang van de wedstrijd. De wijziging moet in overeenstemming zijn met de competitie-reglementen en er moet na de wedstrijd over worden gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

De rust na de 1<sup>ste</sup> helft duurt 15 minuten, hoewel dit op sommige niveaus korter mag zijn, met name in het jeugdvoetbal. De rust na de 1<sup>ste</sup> helft mag alleen worden overgeslagen met de instemming van alle spelers en de scheidsrechter.

Als de wedstrijd waaruit een winnaar tevoorschijn moet komen, in een gelijkspel is geëindigd aan het eind van de reguliere speeltijd, dan bepalen de competitie-reglementen of de wedstrijd:

- Zal worden beslist door 'uit-doelpunten'
- Meteen een strafschoppenserie zal krijgen
- Een verlenging zal krijgen (twee gelijke helften van meestal 15 minuten elk, met een onderbreking ertussen)
- Een strafschoppenserie zal krijgen als de stand nog steeds gelijk is na de verlenging

Er is een pauze voor de start van de verlenging en voor de start van de strafschoppenserie.

Aan het eind van elke helft (reguliere tijd en de verlenging) moet de scheidsrechter tijd die verloren is gegaan door onderbrekingen bijtellen (extra speeltijd). Dit geldt met name voor:

- Wissels
- Blessures
- Tijdrekken
- Vieren van een doelpunt
- Rode en gele kaarten
- Drink- en afkoelpauzes
- Onderbrekingen voor VAR checks en herzieningen
- Overige belangrijke onderbrekingen. Bijv. toeschouwers op het veld, uitval kunstlicht, etc.

De vierde official (indien aanwezig) gebruikt het wisselbord om aan te geven hoeveel extra speeltijd de scheidsrechter heeft besloten bij te tellen. Als er geen vierde official/wisselbord is, dan moet de scheidsrechter aangeven hoeveel extra speeltijd er zal zijn. Hij doet dit meestal met zijn vingers.



De scheidsrechter:

- Mag de hoeveelheid extra speeltijd niet verminderen als er eenmaal een beslissing over is genomen
- Moet de extra speeltijd verhogen voor alle verdere tijd die verloren ging door oponthoud tijdens de extra speeltijd

Als er een strafschoep wordt toegekend aan het eind van een helft, dan moet tijd worden bijgeteld om de strafschoep te laten nemen (zie: strafschoep)

## **WAT GEBEURT ER ALS...**

### **De scheidsrechter te vroeg voor het einde van een helft fluit en zich dit realiseert terwijl hij nog op het veld is?**

De scheidsrechter moet de wedstrijd hervatten en de juiste tijd laten spelen.

### **De scheidsrechter te vroeg fluit aan het einde van een helft en zich dit pas realiseert nadat ze het veld hebben verlaten voor de rust na de 1<sup>ste</sup> helft?**

De scheidsrechter moet het spel na de rust hervatten zonder van kant te wisselen en de juiste tijd van de 1<sup>ste</sup> helft laten spelen. De teams wisselen vervolgens van kant en het spel wordt hervat met een aftrap voor de 2<sup>de</sup> helft.

### **De condities waaronder gespeeld moet worden niet goed zijn en de rust ingekort moet worden om de wedstrijd uit te kunnen spelen?**

Dit is toegestaan als beide teams en de scheidsrechter het ermee eens zijn.

### **Een wedstrijd een verlenging kent?**

Hetzelfde als in de reguliere speeltijd (beide helften zijn even lang, er is een rust halverwege en de scheidsrechter telt verloren gegane tijd bij aan het eind van elke helft).

### **Een helft wordt verlengd omdat een strafschoep moet worden genomen of overgenomen?**

De helft eindigt als de scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding door het aanvallende team of als de bal:

- In het doel gaat
- Stopt te bewegen (inclusief vastgehouden wordt door de doelvdediger)
- Terugstuit van de doelvdediger, doelpaal, doelpalen, doellat of hoekvlaggenstok en er geen mogelijkheid meer is dat de bal in het doel gaat
- Uit het spel gaat
- Na het nemen van de strafschoep wordt aangeraakt door een andere speler (behalve de doelvdediger van de verdedigende partij)

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 7 De duur van de wedstrijd**



## Aftrap

### DEFINITIE

Een aftrap:

- Start elke helft tijdens de reguliere speeltijd
- Start elke helft tijdens de verlenging
- Herstart de wedstrijd nadat er een doelpunt is gemaakt

### WAT MOET ER GEBEUREN?

Voordat de wedstrijd begint roept de scheidsrechter de twee aanvoerders bij zich voor de toss die met een muntstuk wordt uitgevoerd.

Als de aanvoerder die de toss wint:

- Ervoor kiest welk doel te verdedigen in de 1<sup>ste</sup> helft, dan neemt het andere team de aftrap
- Ervoor kiest af te trappen, dan kiest de andere aanvoerder welk doel te verdedigen in de 1<sup>ste</sup> helft

De tegenpartij van het team dat de aftrap neemt in de 1<sup>ste</sup> helft neemt de aftrap in de 2<sup>de</sup> helft.

Bovenstaande procedure geldt ook als er een verlenging komt.

Als een team een doelpunt maakt, dan neemt het andere team de aftrap om de wedstrijd te hervatten.

Tijdens de aftrap:

- Moet de bal stilliggen (niet bewegen) op de middenstip
- Moeten alle spelers op het veld zijn en op hun eigen helft. Dit geldt niet voor de nemer, die zich op de helft van de tegenstander mag bevinden
- Moeten de tegenstanders van het team dat de aftrap neemt zich op minimaal 9,15 meter van de bal bevinden (d.w.z. buiten de middencirkel) totdat de bal in het spel is
- Geeft de scheidsrechter een teken om de aftrap te laten nemen
- Mag de bal in elke richting worden gespeeld en is de bal in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt
- Kan een doelpunt gemaakt worden als de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij geschoten wordt, maar niet in het eigen doel
- Mag de nemer de bal geen tweede keer spelen totdat deze is geraakt door een andere speler

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### De bal beweegt of niet op de middenstip ligt?

De aftrap wordt overgenomen.

#### Eén of meer spelers (m.u.v. de nemer) zich niet op hun eigen speelhelft bevinden?

De aftrap wordt overgenomen.



**Een team aftrapt nadat ze een doelpunt tegen hebben gekregen, terwijl het andere team buiten het veld het doelpunt aan het vieren is?**

De aftrap wordt overgenomen omdat alle spelers zich op het veld moeten bevinden op hun eigen helft.

**De spelers van het andere team zich niet op 9,15 meter bevinden op het moment dat de aftrap wordt genomen?**

De aftrap wordt overgenomen tenzij de scheidsrechter de voordeelregel toepast.

**De bal rechtstreeks in het doel van de nemer wordt geschoten?**

Er wordt een doelpunt toegekend.

**De bal rechtstreeks in het doel van de nemer wordt geschoten?**

Het andere team krijgt een hoekschop.

**De nemer de bal voor de tweede keer speelt voordat deze is geraakt door een andere speler?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend. Als er bij de tweede aanraking sprake is van hands, dan wordt een directe vrije schop toegekend. Gebeurde dit in het strafschoopgebied van de nemer, dan wordt een strafschoop toegekend, tenzij de doelverdediger de nemer was. In dat geval wordt een indirecte vrije schop toegekend.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 8 Het begin en de hervatting van het spel**



## De bal in en uit het spel

### DEFINITIE

De bal is uit het spel wanneer:

- Deze helemaal over de zijlijn of doellijn is gegaan, over de grond of door de lucht
- Deze de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt, op het speelveld blijft en er een veelbelovende aanval ontstaat, het andere team in balbezit komt op de bal in het doel gaat
- De scheidsrechter het spel onderbreekt

In alle andere gevallen is de bal in het spel. Dit geldt ook als deze terugstuit van een doelpaal, doellat of hoekvlaggenstok en op het veld blijft.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### **De bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt en dan uit het spel gaat?**

Het spel wordt hervat alsof de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial niet was geraakt door de bal. Bijv. met een inworp, doelschop etc.

#### **De bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt, op het veld blijft, waarna het ander team balbezit krijgt?**

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal (zie: scheidsrechtersbal).

#### **De bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt en in het doel gaat?**

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal (zie: scheidsrechtersbal).

#### **De bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt, op het veld blijft en er een veelbelovende aanval ontstaat?**

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal (zie: scheidsrechtersbal).

#### **De scheidsrechter per ongeluk fluit en het spel onderbreekt?**

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal (zie: scheidsrechtersbal).

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 9 De bal in en uit het spel**



## Hoekschop

### DEFINITIE

Een hoekschop wordt toegekend wanneer de bal geheel en al over de doellijn gaat (maar niet in het doel), over de grond of door de lucht en deze het laatst werd geraakt door een speler van de verdedigende partij.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

De hoekschop wordt genomen vanuit het hoekschopgebied aan die kant van het veld waar de bal uit het veld ging.

De bal moet:

- Stilliggen (niet bewegen)
- Binnen het hoekschopgebied liggen (mag boven de lijn zijn)

Alle tegenstanders moeten zich op minimaal 9,15 meter afstand van het hoekschopgebied bevinden.

De bal is in het spel als deze is getrapt en duidelijk beweegt.

De nemer mag de bal niet opnieuw raken voordat iemand anders de bal geraakt heeft.

Als de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gaat is er sprake van een geldig doelpunt.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### De bal beweegt?

De hoekschop wordt overgenomen.

#### De bal niet in het hoekschopgebied ligt?

De hoekschop wordt overgenomen.

#### Een tegenstander zich niet op 9,15 meter bevindt en ingrijpt in het spel?

De hoekschop wordt overgenomen en de overtredende speler krijgt een gele kaart.

#### De bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat?

Er wordt een doelpunt toegekend.

#### De bal rechtstreeks in het eigen doel gaat?

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

#### De bal rechtstreeks over de zijlijn gaat?



Er wordt een inworp toegekend aan het andere team.

**De bal rechtstreeks over de doellijn gaat?**

Er wordt een doelschop toegekend aan het andere team.

**De nemer de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team (directe vrije schop als de nemer hands maakt; strafschop als dit gebeurt in het eigen strafschopgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend).

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 17 De hoekschop**





## Scheidsrechtersbal/stuiterbal

### DEFINITIE

Als de scheidsrechter het spel onderbreekt en er geen overtreding of iets dergelijks is gebeurd, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

De scheidsrechter hervat het spel met een scheidsrechtersbal als:

- Het spel wordt onderbroken vanwege een blessure of iets anders ernstigs (slecht weer, toeschouwers op het veld, een toeschouwer die op een fluitje blaast en daarmee ingrijpt in het spel, verlichting valt uit etc.)
- Het spel wordt onderbroken vanwege een invloed van iets of iemand van buitenaf
- De bal de scheidsrechter (of andere wedstrijdofficial) raakt en op het veld blijft en:
  - In het doel gaat
  - Het andere team in balbezit komt
  - Er een veelbelovende aanval begint
- De scheidsrechter per ongeluk een fluitsignaal geeft en de wedstrijd onderbreekt

Bij een scheidsrechtersbal:

- Laat de scheidsrechter de bal vallen
- Spelers van beide teams moeten zich op minimaal 4 meter van de bal bevinden, met uitzondering van de speler die de scheidsrechtersbal ontvangt
- De bal is in het spel wanneer deze de grond raakt – hij mag niet eerder geraakt worden
- De speler die de scheidsrechtersbal ontvangt mag doorgaan met de bal, maar kan geen doelpunt maken, tenzij de bal tenminste door één andere speler wordt geraakt (van een van beide teams)

Het laten vallen van de bal gebeurt voor een speler van het team dat de bal als laatste raakte, op de plaats waar de bal het laatst een speler, wedstrijdofficial of iets of iemand van buitenaf raakte. Het laten vallen van de bal gebeurt echter voor de doelverdediger (ongeacht welk team de bal het laatst raakte), als de scheidsrechter het spel onderbrak:

- Terwijl de laatste keer raken in het strafschoopgebied gebeurde of
- Als de bal in het strafschoopgebied was (zowel op de grond als in de lucht)

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### Een speler de bal raakt voordat deze de grond raakt?

De scheidsrechtersbal wordt overgenomen.

#### Een speler zich op minder dan 4 meter afstand bevindt?

De scheidsrechtersbal wordt overgenomen en aan de overtredende speler kan een gele kaart getoond worden.



**De bal over de doellijn of zijlijn gaat, zonder dat deze is geraakt door een speler?**

De scheidsrechtersbal wordt overgenomen.

**De bal in één van de doelen gaat, zonder dat deze is geraakt door een speler (inclusief de speler voor wie de scheidsrechtersbal werd uitgevoerd)?**

De scheidsrechtersbal wordt overgenomen.

**De bal in het doel gaat van de speler die de scheidsrechtersbal ontving, zonder dat deze is geraakt een andere speler?**

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

**De bal in het doel van de tegenstander gaat van de speler die de scheidsrechtersbal ontving, zonder dat deze is geraakt door een andere speler?**

Er wordt een doelschop toegekend aan het andere team.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 8 Het begin en de hervatting van het spel – 2. De scheidsrechtersbal**



## Doelschop

### DEFINITIE

Er wordt een doelschop toegekend als de bal over de doellijn gaat (maar niet in het doel), over de grond of door de lucht, en deze het laatst werd geraakt door een speler van de aanvallende partij.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

De doelschop mag vanaf elke plaats in het doelgebied worden genomen.

De bal moet stilliggen (niet bewegen).

Alle spelers van het andere team moeten zich buiten het strafschopegebied bevinden, totdat de bal is getrapt, tenzij de doelschop zo snel genomen wordt dat ze geen tijd hadden om het strafschopegebied te verlaten.

De bal:

- Is in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt
- Hoeft het strafschopegebied niet te verlaten voordat hij gespeeld mag worden door een andere speler

De nemer mag de bal niet opnieuw raken, totdat een andere speler de bal geraakt heeft.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### De bal beweegt tijdens het nemen van de doelschop?

De doelschop wordt overgenomen.

#### De bal niet in het doelgebied ligt tijdens het nemen van de doelschop?

De doelschop wordt overgenomen.

#### Een tegenstander in het strafschopegebied blijft en ingrijpt in het nemen van de doelschop?

De doelschop wordt overgenomen en de overtreder kan een gele kaart krijgen.

#### Een tegenstander geen tijd heeft om het strafschopegebied te verlaten en de doelschop onderschept?

Het spel gaat door zolang de speler niet voorkomt dat de doelschop wordt genomen.

#### De bal rechtstreeks over de zijlijn gaat?

Er wordt een inworp toegekend aan het andere team.



**De bal rechtstreeks over de eigen doellijn gaat?**

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

**De bal rechtstreeks over de doellijn van de tegenpartij gaat?**

Er wordt een doelschop toegekend aan het andere team.

**De bal rechtstreeks in het eigen doel gaat?**

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

**De bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gaat?**

Er wordt een doelpunt toegekend.

**De nemer de bal opnieuw raakt, voordat deze is geraakt door een andere speler?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend.

**Een 'onreglementaire' tweede aanraking een veelbelovende aanval onderbreekt?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend en de overtreder krijgt een gele kaart.

**Een 'onreglementaire' tweede aanraking een doelpunt voorkomt?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend en de overtreder krijgt een rode kaart.

**Een 'onreglementaire' tweede aanraking een duidelijke scoringskans ontnemt?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend en de overtreder krijgt een rode kaart.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 16 De doelschop**



## Inworp

### DEFINITIE

Een inworp wordt toegekend als de bal geheel en al over de zijlijn gaat, over de grond of door de lucht.

Een inworp wordt toegekend aan het de tegenstanders van de speler die de bal voor het laatst raakte.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

Elke speler, inclusief de doelvredediger, mag een inworp nemen.

Een wisselspeler die een ander speler heeft vervangen, maar het veld nog niet heeft betreden of een speler die het veld heeft verlaten wegens een blessure of om de uitrusting in orde te maken etc. mag de inworp nemen, als er maar een deel van één van de voeten de zijlijn raakt voordat hij de inworp neemt. Dit betekent namelijk dat er is voldaan aan de voorwaarde in de Spelregels dat hij het speelveld moet hebben betreden.

De inwerper moet:

- De inworp nemen vanaf de plaats op de zijlijn waar de bal uit het spel ging
- Staan, met zijn gezicht richting het veld
- Een deel van elke voet op of achter de zijlijn hebben
- De bal met twee handen gooien
- De bal vanachter en boven het hoofd gooien
- De bal niet opnieuw spelen totdat een andere speler de bal geraakt heeft

De spelers van de tegenpartij moeten tenminste 2 meter afstand houden van de plaats op de zijlijn waar de inworp genomen moet worden.

De bal is in het spel nadat deze in het veld is gekomen.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### De bal niet op het speelveld komt?

Hetzelfde team mag nogmaals inwerpen (het hoeft niet dezelfde speler te zijn).

#### De inworp van de verkeerde plaats wordt genomen?

Het andere team neemt de inworp.

#### De inwerper één of beide voeten van de grond optilt?

Het andere team neemt de inworp.



**De inwerper een deel van een voet/beide voeten op het speelveld heeft?**

Er is geen sprake van een overtreding, zolang een deel van elke voet op of achter de zijlijn is.

**De inwerper niet beide handen gebruikt?**

Het andere team neemt de inworp.

**De inwerper de bal niet van boven zijn hoofd gooit?**

Het andere team neemt de inworp.

**De inwerper de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelvredediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schoep toegekend.

De overtrededer krijgt een gele kaart als de tweede aanraking een veelbelovende aanval onderbrak.

De overtrededer krijgt een rode kaart als de tweede aanraking een doelpunt voorkwam of de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnam.

**Een tegenstander geen 2 meter van de inwerper staat als de inworp wordt genomen?**

Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en een gele kaart wordt getoond als dit ingrijpt in het nemen van de inworp.

**Een tegenstander de inwerper op onsportieve wijze afleidt?**

Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en een gele kaart wordt getoond als dit ingrijpt in het nemen van de inworp.

**De bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt gegooied?**

Er wordt een doelschoep toegekend aan het andere team.

**De bal rechtstreeks in het doel van de inwerper wordt gegooied?**

Er wordt een hoekschoep toegekend aan het andere team.

**Het verkeerde team de inworp neemt?**

De inworp moet opnieuw worden genomen door het juiste team.

**Als een speler de bal bij een inworp tegen een tegenstander aangooit maar dit niet onbesuisd op met buitensporige inzet doet om weer balbezit te krijgen?**

Het spel gaat door omdat er geen overtreding wordt gemaakt.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 15 De inworp**



## Een doelpunt scoren

### DEFINITIE

Een doelpunt is gemaakt wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de palen en onder de doellat is gegaan en er geen overtreding is gemaakt door het aanvallende team.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### **Een klein deel van de bal de lijn niet heeft gepasseerd?**

Er wordt geen doelpunt toegekend.

#### **Een speler van het aanvallende team een overtreding begaat (bijv. hands, gevaarlijk spel, buitenspel) voordat de bal over de doellijn gaat?**

Het doelpunt wordt afgekeurd.

#### **De scheidsrechter een doelpunt toekent en dan ontdekt (bijv. via een assistent-scheidsrechter, de vierde official of de VAR) dat het aanvallende team een overtreding heeft begaan voordat de bal over de doellijn ging?**

Als het spel nog niet is hervat, wordt het doelpunt afgekeurd.

Als het spel is hervat dan blijft het een geldig doelpunt en over het voorval wordt gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

#### **Een speler van de verdedigende partij een overtreding begaat (bijv. hands, gevaarlijk spel) voordat de bal over de doellijn gaat?**

De scheidsrechter bestraft de overtreding niet, maar past de voordeelregel toe en het doelpunt wordt toegekend.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen – 1. Doelpunt**



## **Strafschoppen/strafschoppenserie**

### **DEFINITIE**

Er worden strafschoppen genomen als een wedstrijd in een gelijke stand is geëindigd en er een winnaar moet komen (eventueel na verlenging, afhankelijk van de competitierglementen).

### **PROCEDURE**

De teams nemen beurtelings een strafschop. Spelers mogen geen tweede strafschop nemen totdat alle ploeggenoten een strafschop hebben genomen.

Als een speler niet klaar is om een strafschop te nemen (bijv. omdat hij van het veld is), dan moet een andere speler, die nog geen strafschop genomen heeft, de strafschop nemen.

Elk team neemt vijf strafschoppen. Als een team meer doelpunten scoort dan het andere team nog kan scoren, zelfs als ze alle resterende strafschoppen raak schieten, dan zijn ze de winnaar.

Als de stand gelijk is nadat elk team vijf strafschoppen heeft genomen, dan wordt de serie vervolgd met een 'sudden death', waarbij de strafschoppen om en om worden genomen totdat een team vaker heeft gescoord dan het andere team na een gelijk aantal strafschoppen.

Als alle spelers een strafschop hebben genomen en de stand is nog steeds gelijk, dan start er een tweede ronde – de teams mogen de volgorde van nemers wijzigen voor deze ronde.

Als de nemer een overtreding begaat, dan wordt de strafschop als gemist beschouwd (ongeacht of hij wel of niet scoort).

Gele kaarten en vermaningen uit de wedstrijd worden niet meegenomen in de strafschoppenserie, maar een speler die een rode kaart ontving tijdens de wedstrijd mag niet deelnemen.

Spelers, wisselers, gewisselde spelers en teamofficials kunnen een rode of gele kaart krijgen tijdens de strafschoppenserie.

### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

#### **Voordat de strafschoppenserie begint?**

Alleen spelers die aan het eind van de wedstrijd deelnemen mogen deelnemen (inclusief degenen die van het veld waren vanwege een blessure, schoenenwissel etc.).

Verder moet iedereen (wisselers, teamofficials etc.) van het veld zijn.





Als een team meer spelers heeft dan het andere team (bijv. er is een speler verwijderd of geblesseerd) dan moeten zij hun team tot hetzelfde aantal nemers. De scheidsrechter moet worden geïnformeerd over welke speler(s) niet deelneemt/deelnemen.

De scheidsrechter:

- Gooit een muntstuk op (toss) om te bepalen welk doel gebruikt zal worden (tenzij een doel niet gebruikt kan worden door bijv. veel water op het veld, veiligheidsredenen etc.).
- Voert opnieuw een toss uit en de winnende aanvoerder kiest om de eerste of tweede strafschop te nemen.

Er mogen geen wisselers worden ingezet, behalve voor een doelverdediger die geblesseerd of onwel is.

Een doelverdediger die geblesseerd of onwel is voor of tijdens de strafschoppenserie mag gewisseld worden als het betreffende team nog niet alle wissels heeft gebruikt of als ze een speler hebben uitgesloten om het aantal spelers van de teams gelijk te maken. Als er geen uitgesloten spelers zijn en alle wissels zijn gebruikt, dan moet één van de veldspelers de doelverdediger vervangen.

De teams hoeven de scheidsrechter niet te informeren over de volgorde van de nemers.

### **Tijdens de strafschoppenserie**

Alle spelers, met uitzondering van de twee doelverdedigers en de nemer, moeten zich in de middencirkel bevinden.

De bal moet op de strafschopstip liggen niet bewegen.

De doelverdediger:

- Moet met de voorzijde van zijn lichaam richting de bal staan
- Moet op de doellijn tussen de palen staan
- Mag de nemer niet op onsportieve wijze afleiden door bijv. de strafschop te vertragen of door de doelpalen, de doellat of het net aan te raken
- Mag zich over de doellijn bewegen en/of op en neer springen, zolang er maar een deel van elke voet op of boven de doellijn is
- Mag van de doellijn komen als de bal wordt getrapt, zolang er maar tenminste een deel van een voet op, boven of achter de doellijn is

De andere doelverdediger moet wachten op de kruising van de doellijn en de lijn van het strafschopgebied (aan dezelfde kant als de assistent-scheidsrechter, indien aanwezig).

Alle spelers die zich op het veld bevinden mogen van plaats wisselen met de doelverdediger, zolang de scheidsrechter er maar over wordt geïnformeerd.



De nemer:

- Moet duidelijk te onderscheiden zijn
- Mag zijn aanloop onderbreken
- Mag niet stoppen en geen schijnbeweging maken (doen alsof hij de bal wil trappen) aan het eind van de aanloop – hij moet de bal direct trappen
- Moet de bal in voorwaartse richting trappen (een hakbal richting doel is toegestaan)
- Mag de bal niet opnieuw raken

De scheidsrechter:

- Controleert of de bal op de strafschopstip ligt en verzekert zich ervan dat alle spelers op de juiste plaats zijn
- Geeft een fluitsignaal om de strafschop te laten nemen
- Houdt goed zicht op de nemer en de doelverdediger (de assistent-scheidsrechter zal in de regel ondersteunen door de doelverdediger in de gaten te houden en te kijken of de bal over de doellijn gaat)
- Maakt aantekeningen van alle nemers (naam en/of nummer) en ook van wie er scoort en mist.

De strafschop heeft zijn uitwerking gehad als de bal niet langer beweegt, uit het spel gaat of als de scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding.

## WAT GEBEURT ER ALS...

### De bal beweegt of niet op de strafschopstip ligt op het moment van nemen?

**Strafschop gescoord:** de strafschop moet worden overgenomen.

**Strafschop gemist/gered:** de strafschop moet worden overgenomen.

### De doelverdediger te vroeg van de doellijn komt?

**Strafschop gescoord:** er wordt een doelpunt toegekend.

**Strafschop gemist/gered:** de strafschop moet worden overgenomen in het geval van een redding.

De strafschop wordt niet overgenomen als deze het doel mist en de trap niet werd beïnvloed door de beweging van de doelverdediger. Als de strafschop wordt overgenomen, dan ontvangt de doelverdediger een vermaning voor de eerste overtreding en een gele kaart voor elke verdere overtreding.

### De nemer een schijnbeweging maakt aan het eind van de aanloop?

**Strafschop gescoord:** de strafschop wordt genoteerd als gemist en de nemer ontvangt een gele kaart.

**Strafschop gemist/gered:** de strafschop wordt genoteerd als gemist en de nemer ontvangt een gele kaart.

### De nemer zijn aanloop onderbreekt, opnieuw start en de bal trapt?

**Strafschop gescoord:** er wordt een doelpunt toegekend.

**Strafschop gemist/gered:** de strafschop wordt genoteerd als gemist.



**De nemer stopt en de bal niet trapt?**

De strafschoep moet worden (over)genomen.

**De nemer de bal voor iemand anders opnieuw raakt?**

**Strafschoep geschoord:** de strafschoep wordt genoteerd als gemist.

**Strafschoep gemist/gered:** de strafschoep wordt genoteerd als gemist.

**De nemer de bal niet in voorwaartse richting trapt?**

**Strafschoep geschoord:** de strafschoep wordt genoteerd als gemist.

**Strafschoep gemist/gered:** de strafschoep wordt genoteerd als gemist.

**De nemer en de doelvredediger allebei een overtreding begaan?**

**Strafschoep geschoord:** de strafschoep wordt genoteerd als gemist en de nemer ontvangt een gele kaart.

**Strafschoep gemist/gered:** de strafschoep wordt genoteerd als gemist en de nemer ontvangt een gele kaart.

**De bal barst of tot stilstand komt voordat deze bij de doelvredediger komt?**

**Strafschoep geschoord:** de strafschoep moet worden overgenomen.

**Strafschoep gemist/gered:** de strafschoep moet worden overgenomen.

**Iets of iemand van buitenaf beïnvloedt de bal voordat deze bij het doel is?**

**Strafschoep geschoord:** de strafschoep moet worden overgenomen tenzij de doelvredediger de bal onmogelijk had kunnen stoppen.

**Strafschoep gemist/gered:** de strafschoep moet worden overgenomen.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen – 3. De strafschoepenserie**



## **Winnende team**

### **DEFINITIE**

Het team dat meer doelpunten maakt dan het andere team is de winnaar van de wedstrijd.

Als er geen doelpunten worden gemaakt of beide teams maken evenveel doelpunten, dan is het een gelijkspel.

De competitiereglementen bepalen hoeveel punten er worden toegekend voor een overwinning of een gelijkspel.

Als een wedstrijd (of een wedstrijd met heen- en terugwedstrijd) in een gelijke stand eindigt en er een winnaar moet komen, dan bepalen de competitiereglementen dat het winnende team wordt bepaald door één of meerdere van deze mogelijkheden:

- Verlenging
- Strafschoppen(serie)
- De 'uitdoelpunten'- regeling (doelpunten uit de uitwedstrijd tellen 'dubbel').

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen – 2. Winnende team**



## Blessures

### DEFINITIE

Afhankelijk van de ernst van de blessure, moet de scheidsrechter ervoor zorgen de blessure beoordeeld kan worden en, indien nodig, dat de speler zo snel mogelijk behandeld kan worden.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

Als een speler geblesseerd is, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken als de blessure ernstig is of lijkt. Als een spelers slecht licht geblesseerd is of lijkt, dan laat de scheidsrechter doerspelen.

De blessure mag beoordeeld worden op het veld, maar mag niet op het veld worden behandeld tenzij het een ernstige blessure is.

Een speler die wordt beoordeeld of behandeld op het veld moet daarna het veld verlaten, behalve:

- Als een doelverdediger geblesseerd is
- Een doelverdediger en een veldspeler met elkaar in botsing komen en verzorging nodig hebben
- Spelers van hetzelfde team met elkaar in botsing komen en verzorging nodig hebben'
- Een speler een blessure oploopt door een overtreding waarvoor de overtreder een rode of gele kaart krijgt
- Er een strafschoep wordt toegekend en de geblesseerde speler de strafschoep zal nemen

Een speler die het veld verlaat na een beoordeling/behandeling mag pas weer op het veld komen als het spel is hervat en de scheidsrechter een teken heeft gegeven om terug te komen. Als het spel is onderbroken, mag de speler terugkeren op het veld vanaf de doellijn of zijlijn. Als de bal in het spel is mag de speler alleen vanaf de zijlijn terugkeren.

Als de scheidsrechter het spel onderbreekt vanwege een blessure en er geen overtreding gebeurde, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal (zie: scheidsrechtersbal)

De scheidsrechter moet de tijd die verloren ging vanwege een blessure meenemen in de extra speeltijd aan het eind van elke helft.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### Er een brancard op het veld komt?

Dan moet de geblesseerde speler het veld verlaten op de brancard, of lopend. Als hij dit niet doet, dan krijgt hij een gele kaart.

#### Er een rode of gele kaart getoond moet worden aan een geblesseerde speler?

De kaart moet worden getoond voordat de speler het veld verlaat.



## Wissels

### DEFINITIE

Wisselers zijn extra spelers die een ploeggenoot mogen vervangen tijdens een wedstrijd.

Competitiereglementen:

- Bepalen hoeveel wisselers een team mag:
  - Vermelden op de teamlijst
  - In mag zetten tijdens een wedstrijd
- Mogen elk team toestaan een extra wisselers te gebruiken in de verlenging

Op lagere niveaus staan sommige competities toe dat er 'doorlopend gewisseld' wordt. Dit betekent dat een speler die gewisseld is later opnieuw aan de wedstrijd mag deelnemen.

In alle competities op het hoogste niveau heeft elk team maximaal 3 wisselmomenten om een wissel door te voeren (exclusief tijdens de rust, de periode tussen de reguliere speeltijd en het begin van de verlenging en tijdens rust van de verlenging). Een extra moment mag worden toegestaan tijdens de verlenging. Competities op andere niveaus mogen ook besluiten om deze beperkingen toe te passen.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

- De namen van de wisselers moeten voor het begin van de wedstrijd aan de scheidsrechter worden doorgegeven
- Een wissel mag alleen plaats vinden als het spel is onderbroken en met toestemming van de scheidsrechter
- De speler die gewisseld wordt moet:
  - Het veld verlaten op het dichtstbijzijnde punt van de doel- of zijlijn of snel bij de middenlijn, tenzij hij al van het veld is.
  - Direct naar de bank/instructiezone of kleedkamer gaan en niet meer op het veld komen
- De wisselers mag het veld pas betreden:
  - Na een teken van de scheidsrechter
  - Nadat de gewisselde speler het veld heeft verlaten
  - Ter hoogte van de middenlijn
- Als de gewisselde speler het veld heeft verlaten en de wisselers het veld heeft betreden, dan is de wissel definitief en kan deze niet meer gewijzigd worden (behalve wanneer er doorlopend gewisseld mag worden)

### WAT GEBEURT ER ALS...

**Iemand mee wil doen van wie de naam voor de wedstrijd niet was doorgegeven aan de scheidsrechter?**

Hij mag niet deelnemen aan de wedstrijd.



**De speler die gewisseld wordt het veld niet wil verlaten?**

Het spel gaat door.

**Een speler het veld op de verkeerde plaats verlaat om tijd te rekken?**

De speler krijgt een gele kaart.

**De wisselspeler het veld betreedt voordat de speler die gewisseld wordt het veld heeft verlaten?**

De wisselspeler moet teruggaan en wachten op het juiste moment om op het veld te komen (geen kaart).

**Er een wissel plaatsvindt zonder de toestemming van de scheidsrechter (behalve tijdens de rust)?**

Beide spelers krijgen een gele kaart.

**Er tijdens de rust een wissel wordt doorgevoerd maar de scheidsrechter hiervan niet op de hoogte wordt gebracht?**

De wisselspeler mag verder spelen. Er wordt geen kaart getoond en het voorval wordt gemeld aan de organisatoren van de competitie.

**Een team probeert te veel wisselers in te zetten?**

Dit moet worden voorkomen door de scheidsrechter.

**De scheidsrechter per ongeluk toestaat dat er te veel wissels worden uitgevoerd?**

Zodra dit wordt opgemerkt moet het worden gecorrigeerd en het moet na de wedstrijd worden gemeld aan de organisatoren van de competitie.

**Een wisselspeler of een gewisselde speler ingrijpt in het spel?**

Er wordt een directe vrije schop of strafschop toegekend en er wordt een rode of gele kaart getoond (zie: Rode kaarten en Gele kaarten).



## Drinkpauzes en afkoelingspauzes

### DEFINITIE

Een drinkpauze is een onderbreking van de wedstrijd om de spelers te laten drinken.

Een afkoelingspauze is een onderbreking van de wedstrijd om de spelers af te laten koelen.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

Een drinkpauze:

- Vindt meestal plaats halverwege elke helft
- Mag niet langer duren dan één minuut
- Houdt in dat de spelers:
  - Te drinken krijgen van hun teamofficials
  - Op het veld blijven
- Moet niet uitmonden in een coachsessie

Een afkoelingspauze:

- Vindt meestal plaats halverwege elke helft
- Mag niet langer duren dan drie minuten
- Houdt in dat de spelers:
  - Te drinken krijgen van hun teamofficials
  - In de schaduw gaan zitten/staan (indien mogelijk) – ze mogen het veld verlaten om dit te doen
- Moet niet uitmonden in een coachsessie

De competitierglementen kunnen bepalen onder welke weersomstandigheden drinkpauzes en/of afkoelingspauzes kunnen worden toegestaan. Temperatuur en luchtvochtigheid zijn de belangrijkste factoren waarmee rekening gehouden moet worden.

Als er geen specifieke competitierglementen zijn, dan wordt het gezond verstand gebruikt als de temperatuur hoog is en/of het erg vochtig is. De scheidsrechter beslist of een pauze nodig is.

De scheidsrechter telt de tijd bij die de drink-/afkoelingspauzes in beslag namen, aan het eind van de helft waarin ze plaatsvonden.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### Teams/spelers een langere pauze willen nemen dan is toegestaan?

De scheidsrechter moet erop staan dat het spel snel hervat wordt.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 7 De duur van de wedstrijd





## Speelbereik

### DEFINITIE

Met speelbereik wordt de afstand bedoeld waarbinnen een speler de bal kan raken als hij zijn voet/been uitsteekt of springt. Voor een doelverdediger houdt dit ook in hoe ver ze kunnen reiken met hun hand(en)/arm(en).

### WAT MOET ER GEBEUREN?

Een speler mag zijn lichaam gebruiken om de bal af te schermen voor een tegenstander als de bal binnen speelbereik is en er geen hand/arm wordt gebruikt om de tegenstander op afstand te houden.

Als de bal binnen speelbereik is mag een speler reglementair worden aangevallen door een tegenstander (schouder tegen schouder).

### WAT GEBEURT ER ALS...

**Een speler zijn lichaam gebruikt om de bal af te schermen of een tegenstander tegen te houden, zonder dat de bal binnen speelbereik is?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend als er geen contact is. Er wordt een directe vrije schop toegekend als er wel contact is.

**Een speler een tegenstander in diens loop belemmert door deze tegen te houden, te hinderen, snelheid laat verminderen of te dwingen een andere kant op te gaan, zonder dat de bal binnen speelbereik is**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend als er geen contact is. Er wordt een directe vrije schop toegekend als er wel contact is.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag**



## 4. OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

### Overtredingen

#### DEFINITIE

Een overtreding is een onsportieve fysieke handeling begaan ten opzichte van een tegenstander, meestal met de voet/het been of de hand/arm, maar soms ook met andere delen van het lichaam.

Een strafbare handeling die niet wordt begaan ten opzichte van een tegenstander wordt niet gezien als overtreding in deze betekenis. Bijv. hands, buitenspel etc.

De meeste overtredingen worden bestraft met een directe vrije schop voor het andere team. Echter, voor de meeste overtredingen waarbij er geen sprake is van fysiek contact met de tegenstander wordt een indirecte vrije schop aan het andere team toegekend.

Er zijn verschillende disciplinaire maatregelen voor verschillende categorieën overtredingen:

#### Geen kaart

- Onvoorzichtig
  - Niet opzettelijk/onbezonnen overtreding waarbij geen rekening wordt gehouden met de tegenstander

#### Gele kaart

- Onbesuisd
  - Behoorlijk ernstige overtreding waarbij de tegenstander het risico loopt een blessure op te lopen
- Een veelbelovende aanval onderbreken
  - Tactische overtreding die een veelbelovende aanval onderbreekt – de ernst van de overtreding maakt niet uit

#### Rode kaart

- Buitensporige inzet/ernstig gemeen spel
  - Ernstige overtreding die de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt en risico veroorzaakt op een ernstige blessure
- Een doelpunt voorkomen of een duidelijke scoringskans ontnemen
  - Tactische overtreding die voorkomt dat er een doelpunt wordt gemaakt of een duidelijke scoringskans ontnemt – de ernst van de overtreding doet niet ter zake
- Gewelddadige handeling
  - Ernstige overtreding met veel kracht die gebeurt zonder dat de bal in de buurt is
  - Heeft geen betrekking op het proberen te spelen van de bal, bijv. stompen, trappen, kopstoot geven
  - Als het gebeurt nadat het spel is onderbroken, dan kan er geen vrije schop worden toegekend, maar de speler moet wel een rode kaart krijgen



### Welke overtredingen worden bestraft met een directe vrije schop?

De volgende overtredingen worden bestraft met een directe vrije schop wanneer deze worden begaan tegen een tegenstander op een manier die beschouwd wordt als onvoorzichtig, onbesuisd of gepaard gaande met buitensporige inzet:

- Onreglementair aanvallen/botsen
- Springen naar
- Trappen of proberen te trappen
- Duwen
- Slaan of proberen te slaan (inclusief een kopstoot)
- Onreglementair ten val brengen of een duel aangaan
- Laten struikelen of proberen te laten struikelen

De volgende overtredingen worden ook bestraft met een directe vrije schop, zonder dat beoordeeld hoeft te worden of het onvoorzichtig, onbesuisd of met buitensporige inzet gebeurt; het kunnen overtredingen zijn die een veelbelovende aanval onderbreken of een duidelijke scoringskans ontnemen:

- Een tegenstander vasthouden
- Spelen op gevaarlijke wijze\* bijv. hoog been (met contact)
- Een tegenstander blokkeert\*\* (met contact)
- Iemand op de teamlijst of een wedstrijdofficial bijten of bespuwen
- Iets gooien naar de bal, een tegenstander of een wedstrijdofficial, of door iets te gebruiken of vast te houden om de bal te kunnen raken

### Welke overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schop?

De volgende overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schop zolang er geen sprake is van contact (voor contactovertredingen wordt een directe vrije schop toegekend):

- Spelen op gevaarlijke wijze\* bijv. hoog been (zonder contact)
- Een tegenstander blokkeren\*\*(zonder contact)
- Voorkomen dat een doelverdediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen
- De bal proberen te trappen/spelen wanneer de doelverdediger deze vasthoudt
- Een andere overtreding begaan die niet op een andere plaats in de Spelregels wordt genoemd, waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler een rode of gele kaart te tonen

*\* Spelen op gevaarlijke wijze houdt in dat een speler de bal probeert te spelen en daarbij iemand (inclusief zichzelf) kan blesseren en/of voorkomt dat een dichtbij staande tegenstander de bal kan spelen wanneer deze bang is om geblesseerd te raken. Een omhaal is toegestaan als dit geen gevaar oplevert voor een speler van het andere team.*

*\*\* Blokkeren wil zeggen dat een speler in de loop van een tegenstander komt om deze tegen te houden, of te remmen, of te dwingen van richting te veranderen wanneer geen van de spelers de bal kan spelen. Er is geen sprake van een overtreding als de spelers zich al dichtbij elkaar bevinden en er sprake is van een onopzettelijke botsing of contact.*



## **WAT GEBEURT ER ALS...**

### **Een speler probeert een tegenstander ten val te brengen, te slaan, te trappen of naar de tegenstander springt, zonder dat er contact gemaakt wordt?**

Hoewel er geen sprake is van contact, wordt er toch een directe vrije schop toegekend (of strafschop als de overtreding plaats vond in het eigen strafschopgebied), omdat dit ernstige overtredingen zijn.

### **Een hooggeheven been/voet contact maakt met een tegenstander?**

Er wordt een directe vrije schop toegekend (of strafschop als de overtreding plaats vond in het eigen strafschopgebied) en de speler kan een rode of gele kaart krijgen.

### **Er sprake is van een overtreding door Team A gevolgd door een overtreding van Team B voordat de scheidsrechter het spel kan onderbreken?**

De eerste overtreding wordt bestraft, d.w.z. er wordt een vrije schop toegekend aan team B (of strafschop als de overtreding plaats vond in het strafschopgebied van Team A)

### **Twee gelijktijdige overtredingen plaatsvinden?**

De ernstigste overtreding wordt bestraft, bijv. een fysieke overtreding is ernstiger dan hands.

### **Er sprake is van een technische overtreding (bijv. buitenspel) door Team A en er vervolgens een overtreding wordt begaan door Team B voordat de scheidsrechter het spel kan onderbreken?**

De eerste overtreding wordt bestraft, d.w.z. het buitenspel, en er wordt een vrije schop toegekend aan team B.

### **Een fysieke overtreding en een technische overtreding (bijv. slaan en buitenspel) tegelijkertijd plaatsvinden?**

De fysieke overtreding wordt bestraft (ernstiger overtreding).

### **Een overtreding waarbij een veelbelovende aanval wordt onderbroken ook een onbesuisde overtreding is?**

De speler krijgt een gele kaart voor de onbesuisde overtreding, die ernstiger is dan het tactische karakter van het onderbreken van een veelbelovende aanval.

### **Er een overtreding wordt begaan, waarbij het team waartegen de overtreding werd begaan in balbezit blijft?**

De scheidsrechter mag het spel door laten gaan (zie: Voordeel).

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal:Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag**



## Hands

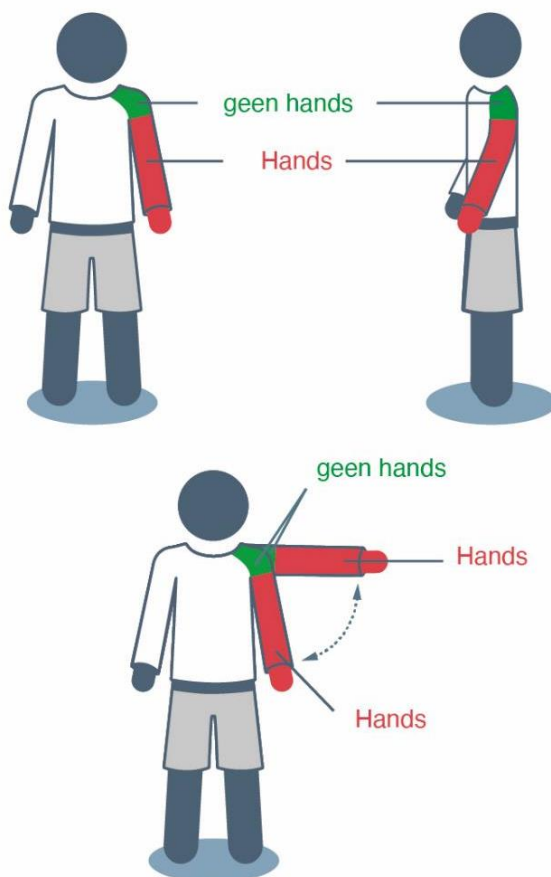
### DEFINITIE

We spreken van hands als er sprake is van onreglementair contact van de bal met de hand(en) en/of arm(en). Er is niet bij elk contact van de bal met de hand/arm door een speler sprake van een overtreding.

Er is sprake van strafbaar hands als een speler (behalve de doelverdediger in zijn eigen strafschopgebied):

- De bal opzettelijk raakt met hand/arm
- De bal met hand/arm raakt als die in een positie is die het lichaam op onnatuurlijke wijze groter maakt en als die positie niet het gevolg is van een natuurlijke beweging van het lichaam als onderdeel van het spel
- Een doelpunt maakt met de hand/arm in het doel van de tegenstander, of een doelpunt maakt direct nadat de bal de hand/arm heeft geraakt (zelfs als deze aanraking niet opzettelijk gebeurde)

*De hand en de arm onder de onderkant van de oksel zijn de delen van het lichaam waarmee hands gemaakt kan worden.*





Hands wordt bestraft met een directe vrije schop (of een strafschoop als de overtreding plaats vond in het eigen strafschoopgebied).

Doelverdedigers mogen hun handen/armen gebruiken om de bal in hun eigen strafschoopgebied te raken, vangen of vast te houden, behalve in enkele situatie, bijv. bij een terugspeelbal of inworp (zie: Doelverdedigers).

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **Een speler valt en de bal tegen de steunarm aankomt, die zich tussen het lichaam en de grond bevindt?**

Dit is geen hands (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of als de speler direct hierna kan scoren. In deze gevallen wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team).

#### **Een speler door de bal wordt geraakt op de hand/arm uit een trap/kopbal van een teamgenoot?**

Dit is geen hands (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of als de speler direct hierna kan scoren. In deze gevallen wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team).

#### **Een speler de bal trapt of kopt en deze vervolgens de eigen hand/arm raakt?**

Dit is geen hands (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of als de speler direct hierna kan scoren. In deze gevallen wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team).

#### **Een speler met de hand/arm voorkomt dat de bal in het eigen doel gaat maar er geen sprake is van bewust spelen van de bal en het lichaam niet onnatuurlijk groter is gemaakt met de hand/arm?**

Dit is geen hands.

#### **Een speler een doelpunt probeert te maken met de hand/arm?**

Er wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team en de overtredende speler krijgt een gele kaart (zelfs als de poging om een doelpunt te maken niet lukt).

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 1. Directe vrije schop**



## Buitenspel

### DEFINITIE

Een speler wordt bestraft voor buitenspel als hij zich in buitenspelpositie bevindt op het moment dat de bal wordt gespeeld of geraakt (bewust of onbewust) door een medespeler en het buitenspel vervolgens strafbaar wordt.

### BUITENSPELPOSITIE

Een speler bevindt zich in buitenspelpositie als enig deel van zijn lichaam\*:

- Op de helft van de tegenpartij is (de middenlijn telt hierbij niet mee) en
- Dichter bij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel:
  - De voorlaatste tegenstander, inclusief de doelverdediger en
  - De bal

*\* De handen en armen van alle spelers (inclusief de doelverdedigers) tellen niet mee in de beoordeling van een buitenspelpositie.*

De positie van de speler wordt beoordeeld op het moment dat de bal wordt gespeeld/geraakt door een van zijn medespelers.

### GEEN BUITENSPELPOSITIE

Een speler bevindt zich niet in een buitenspelpositie als hij:

- Zich op eigen helft bevindt of op de middenlijn
- Achter of gelijk met de voorlaatste tegenstander is (inclusief de doelverdediger)
- Achter of gelijk met de bal is
- Zich in het doel van de tegenpartij bevindt, zolang hij maar geen buitenspel overtreding maakt, bijv. door het spel van de doelverdediger of een verdediger te beïnvloeden

### Wanneer is een speler nog meer niet buitenspel?

Zelfs als hij zich in een buitenspelpositie bevindt, zal een speler er niet voor worden bestraft als hij de bal ontvangt:

- Als de bal bewust wordt gespeeld door een tegenstander, inclusief de doelverdediger, tenzij deze een redding maakt (d.w.z. een poging om te voorkomen dat de bal in het doel gaat of heel dicht bij het doel komt)
- Uit een opzettelijke handsbal van een tegenstander
- Rechtstreeks uit een:
  - Inworp
  - Hoekschop
  - Doelschop

### STRAFBAAR BUITENSPEL

Er zijn drie verschillende vormen van strafbaar buitenspel:

- Ingrijpen in het spel door het spelen of raken van de bal (met een willekeurig lichaamsdeel)
- Een tegenstander beïnvloeden door:



- Te voorkomen dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is de bal te spelen door duidelijk het gezichtsveld van de tegenstander te blokkeren, dit geldt met name voor de doelverdediger
- Deze aan te vallen in strijd om de bal
- Te proberen de bal die in de nabijheid is te spelen waarbij dit de tegenstander beïnvloedt
- Een duidelijke actie/beweging te maken die duidelijk invloed heeft op de mogelijkheid van een tegenstander om de bal te spelen
- Voordeel trekken door de bal te spelen of een tegenstander in diens spel te beïnvloeden wanneer de bal:
  - Terugkomt van of van richting is veranderd door:
    - De doelpaal of doellat
    - Een tegenstander
    - De scheidsrechter of een andere wedstrijdofficial
  - Bewust is gered door een tegenstander, d.w.z. in een poging om te voorkomen dat de bal in het doel gaat of heel dicht bij het doel komt

Als een speler wordt bestraft voor buitenspel, dan wordt er een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, op de plaats van de overtreding; dit kan op de eigen helft van de speler zijn.

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **Een speler zich in buitenspelpositie bevindt?**

Een speler in een buitenspelpositie wordt niet bestraft als er geen sprake is van strafbaar buitenspel.

#### **Er een overtreding wordt gemaakt tegen een speler in een buitenspelpositie die niet strafbaar buitenspel staat?**

De overtreding wordt bestraft.

#### **Er een overtreding wordt gemaakt tegen een speler in een buitenspelpositie voordat deze strafbaar buitenspel staat?**

De overtreding wordt bestraft.

#### **Een speler bewust het speelveld verlaat?**

- Als het een verdediger is:
  - De speler wordt geacht zich op de doel- of zijlijn te bevinden met het oog op buitenspel. De speler ontvangt een gele kaart bij de volgende onderbreking
- Als het een aanvaller is (die niet betrokken is bij het spel):
  - Het spel wordt voortgezet – geen gele kaart
- Als het een aanvaller is (die het veld opnieuw betreedt en betrokken raakt bij het spel):
  - Als de speler buitenspel stond wordt een indirecte vrije schop toegekend wegens buitenspel
  - Als de speler niet buitenspel stond wordt een indirecte vrije schop toegekend en de speler ontvangt een gele kaart

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 11 Buitenspel**





## **Andere overtredingen**

### ***Protesteren/Discussiëren***

#### **DEFINITIE**

Discussiëren, klagen over een beslissing noemen we in de Regels protesteren. Het kan verbaal zijn (met woorden) maar ook fysiek (bijv. rennen naar de scheidsrechter, gebaren maken, de bal wegtrappen of -gooien).

#### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

Spelers, wisselers, trainers en andere teamofficials moeten de beslissingen van de scheidsrechter en de overige wedstrijdofficials respecteren.

Een eerste rustig verschil van mening, bezwaar of klacht wordt normaal gesproken geaccepteerd door de scheidsrechter als een natuurlijke reactie.

Duidelijke en/of voortdurende protesten (in woorden, handelingen of gebaren) worden bestraft met een gele kaart. Als het spel is onderbroken voor de protesten dan wordt er een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team.

Als de woorden of gebaren beledigend, kwetsend of grof zijn, dan ontvangt de speler een rode kaart.

#### **WAT GEBEURT ER ALS...**

##### **Een speler duidelijk protesteert door naar de scheidsrechter te rennen zonder iets te zeggen?**

De speler ontvangt een gele kaart.

##### **Een speler duidelijk protesteert door het maken van gebaren zonder iets te zeggen?**

De speler ontvangt een gele kaart.

##### **Het spel wordt onderbroken vanwege protesten?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de overtreedende speler ontvangt een gele kaart.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag - 3. Disciplinaire straffen**



## **Schijnbewegingen maken**

### **DEFINITIE**

We spreken van een schijnbeweging als een speler een tegenstander probeert te misleiden door te doen alsof hij de bal trapt, maar dan het trappen vertraagt of de bal niet trapt. Schijnbewegingen zijn toegestaan bij vrije schoppen, doelschoppen en hoekschoppen. Bij een strafschop mag de nemer de aanloop onderbreken, maar hij mag geen schijnbeweging maken als de aanloop is afgerond.

### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

Als bij het nemen van een vrije schop, doelschop of hoekschop de nemer een schijnbeweging maakt, dan moeten de tegenstanders op minimaal 9,15 meter afstand van de bal blijven totdat de bal is getrapt.

Bij het nemen van een strafschop:

- Mag de nemer de aanloop onderbreken
- Moet de nemer de bal direct trappen aan het eind van de aanloop, d.w.z. hij mag niet doen alsof hij de bal trapt

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **(Vrije schoppen, doelschoppen, hoekschoppen)**

**De nemer doet alsof hij de bal wil trappen en een tegenstander komt dichterbij dan 9,15 meter van de bal en beïnvloedt het nemen van de trap?**

De tegenstander ontvangt een gele kaart en de spelhervatting wordt overgenomen.

#### **(Strafschoppen en strafschoppenserie)**

**De nemer maakt een schijnbeweging aan het eind van de aanloop en trapt de bal niet?**

De nemer ontvangt een gele kaart en de strafschop wordt vervolgens op de juiste wijze genomen.

#### **(Strafschoppen en strafschoppenserie)**

**De nemer maakt een schijnbeweging aan het eind van de aanloop en trapt de bal vervolgens?**

**Strafschop:** De nemer ontvangt een gele kaart en er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team.

**Tijdens de strafschoppenserie:** De nemer ontvangt een gele kaart en de strafschop wordt geregistreerd als 'gemist'.



## ***Extra persoon of voorwerp op het veld/invloed van buitenaf***

### **DEFINITIE**

Een invloed van buitenaf is iemand of iets die/dat niet thuishoort op veld tijdens de wedstrijd. Dit kan inhouden:

- Een persoon die geen speler, wisselspeler, teamofficial of wedstrijdofficial is (bijv. een toeschouwer of een ballenjongen)
- Een dier
- Een voorwerp dat is gegooid door een toeschouwer
- Een 'constructie', bijv. een overhangende tak

### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

De scheidsrechter moet proberen vast te stellen of de invloed van buitenaf het spel, de spelers, de scheidsrechter of andere wedstrijdofficials beïnvloedt

Als het spel wordt onderbroken vanwege een invloed van buitenaf, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal voor het team dat de bal het laatst raakte voordat de wedstrijd werd onderbroken (zie: Scheidsrechtersbal).

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **Het spel niet wordt beïnvloed?**

De scheidsrechter mag het spel door laten gaan.

#### **Het spel wordt beïnvloed?**

De scheidsrechter onderbreekt het spel en de invloed van buitenaf moet van het veld worden verwijderd. Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

#### **De bal wordt geraakt als deze in het doel gaat maar gaat er nog steeds in?**

Het doelpunt mag worden goedgekeurd als de invloed van buitenaf niet voorkwam dat een verdediger of de doelverdediger de bal kon spelen.

#### **Er beïnvloeding is tijdens een strafschoot (inclusief de strafschoopenserie) voordat de bal het doel/de doelverdediger bereikt?**

De strafschoot wordt overgenomen.

#### **Er beïnvloeding is tijdens een strafschoot nadat de bal terugkomt van de doelpalen, doellat of de doelverdediger?**

**Strafschoot:** het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

**Strafschoopenserie:** de strafschoot wordt geregistreerd als 'gemist'.



**De scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding begaan door een speler tegen een invloed van buitenaf?**

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal, tenzij er een indirecte vrije schop wordt toegekend vanwege het verlaten van het veld zonder toestemming van de scheidsrechter.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 3 De spelers – 7. Extra personen op het speelveld**



## **Wissel­spelers of team­officials op het veld**

### **DEFINITIE**

Wissel­spelers, gewisselde spelers en team­officials (inclusief trainers, dokter, verzorgers etc.) mogen niet op het veld komen zonder toestemming van de scheidsrechter.

### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

Wissel­spelers, gewisselde spelers en team­officials moet op de bank/ binnen de instructiezone (indien aanwezig) blijven.

Als er geen instructiezone is, dan moeten ze naast het veld blijven, buiten de zijlijn.

Ze mogen alleen op het veld komen nadat ze een teken hebben gekregen van de scheidsrechter (behalve in een noodgeval, bijv. een ernstige blessure).

Een speler die van het veld is gegaan vanwege een blessure of om zijn uitrusting in orde te maken, etc. moet wachten op het teken van de scheidsrechter om terug te kunnen keren. Dit teken kan gegeven worden terwijl de bal in het spel is.

Als het spel is onderbroken, mag de speler het veld weer betreden vanaf de doellijn of zijlijn, maar als de bal in het spel is, mag de speler het veld alleen weer betreden vanaf de zijlijn.

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **Een wissel­speler, gewisselde speler of speler die van het veld is gegaan met een blessure of om zijn uitrusting in orde te maken etc. het veld betreedt zonder toestemming?**

##### ***Als het spel niet wordt beïnvloed:***

- Mag de scheidsrechter het spel door laten gaan
- Als het spel wordt onderbroken dan:
  - Krijgt de overtredende persoon een gele kaart vanwege het betreden van het veld zonder toestemming
  - Moet de speler het veld verlaten (in het geval van een wissel­speler of gewisselde speler)

##### ***Als het spel wordt beïnvloed:***

- De scheidsrechter onderbreekt het spel (tenzij er voordeel kan worden gegeven) en kent een directe vrije schop toe (of strafschop als de beïnvloeding plaatsvond in het eigen strafschopgebied) en de overtredende speler:
  - Ontvangt een gele kaart vanwege het betreden van het speelveld zonder toestemming, als hij speler is
  - Ontvangt een tweede gele kaart en vervolgens een rode kaart als ze een andere overtreding hebben begaan, bijv. onbesuisde tackle of discussiëren met de scheidsrechter
  - Ontvangt een rode kaart als hij een overtreding heeft begaan die met een veldverwijdering moet worden bestraft (bijv. gewelddadige handeling, ernstig gemeen)



- spel, een doelpunt van het andere team voorkomen of een duidelijke scoringskans ontnemen)
- o Moet het veld verlaten (als hij een wisselspeler of gewisselde speler is)

**Een teamofficial betreedt het speelveld en er is sprake van beïnvloeding van het spel:**

- De scheidsrechter onderbreekt het spel (tenzij er voordeel kan worden gegeven) en kent een directe vrije schop toe (of strafschoep als het beïnvloeden in het strafschoepgebied van de teamofficial gebeurt) en deze persoon:
  - o Ontvangt een rode kaart vanwege het betreden van het speelveld zonder toestemming
  - o Moet het veld en de directe omgeving voor de rest van de wedstrijd verlaten

**Uitzondering:**

Als een wisselspeler, gewisselde speler, teamofficial of speler die het veld had verlaten met een blessure of om zijn uitrusting op orde te brengen etc., het speelveld betreedt zonder toestemming en de bal raakt als deze in het eigen doel gaat en deze desondanks in het doel gaat, dan kan een doelpunt worden toegekend als het beïnvloeden een verdediger of de doelverdediger niet belette de bal te spelen.

**Een team scoort terwijl een van hun wisselers, gewisselde spelers, teamofficials, of spelers die het veld hadden verlaten met een blessure of om de uitrusting in orde te brengen etc., op het veld is zonder toestemming. Deze persoon beïnvloedt het spel en de scheidsrechter bemerkt dit voordat het spel is hervat?**

De scheidsrechter moet:

- Het doelpunt afkeuren
- De juiste disciplinaire maatregel nemen (speler, wisselspeler, gewisselde speler – gele kaart; teamofficial – rode kaart)
- Deze persoon van het veld laten verwijderen (wisselspeler, gewisselde speler, teamofficial)
- Hervatten met een directe vrije schop op de plaats waar de overtreder stond toen deze werd opgemerkt door de scheidsrechter

Als de scheidsrechter de overtredende persoon pas opmerkt nadat het spel is hervat, dan moet de scheidsrechter:

- Het doelpunt goedkeuren
- Het spel onderbreken (als de bal in het spel is)
- De juiste disciplinaire maatregel nemen (speler, wisselspeler, gewisselde speler – gele kaart; teamofficial – rode kaart)
- Deze persoon van het veld laten verwijderen (wisselspeler, gewisselde speler, teamofficial)
- Het spel hervatten met een scheidsrechtersbal of vrije schop (afhankelijk van de reden van het onderbreken van het spel)
- Na de wedstrijd het voorval melden aan de organisatoren van de competitie

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 3 De spelers**



## **Blokkeren/hinderen**

### **DEFINITIE**

Er is sprake van blokkeren, of een tegenstander in diens loop belemmeren, wanneer een speler zijn lichaam op onreglementaire wijze gebruikt om te voorkomen dat een tegenstander bij de bal kan komen of deze kan spelen.

### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het veld.

Een speler mag zijn lichaam gebruiken om de bal af te schermen voor een tegenstander zodat hij het de tegenstander moeilijk maakt om bij de bal te komen, zolang de bal binnen speelbereik\* is. Een speler die de bal afschermt mag reglementair worden aangevallen door een tegenstander (schouder tegen schouder).

*\* speelbereik wil zeggen dat de speler de bal kan raken als hij zijn voet/been uitsteekt of springt (inclusief handen/armen voor de doelvrededigers)*

Als een speler een tegenstander blokkeert, dan zal de scheidsrechter:

- Een directe vrije schop toekennen als er sprake is van contact met de tegenstander
- Een indirecte vrije schop toekennen als er geen contact is

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **Het blokkeren een veelbelovende aanval onderbreekt?**

Er wordt een vrije schop toegekend en een gele kaart getoond.

#### **Het blokkeren een doelpunt voorkomt of de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnemt?**

Er wordt een vrije schop toegekend en een rode kaart getoond.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 2. Indirecte vrije schop**



## **Misleiding**

### **DEFINITIE**

We spreken van misleiding als een speler probeert om de scheidsrechter te misleiden door een handeling te 'faken' of te overdrijven om:

- Een vrije schop of strafschoep te krijgen
- Een rode of gele kaart voor de tegenstander te krijgen

### **VOORBEELDEN VAN MISLEIDING**

Een speler kan zich op verschillende manieren schuldig maken aan misleiding, waaronder:

- Doen alsof:
  - Er een overtreding tegen hem werd gemaakt om een vrije schop of strafschoep te krijgen
  - Hij getrapt of geslagen is etc. om een rode of gele kaart voor de tegenstander te krijgen
- Overdrijven:
  - De ernst van de overtreding
  - De kracht/ het effect van een trap, duw etc.
- Het verkeerde lichaamsdeel vasthouden na een voorval (zoals een overtreding, duw etc.), bijv.:
  - De knie vasthouden terwijl de overtreding op de enkel werd gemaakt
  - Het hoofd/gezicht vasthouden na een duw op de borst

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **Een speler zich schuldig maakt aan misleiding?**

- Er wordt een indirecte vrije schop toegekend (als het spel is onderbroken voor de overtreding)
- De speler ontvangt een gele kaart

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 3. Disciplinaire straffen**





## ***Schelden, vloeken, grove of beledigende taal of handelingen***

### **DEFINITIE**

Taal en/of handelingen die grof of beledigend zijn moeten resulteren in een rode kaart voor de overtreder.

Taal en/of gedrag dat discriminerend is moet worden gezien als grof of beledigend.

### **WAT MOET ER GEBEUREN?**

Als een speler vloekt, dan moet de scheidsrechter beoordelen of de woorden:

- Grof of beledigend zijn = rode kaart
- Onsportief gedrag zijn = gele kaart
- Acceptabel zijn = vermaning en geen kaart

Een speler ontvangt een rode kaart als hij:

- Grove of beledigende taal gebruikt
- Een obscene gebaar maakt
- Zich gedraagt op een manier die gewelddadig of aanstootgevend is



## Overig

### DEFINITIE

Naast overtredingen en hands zijn er nog andere onreglementaire handelingen die kunnen leiden tot een vrije schop (direct of indirect). In sommige gevallen kan ook een rode of gele kaart worden getoond.

Het gaat hier vaak om technische overtredingen. Dit zijn overtredingen tegen de Spelregels en geen overtredingen begaan tegenover een tegenstander.

### DIRECTE VRIJE SCHOP VOOR ...

- Het veld betreden of opnieuw betreden zonder toestemming van de scheidsrechter waarbij het spel of de tegenstander wordt beïnvloed

### INDIRECTE VRIJE SCHOP VOOR ...

- Buitenspelovertrredingen
- Verbale overtredingen, met name discussiëren, protesteren, vloeken etc.
- Een tegenstander verbaal afleiden (meestal om het te laten schrikken als hij de bal probeert te spelen)
- Misleiding/schwalbe/overdrijven om:
  - Een vrije schop of strafschoop te krijgen
  - Een rode of gele kaart voor een tegenstander te krijgen
- De bal opnieuw raken na het nemen van een vrije schop, hoekschoop, doelschoop, strafschoop, inworp, of aftrap, voordat een andere speler (van een van beide teams) deze heeft geraakt
- Het veld betreden of opnieuw betreden zonder toestemming van de scheidsrechter zonder het spel of een tegenstander te beïnvloeden
- Wanneer een aanvallende speler zich op minder dan 1 meter van de verdedigende 'muur' van drie spelers of meer bevindt wanneer een vrije schop wordt genomen
- Als de doelverdediger:
  - De bal langer dan 6 seconden in zijn hand(en)/arm(en) houdt
  - De bal opnieuw raakt na deze te hebben losgelaten, voordat de bal is geraakt door een andere speler (behalve na een redding)
  - De bal raakt met hand(en)/arm(en) nadat deze bewust naar hem toe is getrapt door een medespeler (terugspeelbal)
  - De bal raakt met hand(en)/arm(en) als deze bij hem komt rechtstreeks uit een inworp door een ploeggenoot
- Een bewuste truc gebruiken door de bal op te wippen en deze naar de doelverdediger te spelen om de 'terugspeelbalregel' te omzeilen
- Ongeoorloofde markeringen aanbrengen op het veld
- Onsportief gedrag
- Gebrek aan respect tonen voor het spel en de deelnemers
- Bij een strafschoop:
  - De nemer maakt een schijnbeweging (doet alsof hij de bal trapt) aan het eind van de aanloop, d.w.z. wanneer de voet waarmee ze niet trappen/het standbeen stopt in de buurt van de strafschoopstip



- Een aanvaller betreedt het strafschopgebied voordat de strafschop is genomen en de strafschop wordt gemist/gered
  - De verkeerde speler neemt de strafschop
  - De strafschop wordt in achterwaartse richting getrapt
- De scheidsrechter geeft voordeel als een speler van het veld gestuurd had moeten worden (rode kaart of tweede gele kaart) en de overtreedende speler raakt vervolgens betrokken bij het spel
- Een speler begaat een overtreding buiten het speelveld tegen een ploeggenoot (inclusief wisselers) of een eigen teamofficial

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag**



## Voordeel

### DEFINITIE

We spreken van voordeel als er een overtreding wordt gemaakt (ten val brengen, hands, buitenspel, technisch, etc.) en de scheidsrechter het spel laat doorgaan omdat het team dat niet de overtreding maakt kansrijk balbezit heeft en ze er voordeel mee kunnen behalen.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

De scheidsrechter geeft voordeel aan door één of beide armen uit te strekken op schouderhoogte.

De scheidsrechter moet alleen voordeel toepassen als:

- Er sprake is van duidelijk voordeel voor het team dat niet de overtreding maakte
- Er geen speler ernstig geblesseerd is
- Er geen risico is op een reactie of opstootje

Met uitzondering van een situatie waarin er sprake is van een duidelijke scoringskans voor het team dat niet de overtreding maakte, moet de scheidsrechter geen voordeel toepassen na overtredingen die met rood bestraft moeten worden, in het bijzonder:

- Ernstig gemeen spel
- Gewelddadige handeling
- Overtreding die bestraft moeten worden met een tweede gele kaart

De scheidsrechter moet een snelle en tactische beslissing nemen en moet in acht nemen dat:

- Toestaan dat het spel doorgaat niet altijd in het beste belang van de het team is dat niet de overtreding maakte. Bijv. als ze in of bij het eigen strafschoopgebied zijn en/of onder druk staan
- Een vrije schop in een aanvallende situatie kan gunstiger zijn voor het team dat niet de overtreding maakte dan toestaan dat het spel doorgaat

De scheidsrechter mag een paar seconden wachten om te zien of er mogelijk voordeel ontstaat. Als het team dat niet de overtreding maakte geen voordeel heeft, dan mag de oorspronkelijke vrije schop alsnog gegeven worden. Het team dat niet de overtreding maakte mag echter geen twee kansen krijgen. Bijv. een speler wordt ten val gebracht, staat op en schiet op doel; als de speler niet scoort, kan de scheidsrechter niet teruggaan en alsnog een vrije schop geven voor de oorspronkelijke overtreding.

Als de scheidsrechter voordeel geeft na een overtreding die geleid zou hebben tot een rode of gele kaart, dat moet de kaart worden getoond bij de volgende onderbreking van het spel. Echter:

- Als door de overtreding een duidelijke scoringskans werd ontnomen, dan wordt een gele kaart getoond in plaats van een rode, omdat de aanval vervolgd kon worden door het voordeel
- Als door de overtreding een veelbelovende aanval werd onderbroken, dan wordt er geen gele kaart getoond omdat de aanval vervolgd kon worden door het voordeel



## **WAT GEBEURT ER ALS...**

**Een verdediger de overtreding (bijv. vasthouden) ten opzichte van een tegenstander inzet buiten het strafschopegebied en de overtreding duurt voort tot in het strafschopegebied?**

De scheidsrechter geeft voordeel voor de overtreding buiten het strafschopegebied en kent een strafschop toe.

**Een verdediger de overtreding (bijv. vasthouden) ten opzichte van een tegenstander inzet binnen het strafschopegebied en de overtreding duurt voort tot buiten het strafschopegebied?**

De scheidsrechter kent een strafschop toe (er wordt geen voordeelregel toegepast)

**Er voordeel wordt gegeven en de speler die een rode kaart (inclusief een tweede gele kaart) zou moeten krijgen betrokken raakt bij het spel?**

De scheidsrechter onderbreekt het spel, stuurt de betreffende speler van het veld en kent een indirecte vrije schop toe aan de tegenstander.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 3. Disciplinaire straffen**



## Vrije schoppen

### DEFINITIE

Directe en indirecte vrije schoppen wordt toegekend aan de tegenstander voor overtredingen door spelers, wisselers, gewisselde spelers, verwijderde spelers of teamofficials.

Een overtreding die bestraft wordt met een directe vrije schop in het strafschoopgebied van de overtredende speler resulteert in een strafschoop.

Er kan gescoord worden uit een directe vrije schop zonder dat een andere speler de bal raakt.

Uit een indirecte vrije schop kan alleen gescoord worden als, voordat deze in het doel gaat, de bal een andere speler (van een van beide teams) raakt.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

Als er een indirecte vrije schop wordt toegekend, dan heft de scheidsrechter een arm boven zijn hoofd en houdt deze in die positie totdat de vrije schop is genomen en:

- De bal uit het spel gaat of een andere speler raakt
- Er geen mogelijkheid is dat de bal rechtstreeks in het doel gaat

Vrije schoppen worden genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, behalve:

- Bij een overtreding in het doelgebied:
  - Een vrije schop voor de verdedigende partij mag vanaf elk willekeurig punt in het doelgebied worden genomen
  - Een indirecte vrije schop voor de aanvallende partij wordt genomen vanaf de lijn van het doelgebied die evenwijdig loopt aan de doellijn, vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding
- Voor een overtreding met betrekking tot het zonder toestemming verlaten, betreden of opnieuw betreden van het speelveld, wordt de vrije schop genomen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken
- Voor een overtreding buiten het veld, wordt de vrije schop genomen op de zij- of doellijn het dichtst bij de plaats van de overtreding (als het een directe vrije schop betreft en het punt op de doellijn is binnen het eigen strafschoopgebied van de overtredende speler, dan wordt er een strafschoop toegekend)

Bij het nemen van een vrije schop:

- De bal:
  - Moet stilliggen (niet bewegen)
  - Is in het spel zodra deze is getrapt en duidelijk beweegt
- Totdat de bal in het spel is moeten alle tegenstanders:
  - Op tenminste 9,15 meter van de bal blijven, tenzij ze op de eigen doellijn staan tussen de palen (in situaties van een vrije schop op minder dan 9,15 meter van de doellijn)



- Buiten het strafschopgebied blijven bij een vrije schop in het strafschopgebied van de tegenpartij
- Als de verdedigende partij een muurtje maakt van drie spelers of meer, dan moeten alle aanvallers op ten minste 1 meter afstand van het muurtje blijven totdat de bal in het spel is
- De nemer mag de bal niet opnieuw raken voordat een andere speler deze geraakt heeft.

## **WAT GEBEURT ER ALS...**

### **Een directe vrije rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gaat zonder geraakt te zijn door een andere speler?**

Er wordt een doelpunt toegekend.

### **Een indirecte vrije rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gaat zonder geraakt te zijn door een andere speler?**

Er wordt een doelschop toegekend aan het andere team.

### **Een directe of indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van de nemer gaat, zonder dat deze is geraakt door een andere speler?**

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

### **De scheidsrechter een indirecte vrije toekent maar vergeet om zijn arm te heffen en de bal rechtstreeks in het doel gaat zonder dat deze is geraakt door een andere speler?**

De vrije schop wordt overgenomen door hetzelfde team.

### **De bal beweegt wanneer de vrije schop wordt genomen?**

De vrije schop wordt overgenomen door hetzelfde team.

### **De vrije schop wordt genomen vanaf de verkeerde plaats?**

De vrije schop wordt overgenomen door hetzelfde team.

### **De nemer de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler?**

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Echter, als de tweede aanraking hands was, dan wordt een directe vrije schop toegekend. Als het hands plaatsvond in het eigen strafschopgebied, dan wordt een strafschop toegekend, tenzij de nemer de doelverdediger was; in dat geval wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Er wordt een gele kaart getoond als de tweede aanraking een veelbelovende aanval onderbrak.

Er wordt een rode kaart getoond als de tweede aanraking een doelpunt voorkwam of de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnam.



**De nemer doet alsof (schijnbeweging) hij de vrije schop neemt?**

Dit is toegestaan.

**Een tegenstander zich op minder dan 9,15 meter van de bal bevindt wanneer de vrije schop wordt genomen en het nemen van de vrije schop beïnvloedt?**

Tenzij de scheidsrechter de voordeelregel toepast, wordt de vrije schop overgenomen en ontvangt de overtredende speler een gele kaart.

**Een tegenstander zich op minder dan 9,15 meter van de bal bevindt wanneer de vrije schop wordt genomen maar de vrije schop snel wordt genomen zonder dat de tegenstander tijd had om zich op minimaal 9,15 meter te begeven?**

Als er geen sprake is van beïnvloeding dan wordt het spel voortgezet.

Als de vrije schop wordt tegengehouden door de tegenstander, dan wordt deze overgenomen.

Als de vrije schop wordt genomen en vervolgens wordt onderschept, dan wordt het spel voortgezet.

**Er een vrije schop wordt genomen voor de verdedigende partij binnen het eigen strafschoopgebied en een tegenstander komt te snel in het strafschoopgebied of is in het strafschoopgebied op het moment dat de vrije schop wordt genomen en hij beïnvloedt het nemen van de vrije schop?**

Tenzij de scheidsrechter de voordeelregel toepast, wordt de vrije schop overgenomen.

**Er een vrije schop wordt genomen voor de verdedigende partij binnen het eigen strafschoopgebied, maar deze snel wordt genomen, terwijl er nog een tegenstander in het strafschoopgebied is?**

Als er geen sprake is van beïnvloeding dan wordt het spel voortgezet.

Als de vrije schop wordt tegengehouden door de tegenstander, dan wordt deze overgenomen.

Als de vrije schop wordt genomen en vervolgens wordt onderschept, dan wordt het spel voortgezet.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 13 De vrije schoppen**





## Strafschop

### DEFINITIE

Een strafschop wordt toegekend aan het andere team als een speler een overtreding begaat die bestraft moet worden met een directe vrije schop (meestal een fysieke overtreding of hands), binnen het eigen strafschopgebied.

Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

Alle spelers, behalve de doelverdediger en de nemer, bevinden zich buiten het strafschopgebied en de cirkelboog, die op 9,15 meter van de strafschopstip is aangebracht. Ze mogen niet binnen het strafschopgebied of de cirkelboog komen totdat de bal in het spel is (d.w.z. is getrapt en duidelijk beweegt). De bal moet op stilliggen op de strafschopstip (niet bewegen).

De doelverdediger:

- Moet met de voorzijde van zijn lichaam richting de bal staan
- Moet op de doellijn tussen de palen staan
- Mag de nemer niet op onreglementaire wijze afleiden, bijv. door de strafschop te vertragen of door de doelpalen, doellat of het net aan te raken
- Mag zich over de doellijn bewegen en/of op en neer springen, zolang er maar een deel van elke voet op, boven of achter de lijn is
- Mag van de doellijn komen als de strafschop wordt genomen, zolang er maar een deel van een voet op, boven of achter de lijn is

De nemer:

- Moet duidelijk herkenbaar zijn, zodat de scheidsrechter en de doelverdediger weten wie de strafschop neemt
- Mag zijn aanloop onderbreken
- Mag niet stoppen of een schijnbeweging maken (doen alsof hij trapt) aan het eind van de aanloop – hij moet de strafschop direct nemen
- Moet de bal in voorwaartse richting trappen (een hakbal in voorwaartse richting is toegestaan)
- Mag de bal niet opnieuw raken voordat deze is geraakt door een andere speler

De scheidsrechter:

- Controleert of de bal op de strafschopstip ligt en ziet toe dat alle spelers zich op de juiste plaats bevinden
- Geeft een fluitsignaal als teken dat de strafschop genomen mag worden
- Kijkt goed naar de nemer en de doelverdediger (de assistent-scheidsrechter zal in de regel helpen door de doelverdediger in de gaten te houden en door te controleren of de bal over de doellijn, in het doel gaat)
- Staat toe dat de strafschop wordt genomen, zelfs als de tijd van een speelhelft is verstreken

Als de speelhelft wordt verlengd voor het nemen van de strafschop, dan is deze afgelopen als de strafschop is genomen en als:



- De scheidsrechter het spel onderbreekt vanwege een overtreding door het aanvallen team, of als de bal:
  - In het doel gaat
  - Stopt te bewegen (inclusief dat deze wordt vastgehouden door de doelverdediger)
  - Terugspringt van de doelverdediger, de doellat, de doelpaal of de hoekvlag en er geen mogelijkheid is dat deze alsnog in het doel gaat
  - Uit het spel gaat
  - Nadat deze is genomen wordt geraakt door een andere speler (behalve de doelverdediger van de verdedigende partij)

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

**De bal beweegt of niet op de strafschopstip ligt op het moment dat de strafschop wordt genomen?**

**Strafschop gescoord:** De strafschop moet worden overgenomen.

**Strafschop gemist/gered:** De strafschop moet worden overgenomen.

**Een of meerdere verdedigers te vroeg in het strafschopgebied of de cirkelboog komen?**

**Strafschop gescoord:** Er wordt een doelpunt toegekend.

**Strafschop gemist/gered:** De strafschop moet worden overgenomen.

**Een of meerdere aanvallers te vroeg in het strafschopgebied of de cirkelboog komen?**

**Strafschop gescoord:** De strafschop moet worden overgenomen.

**Strafschop gemist/gered:** Er wordt een indirecte vrije schop toegekend.

**Een of meerdere aanvallers en verdedigers te vroeg in het strafschopgebied of de cirkelboog komen?**

**Strafschop gescoord:** De strafschop moet worden overgenomen.

**Strafschop gemist/gered:** De strafschop moet worden overgenomen.

**De doelverdediger te vroeg van de doellijn komt?**

**Strafschop gescoord:** Er wordt een doelpunt toegekend.

**Strafschop gemist/gered:** De strafschop moet worden overgenomen als deze gered wordt.

De strafschop wordt niet overgenomen als de strafschop wordt gemist of terugspringt van het doel en de nemer niet werd gehinderd door de beweging van de doelverdediger.

Als de strafschop wordt overgenomen, dan moet de doelverdediger worden vermaand voor de eerste overtreding in de wedstrijd en moet hij een gele kaart ontvangen voor iedere volgende overtreding in de wedstrijd.

**De nemer een schijnbeweging maakt aan het eind van de aanloop en vervolgens de bal trapt?**

**Strafschop gescoord:** Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de nemer ontvangt een gele kaart.



**Strafschop gemist/gered:** Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de nemer ontvangt een gele kaart.

**De nemer een schijnbeweging maakt aan het eind van de aanloop en de bal niet trapt?**

De nemer ontvangt een gele kaart en vervolgens moet de strafschoep worden genomen.

**De nemer zijn aanloop onderbreekt, verder loopt en de bal trapt?**

**Strafschop gescoord:** Er wordt een doelpunt toegekend.

**Strafschop gemist/gered:** De wedstrijd gaat verder of, als de bal uit het spel gaat, er wordt een doelschop of hoekschoep toegekend.

**De nemer de bal opnieuw raakt voordat iemand anders deze raakt?**

**Strafschop gescoord:** Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend.

**Strafschop gemist/gered:** Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend.

**De nemer de bal niet in voorwaartse richting trapt?**

**Strafschop gescoord:** Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend.

**Strafschop gemist/gered:** Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend.

**De nemer en de doelverdediger allebei een overtreding begaan?**

**Strafschop gescoord:** Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en de nemer ontvangt een gele kaart.

**Strafschop gemist/gered:** Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en de nemer ontvangt een gele kaart.

**Een andere speler (niet de veronderstelde nemer) de strafschoep neemt?**

**Strafschop gescoord:** Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en de speler die de strafschoep nam ontvangt een gele kaart.

**Strafschop gemist/gered:** Er wordt een indirecte vrije schoep toegekend en de speler die de strafschoep nam ontvangt een gele kaart.

**De bal barst/stopt voordat deze het doel/de doelverdediger bereikt?**

**Strafschop gescoord:** De strafschoep moet worden overgenomen.

**Strafschop gemist/gered:** De strafschoep moet worden overgenomen.

**Als de bal geraakt wordt door iets of iemand van buitenaf voordat deze het doel bereikt?**

**Strafschop gescoord:** De strafschoep moet worden overgenomen tenzij er wordt geoordeeld dat de doelverdediger de bal niet gered zou kunnen hebben.

**Strafschop gemist/gered:** De strafschoep moet worden overgenomen.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 14 De strafschoep**



## Gele kaarten

### DEFINITIE

Een gele kaart is een kaart die getoond wordt aan iemand als deze een waarschuwing ontvangt. Gele kaarten kunnen worden getoond aan spelers, wisselers, gewisselde spelers, trainers en overige teamofficials.

### WANNEER WORDT EEN KAART GETOOND?

Iemand kan een gele kaart krijgen vanaf het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt om de wedstrijd te beginnen tot na het eind van de wedstrijd, inclusief de rust, de pauze voor de verlenging, de verlenging, de rust van de verlenging en de strafschoppenserie.

Als een speler een overtreding begaat die met een gele kaart moet worden bestraft tussen het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt voor de veldcontrole voorafgaand aan de wedstrijd en het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt om de wedstrijd te beginnen, dan wordt er geen gele kaart getoond. Het voorval wordt na de wedstrijd gerapporteerd aan de competitie organisatoren, maar de speler begint de wedstrijd zonder gele kaart. Dit houdt in dat als hij een gele kaart ontvangt tijdens de wedstrijd, hij niet van het veld gezonden wordt voor een tweede gele kaart in dezelfde wedstrijd.

In sommige competities kan een gele kaart ertoe leiden dat een speler kort van het veld wordt verwijderd en dan weer terug mag komen in de wedstrijd (zie: tijdstraffen).

Er zijn meerdere redenen waarom een scheidsrechter een gele kaart kan tonen. Veel van deze overtredingen vallen onder 'onsportief gedrag'. De meest voorkomende overtredingen die met een gele kaart moeten worden bestraft zijn wanneer een speler, wisselers of gewisselde speler:

- Een onbesuisde overtreding maakt (fysieke overtreding)
- Tijdrekt
- Een veelbelovende aanval van het andere team onderbreekt, meestal door het een fysieke overtreding of hands (er wordt geen kaart getoond als er een strafschop wordt toegekend vanwege een overtreding waarbij geprobeerd werd de bal te spelen of in een duel om de bal)
- Het andere team een duidelijke scoringskans ontnemt en de scheidsrechter een strafschop toekent vanwege een overtreding waarbij geprobeerd werd de bal te spelen of in een duel om de bal
- Protesteert bij de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial (verbaal of met gebaren/handelingen)
- Niet de vereiste afstand in acht neemt bij het nemen van een vrije schop, hoekschop, scheidsrechtersbal of inworp
- Meerdere keren overtredingen maakt (gaat niet om een specifiek aantal)
- Een schwalbe maakt om een strafschop/vrije schop te krijgen of overdrijft om ervoor te zorgen dat een andere speler een rode of gele kaart krijgt
- Te uitdrukkelijk een doelpunt viert, bijv. door het shirt uit te trekken, op de omheining te springen, het publiek in te lopen, de tegenstander uit te dagen, een masker te dragen/het gezicht te bedekken met zijn shirt



Andere redenen waarom een gele kaart getoond kan worden aan een speler, wisselspeler of gewisselde speler:

- Een gebrek aan respect tonen voor het spel of hun tegenstanders
- Een doelpunt proberen te scoren met de hand/arm (zelfs als het niet lukt)
- Het veld betreden, opnieuw betreden of verlaten zonder de toestemming van de scheidsrechter
- Van plaats wisselen met de doelverdediger tijdens het spel of zonder toestemming van de scheidsrechter
- Onreglementaire markeringen aanbrengen op het veld
- De bal spelen nadat hij toestemming van de scheidsrechter heeft gekregen om het veld te verlaten
- Een truc gebruikt om de bal op te wippen naar de doelverdediger om de 'terugspeelbalregel' te omzeilen
- Verbaal een tegenstander misleiden

Een gele kaart wordt getoond aan een teamofficial die:

- Herhaaldelijk de dug-out/instructiezone verlaat
- Een spelhervatting van het eigen team vertraagt
- De instructiezone van het andere team ingaat (zonder een echt opstootje)
- Protesteert bij de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial (zonder de instructiezone te verlaten)
- Herhaaldelijk vraagt om een rode of gele kaart voor iemand
- Overdreven het VAR 'TV-gebaar' maakt
- Zich gedraagt op confronterende wijze
- Herhaaldelijk onacceptabel gedrag vertoont
- Een gebrek aan respect voor het spel of de tegenstanders toont

Als iemand in de dug-out/instructiezone een overtreding maakt die bestraft moet worden met een gele kaart, maar niet geïdentificeerd kan worden, dan krijgt de hoofdcoach de gele kaart (als de leider van het team en de persoon die verantwoordelijk is voor de mensen in de dug-out/instructiezone).

Gele kaarten moeten worden getoond als het spel is onderbroken en niet tijdens het spel.

Als de scheidsrechter voordeel geeft bij een overtreding die met een gele kaart bestraft had moeten worden, dan moet de kaart getoond worden tijdens de eerstvolgende onderbreking van het spel. Als met de overtreding een veelbelovende aanval werd onderbroken, dan wordt er geen kaart getoond, omdat het voordeel het mogelijk maakte dat de veelbelovende aanval werd voortgezet.

Details met betrekking tot alle gele kaarten moeten na de wedstrijd worden gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 3. Disciplinaire straffen**



## Rode kaarten

### DEFINITIE

Een rode kaart wordt getoond aan iemand als deze van het veld gezonden wordt. Rode kaarten kunnen worden getoond voor overtredingen door spelers, wisselers, gewisselde spelers, trainers en andere teamofficials.

### WANNEER WORDT EEN KAART GETOOND?

Iemand kan een van het veld gezonden worden vanaf het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt voor de veldcontrole voorafgaand aan de wedstrijd totdat de scheidsrechter het veld verlaat na de wedstrijd, inclusief de rust, de pauze voor de verlenging, de verlenging, de rust van de verlenging en de strafschoppenserie.

Als een speler een overtreding begaat die met een rode kaart bestraft moet worden voordat hij het veld opkomt om de wedstrijd te beginnen, dan wordt er geen rode kaart getoond, maar de speler mag niet deelnemen aan de wedstrijd en het voorval wordt na de wedstrijd gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

Als de overtreding wordt begaan:

- Voordat de teamlijst is ingediend – de speler mag niet op de teamlijst worden vermeld en mag niet deelnemen aan de wedstrijd
- Tussen het indienen van de teamlijst en de aftrap – de speler mag worden vervangen door een wisselerspelers zodat het team met 11 spelers begint. De wisselerspelers mag niet worden vervangen maar het team verliest er geen wissel mee.

Er wordt een rode kaart getoond als een speler, wisselerspelers of gewisselde speler:

- Het andere team een doelpunt of duidelijke scoringskans ontnemt door:
  - Hands te maken (geldt niet voor de doelverdediger in zijn eigen strafschoopgebied)
  - Een overtreding (behalve wanneer een strafschoop wordt toegekend voor een overtreding waarbij geprobeerd werd de bal te spelen of een geprobeerd werd de tegenstander aan te vallen in een duel om de bal. In deze gevallen wordt een gele kaart getoond)
  - Enig andere overtreding
- Zich schuldig maakt aan ernstig gemeen spel (ernstige/gevaarlijke overtreding)
- Zich schuldig maakt aan gewelddadig gedrag (slaan, trappen, kopstoot geven etc.)
- Iemand bespuwt of bijt
- Taal gebruikt of zich gedraagt op een wijze die beledigend, grof of kwetsend is
- Een tweede gele kaart in dezelfde wedstrijd ontvangt

Er wordt een rode kaart getoond als een teamofficial:

- Een spelhervatting van de tegenpartij vertraagt, bijv. door de bal vast te houden, weg te trappen of een tegenstander te hinderen
- De dug-out/instructiezone verlaat of het veld betreedt om te protesteren bij de scheidsrechter of een andere wedstrijdofficial
- Zich agressief gedraagt of het spel of een speler van het andere team beïnvloedt



- De instructiezone van het andere team betreedt en zich agressief gedraagt
- Zich schuldig maakt aan gewelddadig gedrag (slaan, schoppen, kopstoot geven, etc.)
- Iemand bespuwt of bijt
- Iets op het veld gooit/trapt
- Taal gebruikt of zich gedraagt op een wijze die beledigend, grof of kwetsend is
- Een tweede gele kaart in dezelfde wedstrijd ontvangt
- Niet op de juiste wijze gebruik maakt van elektronische/communicatie apparatuur en als gevolg daarvan ongepast gedrag vertoont

Als iemand in de dug-out/instructiezone een overtreding maakt die bestraft moet worden met een rode kaart, maar niet geïdentificeerd kan worden, dan krijgt de hoofdcoach de rode kaart (als de leider van het team en de persoon die verantwoordelijk is voor de mensen in de dug-out/instructiezone).

Rode kaarten moeten worden getoond als het spel is onderbroken en niet tijdens het spel.

Als de scheidsrechter voordeel geeft bij een overtreding die met een rode kaart bestraft had moeten worden, waarmee de tegenstander een duidelijke scoringskans werd ontnomen, dan wordt een gele kaart getoond in plaats van een rode kaart, omdat het voordeel het mogelijk maakte dat de aanval werd voortgezet.

Als de scheidsrechter voordeel geeft bij een andere overtreding die met een rode kaart bestraft moet worden (wat niet vaak moet gebeuren in verband met het risico op opstootjes) dan:

- Moet de rode kaart getoond worden bij een eerstvolgende onderbreking van het spel of
- Als de overtreder weer bij het spel betrokken raakt, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken, een indirecte vrije schop toekennen en de speler verwijderen

Als een speler is verwijderd, dan moet hij de omgeving van het veld verlaten (inclusief de dug-out/instructiezone) en rechtstreeks naar de kleedkamer gaan.

Details met betrekking tot alle rode kaarten moeten na de wedstrijd worden gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 3. Disciplinaire straffen**



## Tijdstraffen

### DEFINITIE

In het jeugdvoetbal, veteranenvoetbal, gehandicapten voetbal of voetbal op de laagste niveaus mogen tijdstraffen gebruikt worden. Dit houdt in dat een speler die een gele kaart krijgt tijdelijk van het veld gezonden wordt (zoals vastgelegd in de competitiereglementen, bijv. 5-10 minuten).

De competitiereglementen bepalen of er tijdstraffen bij alle gele kaarten horen of alleen bij enkele specifieke overtredingen die met een gele kaart moeten worden bestraft, bijv. alleen bij protesteren.

### WAT MOET ER GEBEUREN?

- Als een speler een overtreding begaat die met een tijdstraf wordt bestraft, dan toont de scheidsrechter een gele kaart en wijst met beide armen naar de dug-out/instructiezone om aan te geven dat de speler het veld moet verlaten.
- De speler verlaat het veld en blijft van het veld (in de dug-out/instructiezone of bij de teamofficials) tot de tijd voor de tijdstraf is verstreken en de scheidsrechter een teken geeft om terug te mogen keren. Dit teken mag gegeven worden als de bal in het spel is.
- De tijd voor de tijdstraf begint te lopen als het spel wordt hervat, nadat de speler het veld heeft verlaten.
- Als er een onderbreking van het spel is tijdens de tijdstraf, dan wordt deze tijd bij de tijdstraf opgeteld.
- Een speler die al een tijdstraf heeft gehad en vervolgens nog een overtreding begaat die met een tijdstraf bestraft wordt moet opnieuw een tijdstraf uitzitten. Aan het eind van de tweede tijdstraf mag hij niet terugkeren in de wedstrijd, maar hij mag wel worden vervangen (als het team nog niet alle wissels gebruikt heeft).
- In competities waar niet alle gele kaarten leiden tot een tijdstraf, wordt een speler die een normale gele kaart krijgt en een gele kaart met tijdstraf, niet van het veld gezonden vanwege twee gele kaarten.

### WAT GEBEURT ER ALS...

#### **Een speler een overtreding begaat tijdens het uitzitten van de tijdstraf (bijv. protesteert tegen een beslissing)?**

De speler ontvangt een rode of gele kaart (afhankelijk van de overtreding) en mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd aan het eind van de tijdstraf.

#### **Een speler aan het eind van de eerste helft een tijdstraf uitzit?**

De speler begint de tweede helft met het verder uitzitten van de tijdstraf.

#### **Een speler aan het eind van de wedstrijd een tijdstraf uitzit en er een verlenging is?**

De speler zit de resterende tijd uit aan het begin van de verlenging.

#### **Een speler aan het eind van de wedstrijd een tijdstraf uitzit en er volgt een strafschoppenserie?**

De speler mag deelnemen aan de strafschoppenserie.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Richtlijnen voor het toepassen van tijdstraffen





## 5. TECHNOLOGIE

### Videoscheidsrechter/VAR-systeem

#### DEFINITIE

Sommige competities op het hoogste niveau gebruiken het VAR-systeem. Dit houdt in dat een gekwalificeerde videoscheidsrechter (VAR) herhalingen van belangrijke voorvallen bekijkt om te controleren of er iets ernstigs gemist is of dat de scheidsrechter een duidelijke fout heeft gemaakt.

#### HOE WERKT HET?

De VAR mag alleen voorvallen controleren met betrekking tot:

- Doelpunt/geen doelpunt
- Strafschop/geen strafschoep
- Directe rode kaart (geldt niet voor tweede gele kaarten)
- Persoonsverwisseling (als er een rode of gele kaart getoond wordt aan de verkeerde speler)

In principe blijft de oorspronkelijke beslissing staan tenzij deze duidelijk fout is. Als de VAR echter gelooft dat er een duidelijke fout is gemaakt of dat er iets ernstigs gemist is, dan informeert hij de scheidsrechter door de communicatie headset die vervolgens het 'TV-gebaar' maakt om aan te geven dat een voorval wordt herzien.

Als een voorval feitelijk is (bijv. buitenspelpositie of een overtreding binnen of buiten het strafschoepgebied) dan kan de scheidsrechter een fout herstellen zonder naar de herhalingen te kijken en zich baseren op de informatie van de VAR – dit is een 'VAR only review' (VARO).

Als het voorval beoordeeld moet worden (bijv. is een overtreding ernstig genoeg voor een rode kaart of was er sprake van hands?) dan gaat de scheidsrechter naar de 'referee review area' (RRA) aan de kant van het veld om naar de herhalingen te kijken op een monitor – dit is een 'on-field review' (OFR). Na het zien van de herhalingen, vaak op verschillende snelheden en vanuit verschillende hoeken, zal de scheidsrechter de oorspronkelijk beslissing bevestigen of wijzigen.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – VAR protocol**



## Doellijntechnologie

### DEFINITIE

Doellijntechnologie is een systeem met camera's en/of sensoren en computers dat automatisch, binnen een seconde, een signaal stuurt naar het horloge en/of de headset van de scheidsrechter wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de palen en onder de doellat is gegaan. De scheidsrechter kan vervolgens een doelpunt toekennen.

**Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal: Regel 1 Het speelveld - 11.**

**Doellijntechnologie (DLT)**



## **Semiautomatische buitenspel technologie**

### **DEFINITIE**

Semiautomatische buitenspel technologie is een ondersteuningsmiddel voor de video wedstrijdofficials en de officials op het veld om hen te helpen om snellere en nauwkeuriger beslissingen te kunnen nemen.

### **HOE WERKT HET?**

De technologie die gebruikt wordt zijn daarvoor bedoelde 'volgcamera's' die in het stadion hangen, om de bal te volgen en datapunten te verzamelen van elke individuele speler, dit meerdere keren per seconde, waarbij de exacte positie op het veld berekend wordt. De verzamelde datapunten hebben betrekking op alle lichaamsdelen en zaken die relevant zijn om te bepalen of een speler zich in buitenspelpositie bevindt.



## 6. OVER

### De spelregels

De Spelregels (Laws of the Game) zijn de enige officieel geldige regels van het voetbal. Ze worden jaarlijks gepubliceerd door de IFAB.

Met een hoge mate van gedetailleerdheid dienen de Regels als enige officiële richtlijn voor wedstrijdofficials, spelers en iedereen die betrokken is bij het voetbal. Ze zorgen ervoor dat iedereen eenzelfde referentiekader heeft. De Spelregels kunnen echter niet elke mogelijke situatie behandelen. Als er iets gebeurt dat niet in de Spelregels wordt genoemd, dan verwacht de IFAB dat de scheidsrechter een beslissing neemt in de geest van het spel en de Spelregels – dit houdt vaak in dat de vraag gesteld wordt: ‘wat verwacht/wil het voetbal?’

Het feit dat de Spelregels hetzelfde zijn voor alle niveaus van voetbal over de hele wereld, van de FIFA World Cup tot een jeugdwedstrijd, is een echte kracht die moet blijven bestaan voor het welzijn van het voetbal overal ter wereld.

De Spelregels zijn beschikbaar in de vijf officiële talen van de IFAB, Engels, Frans, Duits, Spaans en Portugees en ook, dankzij de hulp van nationale bonden, in sommige andere talen. Alle beschikbare uitgaven en talen kunnen **hier** worden gedownload.

Spelregelwijzigingen kunnen alleen worden doorgevoerd tijdens de Jaarlijkse Algemene Vergadering (JAV) van de IFAB, die meestal plaatsvindt in maart. Er is een driekwart meerderheid nodig van de leden van de IFAB. Alle wijzigingen die door de JAV zijn goedgekeurd worden onderdeel van de Spelregels vanaf 1 juli.

Meer informatie over het proces van besluitvorming is te vinden op **[theifab.com](https://www.theifab.com)**.



## Competitiereglementen

### DEFINITIE

In aanvulling op de Spelregels hebben alle competitiewedstrijden (divisies, beker, knock-out wedstrijden etc.) competitieglementen die belangrijke informatie omvatten dat van invloed is op het spel. Competitiereglementen variëren al naar gelang het niveau waarop gevoetbald wordt.

### WELKE COMPETITIIEGLEMENTEN ZIJN VAN BELANG VOOR EEN WEDSTRIJD?

Sommige competitieglementen zijn direct gelinkt aan het 'Algemene aanpassingen' gedeelte van de Spelregels, die het mogelijk maken voor competities om een aantal Regels aan te passen (afmetingen speelveld, doelen en bal, aantal wisselers, duur van de wedstrijd etc.) voor voetbal op het laagste niveau, jeugdvoetbal, gehandicaptenvoetbal en veteranenvoetbal.

Hieronder staan enkele belangrijke onderwerpen, vastgelegd in de competitieglementen, waar de scheidsrechter, andere wedstrijdofficials en teamofficials van beide teams goed van op de hoogte moeten zijn:

- **Hoelang de wedstrijd (en de verlenging) duren**
  - Of de standaardlengte van de helften (45 minuten) en de verlenging (15 minuten) korter mogen zijn:
    - Voor jeugd- en gehandicaptenvoetbal
    - Vanwege een late aftrap, slecht weer etc.
- **Teamlijsten**
  - Of elk team een teamlijst moet aanleveren aan:
    - De scheidsrechter
    - De tegenstanders
  - Als teamlijsten verplicht zijn:
    - Is er een officieel formulier voor de teamlijst?
    - Moet het zijn ondertekend en indien ja, door wie?
    - Is er een deadline voor het aanleveren van de teamlijst en de scheidsrechter (en de tegenstanders) bijv. tenminste 30 minuten voor de aftrap?
    - Kunnen er veranderingen worden aangebracht aan de teamlijst nadat deze is ingeleverd, bijv. als een speler ziek wordt of geblesseerd raakt?
- **Wisselers**
  - Hoeveel wisselers mag elk team:
    - Op de teamlijst zetten?
    - Gebruiken tijdens de wedstrijd?
  - Hoeveel wisselmomenten heeft elk team? *Dit geldt normaal gesproken alleen voor voetbal op het hoogste niveau, waar het maximaal aantal momenten drie is (wissels tijdens de rust tellen niet als een wisselmoment)*
  - Mag een team een extra wissel inzetten en indien van toepassing, een extra wisselmoment gebruiken tijdens de verlenging?
- **Gelijke stand aan het eind van de wedstrijd in een beker-/knock-out wedstrijd**
  - Is er
    - Een verlenging en vervolgens, indien nodig, een strafschoppenserie?
    - Geen verlenging, alleen een strafschoppenserie?



- Een 'uitdoelpunten-regeling' die van toepassing is voordat er een verlenging/strafschoppenserie volgt?
- **Overige onderwerpen die kunnen zijn opgenomen in de competitiereglementen**
  - Hoe te handelen als:
    - Beide teams dezelfde kleur shirt hebben, bijv. welk team zich moet aanpassen
    - De scheidsrechter (of andere wedstrijdofficial) niet aankomt of niet verder kan gaan
    - Er twijfel is of een veld bespeelbaar is (door ijs, sneeuw, plassen etc.)
    - Het kunstlicht uitvalt
    - Er problemen zijn met de toeschouwers
    - De wedstrijd wordt onderbroken door slecht weer
    - De technologie (VAR-systeem of doellijnttechnologie) uitvalt

### **WAT GEBEURT ER ALS...**

#### **Er iets gebeurt dat ingaat tegen, of niet vermeld staat in, de competitiereglementen?**

Het probleem moet, indien mogelijk, direct worden opgelost.

Als het probleem niet kan worden opgelost, moet er een beslissing worden genomen of de wedstrijd kan beginnen/door kan gaan.

Het voorval moet, na de wedstrijd, altijd worden gerapporteerd aan de organisatoren van de wedstrijd.



**Koninklijke Nederlandse Voetbalbond**  
Woudenbergseweg 56-58 3707 HX Zeist  
Postbus 515 3700 AM Zeist

Tel: 0343 49 92 11  
Fax: 0343 49 91 99  
Email: [bv@knvb.nl](mailto:bv@knvb.nl)

Bank: ING-bank NL45INGB0670000132  
BTW: NL002691346.B01  
KvK: 40478591 Utrecht